



TORNADO GEVAAR!

Het gevaar ligt op de loer; terwijl jouw bergbeklimmers beginnen aan de zware tocht naar het Uitkijkpunt op de top van het Tornado Gebergte, staat Tornado Rex klaar om als een wervelwind van de berg af te zoeven. De spanning is enorm want je weet nooit zeker wanneer Tornado Rex zijn verwoestende gang langs de berg zal maken. En als hij eenmaal naar beneden rolt is hij niet meer te stoppen en verwoest alles dat hij op zijn weg tegenkomt. Blijf dus op je hoede! Hopelijk sta je niet in de weg als Rex als een tornado de berg af raast!

Wind hem op en kijk hem na!

Wie zal Tornado Rex opwinden en langs het bergpad naar beneden laten zoeven? Blijven jouw bergbeklimmers staan als Tornado Rex langs raast? Als je daar achter wilt komen, zul je dit spannende spel moeten spelen ...

SPELREGELS TORNADO REX

INHOUD:

- Tornado Rex apparaat
- Basis Tornado Gebergte (2 helften)
- 8 Bergbeklimmers
- 1 Draaischijf
- 1 Stickervel
- 8 Anti-slip stickers

DOEL VAN HET SPEL:

Zorg er voor dat jouw twee bergbeklimmers als eerste op het Uitkijkpunt staan bovenop het Tornado Gebergte.

MONTAGE:

Voordat je begint zet je het spel eerst in elkaar:

1. Plak de Anti-slip stickers op de voetstukken van de bergbeklimmers.
2. Leg de 2 helften van het speelbord naast elkaar op tafel (zorg voor een vlakke ondergrond). Leg het randje van het gedeelte met de berg, over het randje van het andere gedeelte. Druk de twee helften nu tegen elkaar aan.
3. Plak de "Basiskamp"-sticker op het startvakje aan het beginpunt van het bergpad.
4. Plak de "Uitkijkpunt"-sticker op het finishvakje aan het einde van het bergpad naast het hol van Tornado Rex.
5. Plak de "Oog"-stickers aan de binnenkant van de grotten langs het bergpad.
6. Plak de "Tornado Rex"-sticker op de Tornado Rex bergtop.
7. Zet de draaischijf in elkaar; druk de pin door de opening in de ronde kaartschijf en klik de pijl er bovenop vast.

VOORBEREIDING:

1. Elke speler kiest twee bergbeklimmers van dezelfde kleur en zet ze in het basiskamp.
2. Klik het platte gedeelte van de bovenkant van Tornado Rex vast in de gleuven aan de platte onderkant van de draaier.
3. Wind hem op door de onderkant in de richting van de wijzers van de klok te draaien.
4. Als Tornado Rex is opgewonden, zet je hem in zijn hol bovenop de berg. Zorg er voor dat de sticker in de richting van het pad wijst.

LET OP: Als je Tornado Rex opwindt, draai dan ongeveer 2 maal helemaal rond (13 of 14 "klikken"). Hij zal dan fluitend het bergpad afzoeven. Als hij te langzaam of te snel gaat, draai dan iets meer of iets minder "klikken" zodat hij precies goed fluit!

HET SPEL:

De jongste speler begint, daarna verder gaan in de richting van de wijzers van de klok. Als je aan de beurt bent draai je aan de draaischijf. Er staan verschillende instructies op:

- "Verplaatsen"; verplaats één van je bergbeklimmers het aangegeven aantal vakjes. Je mag je bergbeklimmer nooit minder vakjes verplaatsen dan wordt aangegeven, behalve als je bij het uitkijkpunt aankomt. Je hoeft niet het exacte aantal vakjes te draaien om op het uitkijkpunt te komen, het mogen er ook meer zijn.
- "5 Terug"; verplaats één van je bergbeklimmers 5 plaatsen terug.
- "11 Wissel of verplaats"; verplaats één van je bergbeklimmers 11 vakjes of wissel van plaats met een andere bergbeklimmer. Bergbeklimmers die in het Basiskamp staan mogen niet van plaats wisselen met een andere bergbeklimmer.
- "8 Gedeeld verplaatsen"; verplaats één van je bergbeklimmers 8 gedeeltes (8) te verplaatsen vakjes (bijvoorbeeld 5 en 3).
- Als je op een speciale instructie komt volg zoals hieronder beschreven:

Helicopter:

Zet één van je bergbeklimmers uit het Basiskamp op een willekeurig vakje op het bergpad waar al een andere bergbeklimmer staat. Het enige vakje waar je niet mag gaan staan is het Uitkijkpunt. Als je geen bergbeklimmer in het Basiskamp hebt staan, dan doe je niets en is je beurt voorbij.

Tornado Rex:

Laat Rex gaan! Druk op de knop bovenop de draaier en laat hem recht naar beneden vallen. Rex zal als een wervelwind over het bergpad naar beneden zoeven. Als je geluk hebt raakt hij alle bergbeklimmers maar laat hij jou staan! Als Rex van het pad afspringt is je beurt voorbij. Zet Rex na afloop weer terug in zijn hol.

DE GEVOLGEN VAN TORNADO REX:

Tijdens zijn verwoestende gang langs het bergpad kan Tornado Rex je omstoten of het bord afgooien!

Als jouw bergbeklimmer is... Als hij ligt nog wel op het bergpad, dan zet je hem terug in het Basiskamp. Als je aan de beurt bent. Draai aan de draaischijf verder. Als hij tussen twee vakjes in ligt, zet je hem op het laagste vakje.

Als jouw bergbeklimmer van het bord is gegooit... Zet hem terug in het Basiskamp. Je wacht tot je weer aan de beurt bent en begint weer opnieuw. Wie weet heb je geluk, en draai je meteen een Helicopter!

Als jouw bergbeklimmer van het Uitkijkpunt wordt gegooid, zet hem dan gewoon weer terug. Als een bergbeklimmer eenmaal op het Uitkijkpunt staat, dan is hij veilig!

GROTTEN:

Als je langs het bergpad klimt en je draait precies genoeg vakjes om in een grot te komen, dan mag je erin schuilen als er niemand anders in staat. Maar kijk uit, zelfs als je in een grot schuilt kan Tornado Rex je er uit blazen!

WINNAAR VAN HET SPEL:

De eerste speler die allebei zijn bergbeklimmers op het Uitkijkpunt heeft staan, heeft gewonnen.

ZO BERG JE HET SPEL OP:

Haal het spel uit elkaar door de twee helften naar elkaar toe te vouwen. Schuif ze in elkaar en bewaar ze in de doos.

