

KIKKEN

4-10 jaar

zoeken

... vind en win!



KUIKEN

zoeken

Ravensburger® spel nr. 23 088 4

Een geheugen- en zoekspel voor 2-6 kinderen
van 4-10 jaar.

Auteur: Oded Berman

Illustratie: Stefan Lucas

Design: Ravensburger

Inhoud:

18 kippen

18 opzetvoetjes

36 nesten

9 beloningsfiches met een pluim



Alle kippen zitten op hun nest en broeden wat ze kunnen. Sommige kuikens zijn al uit het ei gekropen en hopen door jullie ontdekt te worden. Hoe meer kuikens je vindt hoe beter! Gewoon goed opletten.

Doel van het spel:

Doel van het spel is de meeste kuikens te vinden om zo veel mogelijk pluimen te veroveren.



Vooraf:

Voor het allereerste spel moeten de kippen, de nesten en de beloningsfiches met de pluim voorzichtig van de stanskartons worden losgemaakt. De kippen worden op de gele opzetvoetjes gezet.

De nesten worden nu op tafel uitgelegd. De 9 beloningsfiches worden terzijde gelegd.

Er zijn 3 verschillende soorten nesten:

18 nesten met een ei

12 nesten met een kuiken

6 nesten met een stel kuikens



De kippen worden op de nesten met één of meer kuikens gezet. Let erop dat de kuikens volledig door de opzetvoetjes worden bedekt.

De 18 nesten met een ei blijven voorlopig open liggen. De speler die het beste kakelt mag beginnen.

Het zoeken begint:

Wie aan de beurt is, neemt een kip en verplaatst haar naar een onbezet nest. Let er steeds op dat de kip zo op het nest wordt gezet dat je niet kan zien wat er in het nest ligt. Nu wordt het spannend - wat zit er in het zojuist vrijgekomen nest?



Een kuiken of een stel kuikens: Goed zo! De speler krijgt dit nest en legt het voor zich neer.



Een ei: Pech, daar is nog geen kuiken uit het ei gekropen. Het nest blijft rustig liggen.

Om de beurt mogen de spelers een kuiken zoeken. In het begin is het nog eenvoudig - maar hoe meer kippen worden verzet en hoe meer kuikens gevonden worden, des te beter moet je opletten om te weten waar zich nog kuikens bevinden. Die zitten natuurlijk in de nesten waarop kippen zitten die vanaf het begin van het spel nog niet verzet zijn. Alles duidelijk? De kippen fladderen net zo lang van nest naar nest tot er geen één meer vrij is.

Einde van het kuiken zoeken:

Nu zijn alle kuikens gevonden en wordt er geteld. Wie de meeste kuikens heeft - dus niet het aantal nesten tellen- wordt met een pluim beloond en het volgende spel begint. Als alle 9 pluimen zijn gewonnen, is de speler met de meeste pluimen winnaar.



Het kan gebeuren dat spelers evenveel kuikens in een ronde gevonden hebben. In dat geval krijgen zij allen een pluim.

© 1999 Ravensburger Spieleverlag

**Ravensburger B.V. · Neonweg 2A
Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort**



Ravensburger

228860