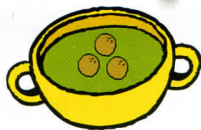


Balletjes in de soep

Spelregels



Voor de allerjongsten

Algemeen:

De kaartjes met de balletjes liggen met de balletjes naar boven in de kookpot. De kaartjes met het zoutvaatje, de wortel, de ui en de prei doen niet mee.

Om de beurt nemen de spelers een kaartje uit de kookpot en leggen dit op één van hun soepkomkaartjes tot het aantal soepballetjes gelijk is aan het aantal stippen op de soepkomkaart.

Spel 1

Elke speler krijgt een set van vier soepkomkaartjes (van elk getal één). Deze soepkomkaartjes liggen alle vier open op tafel. Wie het eerst alle soepkommetjes vol heeft, is de winnaar van het spel.

Spel 2

De set van vier soepkomkaartjes wordt geschud en op een stapel voor elke speler gelegd. Elke speler speelt het spel met de bovenste soepkomkaart van de stapel. Als deze bovenste soepkomkaart vol is (dus het aantal soepballetjes en stippen is gelijk), neemt de speler een nieuwe soepkomkaart van zijn stapel. Wie het eerst alle soepkommetjes vol heeft, is de winnaar van het spel.

Balletjes in de soep



Voor de oudsten

Algemeen

De kaartjes met soepballetjes liggen met de balletjes naar onder in de kookpot. Ook de kaartjes met de ui, de wortel, de prei en het zoutvaatje doen mee. Om de beurt nemen de spelers een kaartje met soepballetjes uit de kookpot en leggen dit op één van hun soepkomkaarten tot het aantal soepballetjes gelijk is aan het aantal stippen op de soepkomkaart. De spelers mogen de kaartjes op de soepkomkaartjes niet wisselen maar alleen aanvullen met het kaartje dat ze net genomen hebben.

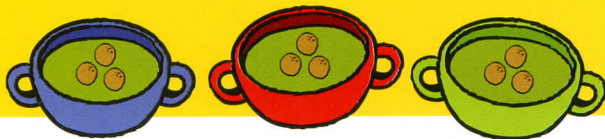
Heeft de speler meer balletjes dan het aantal stippen op de soepkomkaart? Dan gaan die balletjes terug in de kookpot en is de beurt voorbij.

Trekt de speler een kaartje met de wortel, de ui, de prei of het zoutvaatje uit de kookpot, dan mag hij twee nieuwe kaartjes nemen en deze allebei op de soepkomkaartjes leggen tot het aantal balletjes gelijk is aan het aantal stippen op de soepkomkaart. Als de speler een kaartje overhoudt, gaat dat terug in de kookpot.

Spel 1

Elke speler krijgt een set van vier soepkomkaarten (van elk cijfer één). Deze liggen alle vier open op tafel.

Wie het eerst al zijn soepkomkaartjes vol heeft, is de winnaar.



Spel 2

De set van vier soepkomkaarten wordt geschud en op een stapel gelegd. Elke speler speelt het spel met de bovenste soepkomkaart van zijn stapel. Als deze soepkomkaart vol is (het aantal soepballetjes is gelijk aan het aantal stippen op de kaart), neemt de speler een volgende soepkomkaart van zijn stapel.

Wie het eerst de vier soepkomkaarten vol heeft, heeft gewonnen.

Spel 3

Alle soepkomkaarten worden geschud en op één grote stapel in het midden van de tafel gelegd, met de soepkom naar onder. Elke speler krijgt één soepkomkaart. Als deze kaart vol is, neem de speler een nieuwe soepkomkaart van de stapel. Trekt de speler de wortel, de ui, de prei of het zoutvaatje, dan mag hij twee nieuwe kaartjes nemen en aanvullen op zijn soepkomkaart tot deze vol is. Als de speler een kaartje overhoudt, dan mag hij een nieuwe soepkomkaart van de stapel nemen en daarmee verder spelen. Als alle soepkommen op zijn, wordt geteld wie de meeste soepkomkaarten heeft gevuld. Deze speler is de winnaar.

