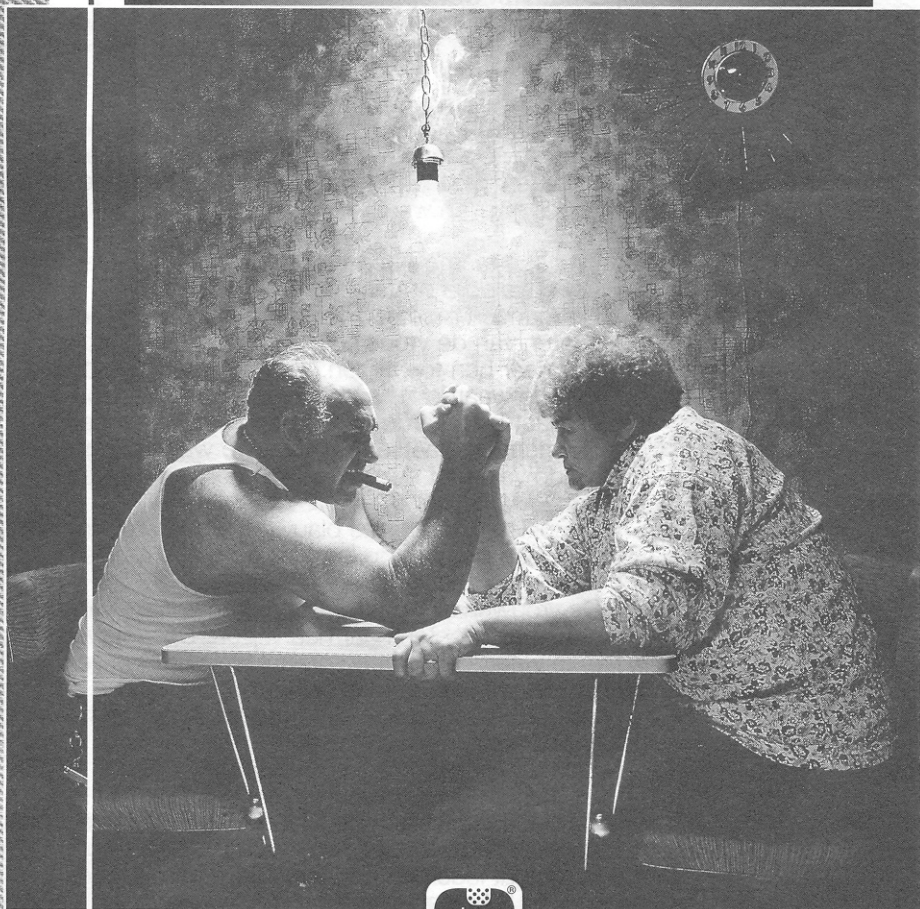


After
Dinner
Game

Strijd der Seksen



Spelregels
568

After Dinner Game

Strijd der Seksen

Inhoud:

1 speelbord, 2 speelfiguren, 2 waarderingsstenen, 112 "Mannen denken../Vrouwen denken.." -kaartjes, 92 Quiz-kaartjes, 20 Duel-kaartjes, 1 dobbelsteen

Doel van het spel

Het gaat er in dit spel om te bewijzen het andere geslacht door en door te kennen. Alleen dan kan men winnen.

Voorbereiding

De vrouwen vormen het ene team, de mannen het andere. Het vrouwenteam speelt met de roze speelfiguur en waarderingssteen, de mannen spelen met de blauwe speelfiguur en waarderingssteen.

De twee teams zitten tegenover elkaar, tussen hen in ligt het speelbord op tafel.

De mannen moeten zo zitten dat op het speelbord de voeten van de vrouwenfiguur binnen het blauwe speeltraject naar hen toe wijzen. Hun waarderingsladder begint met de waarde '1' aan de voeten van de vrouwenfiguur en gaat tot waarde '17' buiten het blauwe gebied.

De mannen plaatsen hun blauwe waarderingssteen op het ronde veld met de '1' aan de voet van de waarderingsladder.

Zij spelen op de grote blauwe cirkel en zetten hun speelfiguur aan de start op het kleine paarse rondje in de hoek naast hun speeltraject.

De vrouwen zitten ertegenover, de voeten van de mannenfiguur moeten naar hen wijzen. De vrouwen zetten hun roze waarderingssteen op het kleine ronde veld met de '1' op de vrouwelijke waarderingsladder en hun speelfiguur op het paarse veld in de tegenoverliggende hoek op het speeltraject.

De doos met daarin de 112 "Mannen denken../Vrouwen denken.." -kaartjes en de 92 Quiz-kaartjes komt zo te staan dat iedereen er makkelijk bij kan. Aan de ene kant van de "Mannen denken../Vrouwen denken.." -kaartjes staan de "Mannen denken.." -vragen; aan de andere kant staan de "Vrouwen denken.." -vragen.

De 20 Duel-kaartjes tenslotte worden omgekeerd naast het bord gelegd.

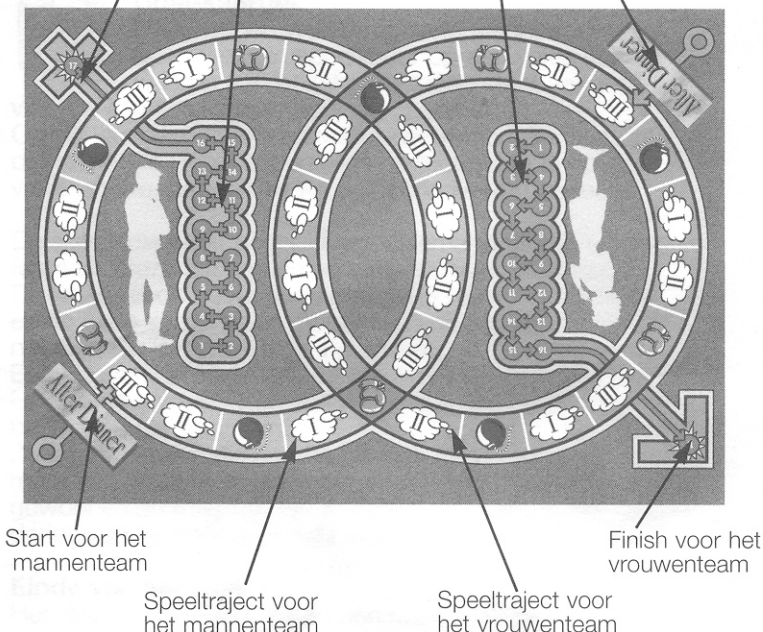
After Dinner Game

Waarderingsladder voor het mannenteam

Finish voor het mannenteam

Waarderingsladder voor het vrouwenteam

Start voor het vrouwenteam



Nu is het toneel voor de Strijd der Seksen klaar. Het spel kan beginnen!

De spelregels

Net als in het echte leven gaat het er in dit spel oneerlijk aan toe: de mannen mogen altijd beginnen!

Eén van de mannen gooit de dobbelsteen en verplaatst de speelfiguur uit de hoek van het speeltraject met de klok mee het juiste aantal vakken naar voren.

Vervolgens moet de op het vakje aangegeven actie ondernomen worden. Hierbij komen de drie soorten kaartjes in het spel die hieronder toegelicht worden:



“Mannen denken.../Vrouwen denken...”-kaartjes

Wanneer de speelfiguur van het mannenteam op een vakje met een gedachtewolkje en een getal belandt, leest het vrouwenteam een vraag ‘Vrouwen denken..’ van één van de kaartjes uit de stapel ‘Mannen denken..../Vrouwen denken...’ voor aan het mannenteam. De mannen moeten proberen te bepalen hoe de meeste vrouwen deze vraag hebben beantwoord: met ‘eens’ of ‘oneens’.

After Dinner Game

Het getal in het gedachtewolkje bepaalt welke vraag op het kaartje gesteld moet worden. Direct achter de vraag staat het antwoord (eens respectievelijk oneens) dat gegeven moet worden om een punt te krijgen. Het percentage staat er ter informatie bij vermeld.

Als het team een goed antwoord geeft, verplaatst het zijn waarderingssteen op de waarderingsladder één vakje verder.

Wanneer het vrouwenteam aan de beurt is, gebeurt precies hetzelfde: de speelfiguur gaat het aantal ogen dat de dobbelsteen aangeeft naar voren. Als hij op een gedachtewolkje komt, leest het mannenteam een "Mannen denken..." vraag van één van de kaartjes uit de stapel 'Vrouwen denken..../Mannen denken...' voor aan het vrouwenteam.

De vrouwen moeten nu proberen te bepalen hoe de meeste mannen deze vraag hebben beantwoord: met "eens" of "oneens".

Is hun antwoord juist, dan mogen ook zij hun waarderingssteen een vakje verder zetten op de waarderingsladder.

Als een team een vraag niet goed beantwoordt, verliest het een punt en moet het zijn waarderingssteen een vakje terugzetten op de waarderingsladder.

(Dit geldt natuurlijk niet als het team helemaal aan het begin van de ladder staat.)

Denk eraan dat de antwoorden in kwestie op zorgvuldige, actuele onderzoeken zijn gebaseerd. Een representatieve groep mannen en vrouwen van tussen de 18 en de 45 jaar is verzocht op deze vragen antwoord te geven: de vrouwen op de 'Vrouwen denken...' -vragen, de mannen op de 'Mannen denken...' -vragen.

De uitkomsten laten duidelijke tendensen zien en zullen voor de nodige gespreksstof zorgen. Dit betekent duidelijk niet dat er nooit een afwijkend antwoord gegeven is.



Quiz-kaartjes

Deze vragen worden gesteld wanneer een team met zijn speelfiguur op een vakje komt waarop een bommetje te zien is.

Hierbij gaat het in het algemeen om het raden van beroemde paren of personen uit het hedendaagse leven. Een teamlid trekt een kaartje uit het paarse doosje en alle spelers mogen meeraden!

De speler met het kaartje leest de eerste aanwijzing voor en iedereen uit beide teams mag een antwoord geven. Er is slechts één beperking: elk team mag per aanwijzing maar één poging doen het juiste antwoord te geven.

Als niemand het na de eerste aanwijzing raadt, wordt de tweede voorgelezen en zo nodig ook de derde.

After Dinner Game

Het team dat het eerst het juiste antwoord geeft, zet zijn waarderingssteen weer een vakje verder op de waarderingsladder.



Duel-kaartjes

Deze vragen worden gesteld wanneer een team met zijn speelfiguur op een vakje komt waarop een bokshandschoen staat aangegeven. De kaartjes liggen naast het speelbord.

Op elk van deze kaartjes staan zes categorieën. Het getal dat je met de dobbelsteen hebt gegooid toen je op dit vakje landde, bepaalt welke categorie wordt gespeeld.

De speler die heeft gegooid, zoekt iemand uit het andere team uit. Deze twee gaan een 'man/vrouw'-duel aan.

De vraag uit de betreffende categorie wordt voorgelezen en de twee kemphanen moeten om de beurt begrippen noemen die in deze categorie passen.

Eerst begint de speler uit het team dat gegooid heeft.

Elk van de spelers heeft niet meer dan drie seconden bedenktijd per antwoord.

Zodra een speler die aan de beurt is geen nieuw begrip meer kan bedenken, heeft het andere team het duel gewonnen en mag het zijn waarderingssteen op de waarderingsladder één vakje naar voren zetten.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen, zodra een team met zijn waarderingssteen vakje 17 op de ladder bereikt. Dit team heeft gewonnen, omdat het gewoon alles over het andere geslacht weet!