

Nijntje speelt domino

Ravensburger® Spelen Nr. 00 197 2

Voor 2–6 speler van 4–8 jaar

Inhoud: 28 domino kaarten,
spelregels

Illustrations Dick Bruna,

© Mercis b.v. 1963, 1970, 1975, 1979, 1981, 1982



Deze Nijntjes domino, uitgevoerd met extra grote en stevige kaarten, is bijzonder geschikt voor kleuters.

Spelregel 1: Domino met kopen

Vorbereiding:

De kaarten worden geschud en afhankelijk van het aantal spelers, op de volgende manier verdeeld:

Bij twee spelers krijgt ieder 7 kaarten. Bij drie spelers ieder 6 kaarten, bij vier spelers ieder 5, bij vijf en zes spelers ieder 4 kaarten. De rest van de kaarten blijft als voorraad „blind“, d.w.z. met de plaatjes naar onderen op tafel liggen. Als het spel met twee spelers gespeeld wordt, blijven tot vlak voor het einde van het spel twee kaarten blind in de voorraad liggen. Pas als geen van beide spelers meer kunnen aanleggen nemen beiden een kaart op. Daardoor wordt het spel veel spannender.

Hoe gespeeld wordt:

Bij het begin van het spel wordt er afgesproken of de spelers hun kaarten open voor zich neerleggen of dat ze niet zichtbaar in de hand gehouden worden. De eerste speler legt een kaart naar keuze open op tafel. De volgende moet een passende kaart rechts of links aanleggen. Er moeten dus steeds dezelfde plaatjes aangesloten worden. Langzaam ontstaat een reeks van kaartjes, waaraan men ook hoeken vormen kan. Als een speler geen passende kaart kan aanleggen, dan moet hij een kaart „kopen“. Als die ook

niet past, legt hij deze bij zijn eigen kaarten. Hij moet net zolang „kopen“, totdat hij een kaart heeft die hij kan aanleggen. Wie niet aanleggen en ook niet meer „kopen“ kan, omdat de voorraad op is, moet een beurt overslaan.

Einde van het spel:

Wie als eerste al zijn kaarten heeft kunnen aanleggen, is de winnaar.

Spelregel 2: Plaatjes-domino

Voorbereiding:

Alle kaarten worden geschud en onder de spelers opgedeeld. Er wordt afgesproken of er met open of dichte kaarten gespeeld wordt.

Hoe gespeeld wordt:

Wie de dubbele kaart met de beer heeft, mag beginnen. Die kaart wordt open op tafel gelegd. Om beurten mag iedere speler een kaart aanleggen. Er mogen alleen kaarten met dezelfde plaatjes aangelegd worden. Wie geen passende kaart kan aanleggen, moet een beurt overslaan en de volgende speler is aan de beurt.

Einde van het spel:

Gewonnen heeft de speler die als eerste al zijn kaarten heeft kunnen aanleggen.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg

