

# Boggle

## Het 3-minuten woordenspel!

### INHOUD

1 Boggle-box met deksel, 16 Boggle-dobbelstenen, 1 zandloper.

### DOEL VAN HET SPEL

Zoveel mogelijk woorden maken voordat de tijd voorbij is!

### VOORBEREIDING

Zorg dat alle spelers voorzien zijn van pen en papier (niet inbegrepen). Spreek af hoeveel ronden je gaat spelen, of tot welke score je doorspeelt: b.v. de speler die als eerste 100 punten haalt is de winnaar. Leg de 16 Boggle-dobbelstenen in de Boggle-box en doe het deksel erop. Draai de gesloten box om en schud de dobbelstenen flink door elkaar. Keer de box weer om zodat alle stenen in een opening terecht komen. Haal het deksel van de box, draai de zandloper om en... GO!

### HET SPEL

Zodra de zandloper is omgedraaid, heb je 3 minuten de tijd om zoveel mogelijk woorden te maken van de letters op de dobbelstenen. Een goed woord bestaat minimaal uit drie letters en de letters grenzen aan elkaar. Dat wil zeggen dat de letters elkaar horizontaal, verticaal of diagonaal raken - links, rechts, boven of onder.

Let op: in één woord mag je dezelfde dobbelsteen niet twee keer gebruiken.

In afbeelding 1 tot 3 zie je hoe je drie woorden kunt maken van de letters E, L, N en D.

Afbeelding 4 toont onjuist gebruik van dezelfde letter (de 'E' mag maar één keer gebruikt worden).

Afbeelding 1 Afbeelding 2 Afbeelding 3 Afbeelding 4

G A T E	G A T E	G A T E	G A T E
P R M S	P R M S	P R M S	P R M S
D E F T	D E F T	D E F T	D E F T
O D N E	O D N E	O D N E	O D N E

EIND ✓ DIEN ✓ EINDE ✓

In dit voorbeeld kun je minstens 60 woorden vinden, onder andere DODEN, STRAM, MINDER en RITSTE.

### WAT MAG WEL EN NIET

- Je mag woorden in enkel- en meervoud gebruiken, evenals alle vervoegingen - zolang je ze maar terug kunt vinden in een gewoon Nederlands woordenboek.
- Niet toegestaan zijn woorden in vreemde talen, afkorting, koppeltekens en eigennamen.
- Je mag dezelfde dobbelsteen niet twee keer gebruiken in één woord.
- Elk woord telt één keer, ook al heeft het meerdere betekenissen. Het woord 'BAL' bijvoorbeeld kan 'dansfeest' of 'speelbal' betekenen, maar scoort maar één maal.
- Ook als hetzelfde woord op verschillende plaatsen in het diagram voorkomt, telt het maar één keer.
- De letters 'Z' en 'M' zijn onderstreept om ze te kunnen onderscheiden van de letters 'N' en 'W'.

### PUNTELTREKING

Zodra de zandloper leeg is, stopt iedereen direct met schrijven. Vervolgens leest iedereen om de beurt zijn/haar lijst met woorden voor, waarbij woorden die een andere speler ook heeft gevonden worden doorgestreept. Deze woorden krijgen geen punten. Voor de woorden die op je lijst overblijven, krijg je de volgende punten:

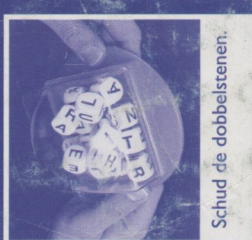
Aantal letters	3	4	5	6	7	8+
Punten	1	1	2	3	5	11



Zoek zoveel mogelijk woorden.



Draai de zandloper om.



Schud de dobbelstenen.

### DE WINNAAR

De winnaar is de speler die:

- als eerste het afgesproken aantal punten heeft; of
- na het afgesproken aantal ronden de meeste punten heeft.

### IN JE EENTJE

Als je alleen bent, kun je gewoon tegen de zandloper spelen. Probeer je score iedere keer te verbeteren.



© 2000 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.  
 Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.  
 Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., t Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.  
 Kleuren en details in de ontwerpen kunnen afwijken van de afbeelding op de verpakking.



100014548104