

De erwtenprinses

Twee sprookjesachtige behendigheids spelen
voor 2 - 4 kinderen van 3 - 12 jaar.

Spelidee: Liesbeth Bos
Illustraties: Ulla Häusler
Speelduur: ca. 10 minuten



Jullie zijn vlijtige helpers en maken het bed voor het prinsesje klaar. Daarbij moeten jullie voorzichtig en handig zijn want ze slaapt op een hoge en wankele beddentoren.

Wie precies wil weten wat er in het sprookje "De prinses op de erwt" gebeurt, kan het aan het eind van deze spelregels nog 'ns nalezen.

Spelinhoud

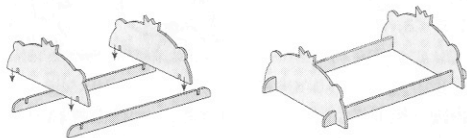
- 1 prinses
- 1 erwt
- 4 beddensets (elk met 1 matras, 1 deken, 1 kussen)
- 1 speelbord (tweezijdig bedrukt)
- 1 bed (uit 4 delen)
- 1 dobbelsteen
- spelregels

Bedden stapelen voor beginners

Jullie proberen met z'n allen de kleine prinses te helpen bij het stapelen.

Spelvoorbereiding

Zet om te beginnen het bed in elkaar en plaats het in het midden van de tafel.



Leg de erwt in het midden van het bed. Leg het speelbord met de blauwe zijde naar boven op tafel en zet de prinses op een speelveld naar keuze. Schud alle stukken beddengoed en leg ze als gemeenschappelijke voorraad naast het speelbord klaar.

Spelverloop

De jongste speler begint en gooit één keer met de dobbelsteen. Daarna zet hij de prinses klokgewijs het gegooid aantal ogen vooruit.

Welke afbeelding staat er op het veld waarop ze is terechtgekomen?

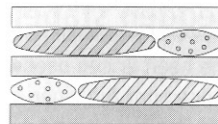


Het bed

Je mag naar keuze een stuk van de berg pakken en op het bed leggen.

Opgelet:

De volgorde van matras daarna deken en kussen, vervolgens weer een matras, deken en kussen ... moet worden aangehouden.



De wasmachine

Haal het bovenste stuk van de beddentoren en leg het bij de voorraad terug.

Einde van het spel

Als de beddentoren omkiepert voordat alle stukken op het bed zijn gestapeld, dan hebben jullie met z'n allen verloren. Als jullie er echter in slagen om alle stukken op te stapelen, zonder dat de toren omvalt, dan hebben jullie met z'n allen gewonnen. De prinses is heel erg blij en nodigt jullie allemaal uit voor een groot feest in haar kasteel.

Bedden stapelen voor profs

Wie heeft er een beetje geluk bij het dobbelen en is handig genoeg om zijn eigen beddenset als eerste op het bed te stapelen?

Spelvoorbereiding

Zet het bed in het midden van de tafel. Leg de erwt in het midden van het bed.

Leg het speelbord met de groene zijde naar boven op tafel en zet de prinses op een speelveld naar keuze.

Iedere speler pakt nu een matras, een kussen en een deken van dezelfde kleur en legt deze voor zich neer. De dobbelsteen ligt klaar.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om beurten gespeeld.

De speler met de langste haren mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden dan begint het jongste kind.

Gooi één keer met de dobbelsteen en verzet de prinses, volgens het gegooide aantal ogen, in een richting naar keuze.

Staat er op het veld waarop ze terechtkomt ...

- een matras, een deken of een kussen?



*effen gekleurde
matras*



*gestreepte
deken*



*gestippeld
kussen*

Als je het afgebeelde stuk voor je hebt liggen, probeer je het voorzichtig op het bed te stapelen. Hierbij mag je de stukken in willekeurige volgorde opstapelen.

Opgelet: als je het afgebeelde stuk niet meer voor je hebt liggen, kan je in deze ronde ook niets op het bed stapelen.

- De wasmachine?



Haal het bovenste stuk van de beddentoren en geef het aan een willekeurige medespeler.

Daarna is de volgende speler aan de beurt en gooit met de dobbelsteen.

De beddentoren valt om!

Als de toren bij het stapelen of wegnemen van stukken omvalt, moet de speler die het instorten veroorzaakt heeft, alle omlaag gevallen stukken pakken en voor zich neerleggen.

Opgelet:

Als de toren omkiepert, hoewel niemand hem heeft aangeraakt, bouwen jullie hem met z'n allen weer op.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een van de spelers als eerste geen stukken meer voor zich heeft liggen. Hij heeft de prinses het best geholpen en heeft gewonnen.