



# DITO

## Weet jij wat ik denk?



### Spelregels

#### Inhoud:

6 Paddles, 6 Sponsjes, 6 Stiften,  
71 HOE-kaarten, 71 WAT-kaarten, 1 Spelbord,  
1 Dobbelsteen

#### Doel van het spel:

Bereik als eerste speler de finish, door dezelfde antwoorden te geven als je tegenspelers.

#### Voorbereiding:

- Iedere speler kiest een kleur en neemt de bijbehorende paddle.
- Elke speler neemt een stift en een spons, de dobbelsteen wordt naast het spelbord gelegd.
- Schud de HOE-kaarten en leg deze gesloten op het bijbehorende vak op het spelbord, doe hetzelfde met de WAT-kaarten. De tekst op deze kaarten is dus niet zichtbaar.

#### Het spel:

De jongste speler begint en gooit de dobbelsteen om de eerste ronde te starten. De dobbelsteen geeft aan hoe die ronde gespeeld dient te worden:

IDEM  
DITO

Iedere speler werkt alleen en in het geheim. Spelers schrijven een antwoord op hun paddle, dat volgens hen hoort bij de gevraagde combinatie. Hierbij proberen ze te raden wat de andere spelers denken.

In plaats van het antwoord op te schrijven, moeten de spelers hun antwoord tekenen. Voor de duidelijkheid mogen er kleine aantekeningen bij geplaatst worden.



De speler die dit werpt met de dobbelsteen, kiest een andere speler en mag hiermee in een team samenwerken. De overige spelers spelen zoals altijd alleen. In het team worden ideeën uitgewisseld en er wordt samen besloten welk antwoord op de paddle geschreven wordt (in een team wordt slechts één paddle gebruikt).

Zodra de dobbelsteen gegooid wordt en iedereen weet hoe de ronde gespeeld zal worden, draait een willekeurige speler de bovenste kaart van iedere stapel en legt deze op de voorziene vakken van het spelbord. Iedereen kan nu zien welke combinatie van HOE en WAT tijdens deze ronde gevraagd wordt.

Afhankelijk van wat de dobbelsteen aangeeft, schrijft of tekent iedere speler een antwoord op zijn paddle. Zodra iedereen dit gedaan heeft, worden alle paddles gedraaid en de antwoorden bekeken. Het meest voorkomende antwoord scoort!

#### Puntentelling

Het meest voorkomende antwoord (of de 2 meest voorkomende antwoorden) wint de ronde! De spelers die dit antwoord gegeven hebben, kruisen een vakje aan onder hun kleur op het spelbord.

Als er in een team wordt gespeeld, werkt dit op dezelfde manier. Wanneer het antwoord van het team het meest voorkomt, krijgen beide spelers een punt!

Komt geen enkel antwoord overeen? Dan scoort niemand.

## Voorbeelden

*Laten we zeggen dat de combinatie "Sullig - Kapsel" deze ronde gespeeld wordt. De dobbelsteen geeft IDEM DITO aan. Erik, Sandra en Tim schreven "Hanenkam". Ellen en Martine schreven "Staart bij een man" en Johan, altijd de wijsneus, schreef "Het kapsel van Martine". Erik, Sandra en Tim gaven het meest voorkomende antwoord en scoren elk een punt! Ellen, Martine en Johan scoren niet.*

*Of laten we zeggen dat Sandra en Tim "Hanenkam" schreven en Ellen en Erik "Staart bij een man". Omdat "Hanenkam" en "Staart bij een man" beide twee keer genoemd worden, krijgen alle vier de spelers een punt!*

## Volgende ronde

Iedereen veegt zijn paddle schoon en de volgende speler (het spel verloopt kloksgewijs) gooit de dobbelsteen. De volgende twee kaarten worden gedraaid.

## De winnaar

De eerste speler die al zijn acht vakken kleurt, wint het spel!



## Opmerkingen:

### Gelijkspel

Mocht het voorkomen dat twee spelers gelijktijdig hun achtste en laatste vak kleuren, wordt er door iedereen een extra ronde gespeeld. Als jij de speler op de finish bent, en je wint deze extra ronde, dan ben jij de winnaar! Als niemand de ronde wint of het is opnieuw gelijkspel, speel dan door totdat iemand wint! Pas op... underdogs kunnen nog gevaarlijk terugkomen en misschien zelfs winnen!

### Spelling

Woorden hoeven niet juist gespeld te zijn. Als de spelers weten wat je bedoelt, kun je scoren!

### Tekenen

Zorg ervoor dat je duidelijk tekent wat je bedoelt, schrijf er desnoods een kleine aantekening bij om discussies te vermijden.

### Kom je niet op de naam?

Als je even het woord of de naam niet kunt bedenken, mag je ook beschrijven wat of wie je bedoelt.

### Black out?

Het is geen mentaal schaakspel... Schrijf gewoon wat in je opkomt! Ook al is het niet hetzelfde antwoord als de anderen... je kunt altijd een leuk antwoord opschrijven en hilarische toestanden creëren.

### Uitdaging

Veeg na ieder spel de paddles weer schoon, anders droogt de inkt op de paddles uit. Zorg er ook voor dat de stiften dicht gedaan worden.

©2009 University Games Corporation. All Rights Reserved. University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA Beek (L), The Netherlands. [info@ug.nl](mailto:info@ug.nl)

Bewaar ons adres zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen. De kleuren en de inhoud kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.

Vormgeving: Grafiek pre-press  
Kristine Nuyens