

## SPELREGELS

Alvorens je begint: verwijder alle lievenheersbeestjes van het spelbord. Er zijn 3 families: rood (5 stuks), oranje (4 stuks) en geel (3 stuks).

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle lievenheersbeestjes op het spelbord volgens onderstaande regels:
  - A. Elke opdracht geeft specifieke tips over de plaats van bepaalde lievenheersbeestjes:
    - Een gekleurd vakje geeft aan dat hier een lievenheersbeestje met die kleur moet staan, maar je weet niet het aantal stippen.
    - Een wit lievenheersbeestje geeft aan hoeveel stippen het moet hebben, maar je kent de kleur niet.
    - Een gekleurd lievenheersbeestje betekent dat op die plaats dit specifieke kevertje moet komen te staan, aangezien je zowel de kleur als het aantal stippen kent.
  - B. Lievenheersbeestjes met dezelfde kleur moeten een ketting vormen. Ze moeten dus zo geplaatst worden dat ze horizontaal of verticaal naast elkaar staan. Daarbij moet een kever met 1 stip naast de kever met dezelfde kleur met 2 stippen geplaatst worden. Een kever met 2 stippen naast de kevers met 1 en 3 stippen, enzo verder. De ketting kan hoeft geen rechte lijn te zijn, zolang het aantal stippen van oplopend is.
- 3 Er is telkens maar 1 oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.