



Ravensburger® spel nr. 21 818 9
Verhitte strijd in het kippenhok
voor 2-4 spelers van 4-8 jaar

Auteur: Gunter Baars
Design: Kinetic, busse design ulm, DE
Ravensburger
Illustratie: Kinetic
Foto's: Christof Herdt

Inhoud:

- 1 spelbord (stapel strobalen)
- 1 nest met haan en regenpijp
- 4 obstakels (1 melkkan, 1 ton, 1 emmer, 1 gieter)
- 12 kippen (met drie verschillende hoofddeksels: hoed, pet, helm)
- 2 dobbelstenen met symbolen
- 1 ei

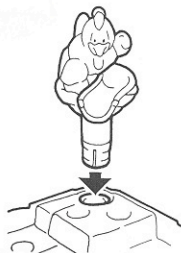
 In het kippenhok is het een gekakel en gefladder van jewelste! Henk Haan is op de stapel strobalen geklommen en heeft zich in een nest verschanst. Van daaruit bekogelt hij de kippen met hun eigen eieren! “Weg met die haan”, denken de kippen en ze bestormen de stapel strobalen. Zou het de dappere kippen lukken, met geluk en behendigheid de rondvliegende eieren te ontwijken? Winnaar is de kip die als eerste het nest bereikt en Henk verjaagt.

Doel van het spel

is het om met een van je kippen als eerste in het nest te komen.

Vorbereiding

- Plak de rubberen beschermdopjes op de vier hoeken aan de onderkant van het spel.
- Plaats de stapel strobalen in het midden van de tafel.
- Steek het nest met de haan en de regenpijp op de pin op de bovenste strobaal.



- Steek ook de melkkan, de ton, de emmer en de gieter op de pinnen, zoals op de foto op de onderkant van de doos te zien is.
- Alle spelers kiezen een kippenteam uit. Drie kippen met dezelfde kleur hoofddeksel vormen een team.



- Vervolgens plaatsen de spelers hun kippen op drie willekeurige velden van de bruine basis onderaan de stapel strobalen.
- De dobbelstenen en het ei worden klaargelegd.

En de strijd brandt los!

De jongste speler begint. Daarna is zijn linker buurman aan de beurt en zo verder.

Wie aan de beurt is, gooit de beide dobbelstenen. Op de ene dobbelsteen staan de afbeeldingen van de hoofddeksels. Op de andere dobbelsteen is daarnaast ook nog de kop van Henk Haan te zien. De volgende mogelijkheden kunnen zich voordoen:

Voorbeeld:



- **met beide dobbelstenen wordt een hoofddeksel gegooid**

De speler moet een eigen kip met het gegooide hoofddeksel, een niveau hoger plaatsen. Bij twee verschillende hoofddeksels worden dus twee kippen hoger geplaatst. Bij twee dezelfde hoofddeksels gaat de kip met dit hoofddeksel twee niveaus naar boven.

Voorbeeld:



Bij het verplaatsen van een kip geldt steeds:

De speler heeft de keuze, op welk vrije veld van het volgende niveau hij zijn kip plaatst. Op een veld dat al door een andere kip bezet is, mag de speler zijn kip dus niet plaatsen. Echter, als alle velden van het volgende niveau bezet zijn, neemt de speler een kip van een andere speler en plaatst haar op het niveau eronder en zet zijn eigen kip op het vrij gekomen veld. Sommige velden zijn veiliger dan andere! Achter de gieter, de ton, de melkkan of de emmer is je kip veilig voor rondvliegende eieren.

- met een dobbelsteen wordt een hoofddeksel gegooid en met de andere de kop van Henk

Voorbeeld:



In dit geval moet de speler twee acties uitvoeren, en wel precies in deze volgorde:

1. Hij verplaatst zijn kip met het gegooidde hoofddeksel een niveau hoger, zoals hiervoor beschreven.

2. Vervolgens speelt hij even voor Henk Haan. Hij mag dus een ei naar de kippen gooien. Daarbij probeert hij natuurlijk zoveel mogelijk kippen van de andere spelers te raken.

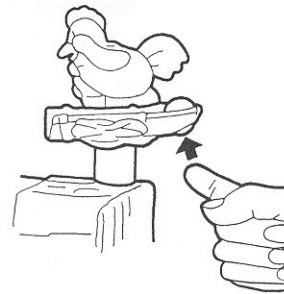
Hoe gooi je het ei?

De speler legt het ei in het kuiltje aan het bovenste einde van de regenpijp. Om te richten draait hij Henk zo dat het eind van de regenpijp naar de kippen

wijst die hij raken wil.



Het ei wordt gelanceerd door, zoals te zien op de afbeelding, met de vinger het ei van onder uit het kuiltje te drukken.



En daar rolt het ei al naar beneden!

Het is helemaal niet zo eenvoudig om kippen te raken want door zijn vorm rolt het ei dan weer hierheen en dan weer daarheen.

Raak of mis?

Een kip die wordt getroffen of daarbij zelfs naar beneden tuimelt, wordt weer overeind geholpen op het dichtst bijzijnde vrije veld van het niveau waar ze ligt. Als op dit niveau geen veld vrij is, moet de onfortuinlijke kip op een vrij veld van het niveau daaronder geplaatst worden. Dit geldt ook als de speler per ongeluk een eigen kip heeft geraakt.

Raak of mis, de beurt van de speler is nu voorbij en de volgende speler is aan de beurt.

Eind van het spel

Winnaar is de speler van wie een dappere kip als eerste op het veld op de rug van Henk Haan springt. Voor de sprong van het bovenste niveau naar de rug van Henk moet de speler dus nog wel een keer het juiste hoofddekseel gooien.

© 2006 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger BV
Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort

info@ravensburger.nl
www.ravensburger.com

Het is van belang deze informatie voor later te bewaren.



225290

Ravensburger