



Vastberaden gaat Tommie op pad om Liefde, Hoop en Vrijgevigheid te zoeken. Onderweg komt hij heel wat mensen, dieren en bloemen tegen, maar niemand kan hem helpen. Hoe moet hij ze nou vinden?

Dit liefdevol geschreven verhaal laat kinderen zien dat je rijker en gelukkiger wordt als je iets doet voor een ander – ook kinderen vanaf circa 3 tot 9 jaar. als je verdrietig bent. Geschikt voor

Kun jij je hart aanzetten en de elf opdrachten vervullen voordat het donker wordt?

Een coöperatief spel voor kinderen van circa 4 tot 9 jaar: je wint allemaal, of je verliest allemaal. Speel het in je eentje of met maximaal 5 mensen! Speelduur circa 10 minuten.



Handleiding

Met behulp van de hartkaarten zet je je hart aan en help je mensen, dieren en bloemen die liefde, hoop en vrijgevigheid nodig hebben. Maar pas op, het wordt steeds later en je moet vóór het donker thuis zijn!

Klaarzetten

Maak een zoutvaatje (ook wel flipflap of happertje) van het vierkante blaadje volgens het bekende kinderspelletje, zie www.zetjehartaan.nl voor een handleiding. Vouw het spelbord uit en plaats de tijdkaarten in de juiste volgorde op het daarvoor bestemde vakje; de donkerste gaat onderop, de lichtste, met de hoogste zon, plaats je bovenop. Schud de hartkaarten en plaats ze op het daarvoor bestemde vakje. Iedereen laat om beurten de vouwdobbelsteen 5 keer heen en weer gaan: wie het eerste het hokje 'pak een hartkaart' kiest mag beginnen. (Is de vouwdobbelsteen 'op'? Download dan een nieuw exemplaar vanaf de website.)

Spelen

Op het bord staan 11 opdrachtenplaatjes. Samen bepaal je steeds wat er aan de hand is, dat mag per keer verschillen. Kijk voor ideeën op de binnenflap van deze map. Degene die begint kiest een plaatje op het bord, bijvoorbeeld nummer 5. Dan mag hij de vouwdobbelsteen 5 keer heen en weer laten gaan (bij nummer 3 wordt het 3 keer, bij 9, 9 keer, enz) en dan een hokje kiezen.

Doe nu als volgt bij de verschillende hokjes:

- **Pak een hartkaart** → pak een hartkaart van de stapel en los daarmee de opdracht op: bedenk samen hoe je de kaart kunt gebruiken voor de opdracht (bv. aandacht voor iemand die eenzaam is, vuil ruimen waar het vies is, water geven, luisteren naar iemands problemen, enz). Lukt het, dan leg je de kaart bovenop het opdrachtplaatje. Lukt het niet (bv. omdat je de koekjeskaart trekt bij opdracht 5), dan leg je de kaart naast het bord op de weglegstapel. De speler mag net zo lang opnieuw met de vouwdobbelsteen, totdat de opdracht volbracht is.
- **Pak een tijdkaart** → pak een tijdkaart van de stapel en leg 'm naast het bord op de voorbije tijdstapel.
- **Leg een tijdkaart terug** → pak een tijdkaart van de voorbije tijdstapel en leg 'm terug op de tijdstapel op het bord.
- **Pak een kaart van de weglegstapel** → pak de bovenste kaart en leg 'm onderop de hartstapel op het bord.

Let op: als je na twee keer met de vouwdobbelsteen nog geen hartkaart hebt, mag je direct een hartkaart van de stapel pakken.

Als de opdracht is volbracht gaat de vouwdobbelsteen naar de volgende speler, die weer een opdracht uitkiest. Zijn alle tijdkaarten van het spelbord voordat alle opdrachten volbracht zijn, dan is het spel voorbij. Heb je alle opdrachten volbracht en liggen er nog tijdkaarten, dan hebben jullie allemaal gewonnen!

Extra voor jongere kinderen: als alle tijdkaarten van het bord zijn, is het avond en moet je slapen. Doe allemaal even de ogen dicht, behalve één speler: die mag de tijdkaarten terugleggen op het bord en de anderen weer wakker. Het spel gaat dan de volgende dag gewoon verder!

ISBN 978-90-76541-06-8



www.zetjehartaan.nl

Palaysia Productions

www.sunshineforthesoul.nl