

DOEL VAN HET SPEL

Als beschermer van het rijk, is het je missie om alle monsters uit jouw land te "verbannen", terwijl je rivalen hetzelfde proberen te doen! De monsters verschijnen in een mix van kleuren en vormen en zullen zo, zelfs bij de meest ervaren beschermers, verwarring zaaien. Probeer als eerste al je monsterkaarten af te leggen en win het spel!

VOORBEREIDING

Plaats het flexibele monster in het midden van de tafel en leg er 3 'open' monsterkaarten in een driehoek rond. Dit zijn de 3 Monsterstapels.



Schud de resterende kaarten en verdeel deze gelijkmatig over alle spelers. Leg overtollige kaarten weg. De spelers moeten de kaarten 'gedekt' in hun handen houden. Kijk niet naar de kaarten!

SPEEL & PAS JE AAN

De jongste speler begint en de spelers draaien om de beurt in wijzerzin de bovenste kaart van hun stapel open op 1 van de 3 Monsterstapels.

- Als één van de stapels leeg is, moet je daar eerst een kaart leggen.
- Je mag geen kaart leggen op de stapel waarop de vorige kaart is omgedraaid.

KAARTEN OMDRAAIËN!

Draai de kaart 'naar buiten' om wanneer je ze op een Monsterstapel legt. Zo kunnen alle spelers de kaart gelijktijdig zien.



INHOUD

48 kaarten met een éénkleurig monster (12 verschillende monsters),
12 kaarten met een meerkleurig monster, 1 flexibel monster (*),
spelregels *Het design en de kleuren van het monster kunnen afwijken.

MONSTERS 'VERBANNEN'!

Alle spelers spelen gelijktijdig! Je mag monsters verbannen wanneer je één van de volgende situaties herkent EN als je als eerste het monster in het midden van de tafel kan "meppen"!



BIJ HET ZIEN VAN	MAG JE MONSTERS VERBANNEN!
3 monsters met dezelfde kleur	Geef 1 Monsterstapel naar keuze aan 1 speler naar keuze
3 x dezelfde achtergrondkleur	Geef 1 Monsterstapel naar keuze aan 1 speler naar keuze
3 x hetzelfde monstertype (in verschillende kleuren)	Geef alle 3 de Monsterstapels aan 1, 2 of 3 speler(s) naar keuze

OPGEPAST! Als je foutief het monster 'mept', dan moet je alle 3 de Monsterstapels oprapen!

OPMERKING

Een speler die kaarten moet oprapen, moet deze onderaan zijn stapel toevoegen. Deze speler herstart dan het spel door als eerste een nieuwe kaart om te draaien. In het geval dat meerdere spelers kaarten hebben gekregen, wordt het spel herstart door de speler die links zit van de speler die net de monsters heeft verbannen.

MEERKLEURIGE MONSTERS!

De meerkleurige monsters hebben tegelijk alle 4 de kleuren en verhogen zo aanzienlijk de mogelijkheden om een correcte monstercombinatie te vinden.



BELANGRIJK! Wanneer 2 meerkleurige monsters op 2 aparte stapels verschijnen, moet het meerkleurige monster dat als laatste werd omgedraaid, samen met zijn volledige stapel, uit het spel verwijderd worden. Leg deze kaarten op een aparte wegwerpstapel.

SPELEINDE

Het spel eindigt wanneer een speler al zijn monsterkaarten heeft afgelegd.

DE WINNAAR!

De speler die als eerste geen kaarten meer heeft, heeft alle monsters uit zijn land verbannen en is de winnaar van het spel!



Dit spel versterkt je
PERCEPTIESNELHEID
REACTIESNELHEID

+ deze 6 andere FlexiQ vaardigheden

- 1 focus & herfocus
- 2 verbindingen maken
- 3 van perspectief wisselen
- 4 meerdere opties overwegen
- 5 werkgeheugen trainen
- 6 probleemoplossend denken