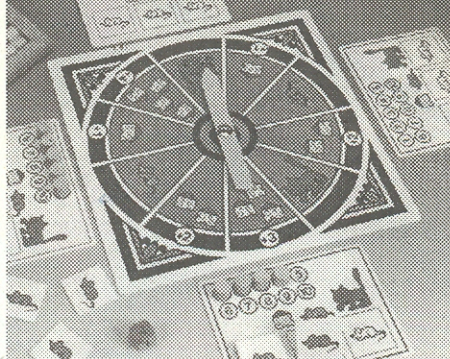




**NL**  
Koopman Heeresweg 14  
8701 PR Bolsward  
Tel.: 0515.572.228  
Fax: 0515.575.088  
E-mail: jegro@wxs.nl

**B**  
Fortbaan 72  
2160 Wommelgem  
Tel.: 03.322.87.50  
Fax: 03.322.16.65



## KAAS EN MUIS SPEL

Ref. 904403

<b>Leeftijd</b>	vanaf 4 jaar
<b>Domein</b>	Wiskundige initiatie: hoeveelheden tot 10
<b>Doelstelling</b>	- vertrouwd raken met hoeveelheden - tellen (bijdoen en wegnemen) - associëren van hoeveelheden en getallen
<b>Werkvorm</b>	- voor 2- 4 kinderen
<b>Pedagogische waarde</b>	<u>didactisch</u> : cognitieve ontwikkeling <u>nevendoelelstelling</u> : - ontwikkeling sociale vaardigheden
<b>Inhoud</b>	- 1 beukenhouten kader (43x34cm) met transparant deksel. - 1 kunststof wijzerplaat (30 x 30cm) - 4 individuele speelborden - 40 gele kaasjes + 12 muisplaatjes - 1 cijferdobbelsteen - handleiding

10

CE

### Spelidee:

Muizen houden van kaas en katten houden van muizen !  
Dit is de basis voor een plezierig spel met optellen en aftrekken.

**Spel:** Ieder kind krijgt een speelbord. Leg de wijzerplaat in het midden.

De eerste speler laat de pijl van de wijzerplaat draaien:

- \* **De pijl stopt bij de kaas:** De speler zet het overeenkomstig aantal kaasjes in cijfervolgorde op zijn speelbord.
- \* **De pijl stopt bij een muis:** De speler neemt een muisplaatje en legt dit op zijn speelbord. Dan werpt hij met de dobbelsteen om te zien hoeveel kaasjes door de muis worden opgesmuld. Dit aantal kaasjes wordt van het speelbord genomen. De muis blijft op het speelbord.
- \* **De pijl stopt bij de kat:** De kat verorbert één muis. Eén muisplaatje mag van het speelbord weggenomen worden.

De speler die als eerste 10 kaasjes heeft en geen muis meer in huis heeft, wint het spel.

**Opmerking :** Alhoewel dit een spel is met cijferbeeld is kennis van cijfers en hoeveelheden niet vereist om het spel te spelen.