

**INHOUD VAN HET SPEL:**

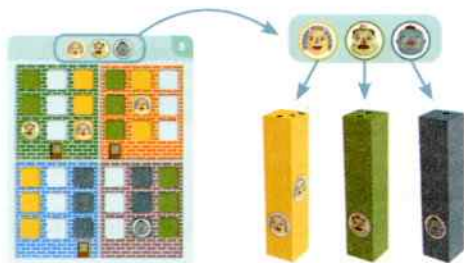
30 kaarten met 60 genummerde uitdagingen (oplopend in moeilijkheidsgraad), 1 hotelkubus en 6 houten staafjes (gasten).

**DOEL VAN HET SPEL:**

De gasten in het hotel plaatsen volgens de aanwijzingen op de uitdagskaart.

SPELVERLOOP:

- Kies een uitdagskaart en pak het/de staafje(s) dat/die overeenkomt/overeenkomen met de hotelgast(en) van de uitdaging.
- Plaats dan het/de staafje(s) in de hotelkubus volgens de aanwijzingen op de uitdagskaart.

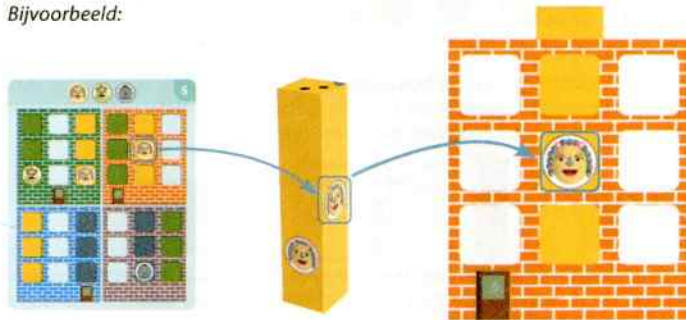


1 staafje = 1 hotelgast.

Op de uitdagskaart kun je zien waar de hotelgast(en) zich bevindt/bevinden. Let hierbij goed op elke gekleurde gevel van het hotel.

Om de uitdaging op te lossen moet je ervoor zorgen dat elke gevel van het hotel op de kaart overeenkomt met de kant van de hotelkubus in dezelfde kleur.

Bijvoorbeeld:



Uitdagskaart

Gast

Hotelkubus

- Alle gasten die op de uitdagskaart voorkomen moeten in het hotel worden geplaatst.

OPMERKING:

Door de openingen in de staafjes kan een hotelgast te zien zijn.

Op de kaart betekent een gevel waarop geen gezichtjes voorkomen dat er op die gevel van het hotel geen gasten zichtbaar mogen zijn.



De gasten plaatsen:

- Als bovenaan elke uitdagskaart **de hoofden van de hotelgasten 'rechtop' staan**, moet je alle staafjes met de goede kant boven plaatsen, oftewel de symbolen met zwarte oogjes moeten aan de bovenkant zichtbaar zijn.



- Als bovenaan elke uitdagskaart de hoofden van de hotelgasten schuin staan, moet je alle staafjes met de goede kant boven of ondersteboven plaatsen, oftewel de symbolen met zwarte oogjes en/of de symbolen met witte oogjes moeten aan de bovenkant zichtbaar zijn.



Voor elke uitdaging is maar één oplossing!

De oplossingen staan achter in dit boekje.

De positie van de staafjes en de symbolen (oogjes en driehoekjes) die aan de bovenkant zichtbaar zijn geven de oplossing.

Een spel van Manon en Yoann Levet



SPELINNEHÅLL:

30 kort med 60 numrerade utmaningar (ökande svårighetsgrad),
1 hotellkub och 6 personstavar i trä.



SPELETS MÅL:

Placera hotellgästerna samtidigt som du följer de angivna begränsningarna.

SPELETS GÅNG:

- wVälj ett utmaningskort och ta den staven eller de stavarna som motsvarar de hotellgäster som är med i utmaningen.



1 stav = 1 gäst.