

# SPELREGELS

*Kwartetten is het verzamelen van vier kaarten die bij elkaar horen. Dit kwartetspel bestaat uit kaarten met zinnen waarin woorden staan met de letters i, f, c, ch, ei, ij, ou en au.*

- De oudste speler schudt de kaarten en deelt ze een voor een uit aan de anderen. Het kan gebeuren dat niet elke speler evenveel kaarten krijgt.
- Iedereen bekijkt zijn kaarten. Als een speler meteen na het uitdelen vier kaarten van dezelfde kleur en letter heeft, heeft hij al een kwartet. Hij zegt dan meteen 'Kwartet' en legt zijn kaarten voor zich op tafel.
- De jongste speler mag beginnen. Hij mag van elke letter of kleur kaart die hij heeft, een kaart vragen aan een andere speler. Bijvoorbeeld: 'Mag ik van de **au** het kaartje *Dolfjes handen veranderen langzaam in klauwen?*' Heeft diegene die kaart niet, dan is de beurt voorbij en is degene aan de beurt die de kaart niet had.
- Als de speler die aan de beurt is een kaart vraagt die de ander heeft, moet die ander

- de kaart geven aan de speler die om de kaart vraagt. De speler die een kaart heeft gevraagd en gekregen, mag nu doorvragen tot een medespeler de gevraagde kaart niet heeft. Dan is zijn beurt voorbij en mag degene die de kaart niet heeft zijn medespeelers om kaarten vragen.
- Als een speler een kwartet heeft, zegt hij: 'Kwartet' en legt zijn kaarten voor zich op tafel.
  - Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. Wie de meeste kwartetten heeft, is de winnaar.



## LET OP

Op de kaarten met de **c** staan sommige woorden schuingedrukt. Als je de boeken van Dolfje Weerwolfje hebt gelezen, weet je dat deze woorden in Leo-taal zijn geschreven. Neef Leo praat een beetje anders dan anderen.