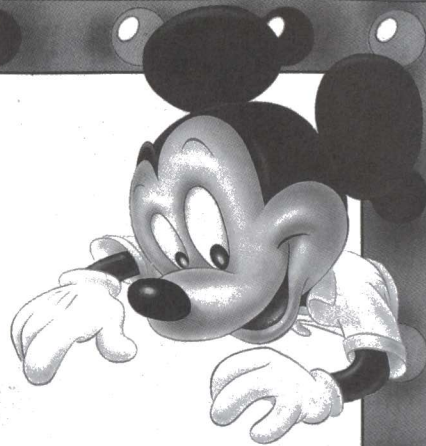


# WALT DISNEY BINGO



## Spelregels

Een gezellig en spannend spel voor 3-6 Mickey vriendjes

## Inhoud van de doos:

- 6 Bingo-kaarten
- Een controle-bord met alle 50 nummers
- 50 genummerde plaatjes, waarmee de **spelleider** de afgeroepen nummers bedekt.
- 90 kunststof Mickey-kopjes, waarmee de **spelers** de afgeroepen nummers bedekken.
- Een scherm voor de spelleider.

Allereerst kies je een spelleider. De spelleider plaatst het scherm naast zich, neemt de 50 genummerde kaartjes en legt ze met het nummer naar beneden achter het scherm. Dan schuift hij ze door elkaar, zodat hij geen enkel nummer meer weet te liggen. Voor zich legt hij het controle-bord. De spelleider houdt pen en papier bij de hand om de score te noteren.

De spelers krijgen ieder een BINGO kaart en verdelen de Mickey-kopjes. Met 2 of 3 spelers krijg je ieder meer kaarten. De Bingo-kaarten zijn zo samengesteld dat in de eerste kolom de nummers 1 tot en met 10 staan, in de tweede de nummers 11 tot en met 20 enzovoort. Als je met meer kaarten tegelijk speelt is het dan ook handig je kaarten recht onder elkaar te leggen. De nummers 1 tot en met 10 staan dan keurig onder elkaar enzovoort. Je ziet zo snel of je een nummer op je kaarten hebt of niet.

## Het spel kan beginnen.

Op het middelste vakje mogen alle spelers meteen al een Mickey-kopje leggen. De spelleider pakt elke keer een willekeurig nummertje achter het scherm vandaan en leest het nummer hardop voor. Dan plaatst hij het in het gat bij hetzelfde nummer op het controle-bord.

Bij iedere afroep kijken de spelers of dit nummer op hun kaart(en) voorkomt. Als het afgeroepen nummer op je kaart voorkomt, dek je dit nummer af met een Mickey-kopje.

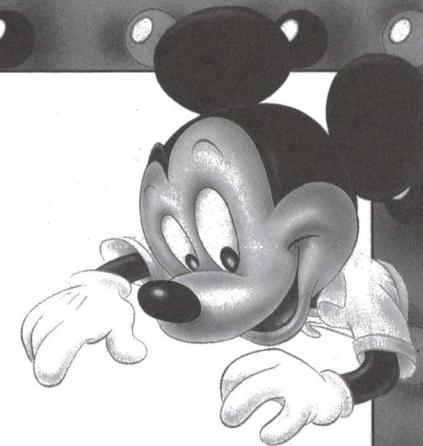
Er zijn vier combinaties die punten opleveren, maar alleen de speler die een combinatie als eerste heeft, roept luid "Bingo" en krijgt punten. Wanneer een speler een bepaalde combinatie als eerste bereikt denkt te hebben, toont hij zijn Bingo-kaart aan de spelleider, zodat deze het kan controleren. Als het klopt noteert de spelleider de punten en de naam van de speler erbij.

De volgende combinaties leveren punten op:

- Een rij van 5 horizontale, verticale of diagonale nummers (Mickey in het midden telt mee) 5 punten
- De vier hoeknummers 10 punten
- De 16 randnummers 15 punten
- De hele kaart vol 20 punten

Je krijgt alleen punten als je de combinatie als eerste volmaakt. Zodra een speler zijn kaart helemaal vol heeft is het spel afgelopen en worden de punten opgeteld. De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke score wint de speler die zijn kaart helemaal vol heeft. Natuurlijk is het het spannendst om voor iedere categorie een prijsje ter beschikking te stellen. Veel plezier!

# WALT DISNEY BINGO



Un jeu sympathique et passionnant pour 3 à 6 petits amis de Mickey

## Contenu de la boîte de jeu:

- 6 cartes Bingo
- Un plateau de contrôle avec les 50 numéros
- 50 images numérotées avec lesquelles le meneur de jeu couvre les numéros tirés.
- 90 pions en plastique représentant Mickey, avec lesquels les joueurs recouvrent les numéros tirés.
- Un cache pour le meneur de jeu.

## Préparation du jeu:

On choisit tout d'abord un meneur de jeu. Le meneur de jeu place le cache à côté de lui, prend les 50 cartes numérotées et les dispose à l'envers derrière le cache. Il les mélange ensuite, de manière à ce qu'il soit incapable de localiser le moindre numéro. Il dispose devant lui le plateau de contrôle et tient à sa disposition un crayon et du papier afin de noter les scores. Chaque joueur reçoit une carte BINGO et les pions Mickey sont distribués. Lorsque les joueurs sont au nombre de 2 ou 3, chacun reçoit davantage de cartes. Les cartes Bingo sont composées de manière à ce que figurent dans la première colonne les numéros de 1 à 10 inclus, dans la deuxième les numéros de 11 à 20 inclus, et ainsi de suite. Si on joue avec plusieurs cartes à la fois, il est plus pratique de disposer les cartes les unes sur les autres pour qu'elles se chevauchent. Les numéros de 1 à 10 inclus, et ainsi de suite, apparaissent bien en colonne. On voit ainsi rapidement si un numéro figure sur sa carte ou non.

## Déroulement du jeu:

Tous les joueurs peuvent commencer par poser un pion Mickey sur la case centrale. Le meneur de jeu prend à chaque fois un numéro au hasard derrière l'écran et lit ce numéro à haute voix. Il le place ensuite dans le trou correspondant sur le plateau de contrôle. Pour chaque numéro tiré, les joueurs vérifient si celui-ci apparaît sur leur(s) carte(s). Le cas échéant, on recouvre ce numéro par un pion Mickey.

Il y a quatre combinaisons qui rapportent des points, mais seul le joueur qui a le premier une combinaison, crie "Bingo" et reçoit les points. Lorsqu'un joueur pense avoir obtenu le premier une combinaison déterminée, il montre sa carte Bingo au meneur de jeu afin que ce dernier puisse contrôler. Si c'est exact, le meneur de jeu inscrit les points et le nom du joueur.

Les combinaisons suivantes rapportent des points:

- Une série de 5 numéros en ligne horizontale, verticale ou diagonale (un Mickey au milieu compte aussi) 5 points
- Les quatre numéros d'angle 10 points
- Les 16 numéros latéraux 15 points
- La carte complète 20 points

On ne gagne des points que si on réalise la combinaison le premier. Dès que la carte d'un joueur est entièrement remplie, le jeu est terminé et on compte les points. Le joueur ayant le plus grand nombre de points est le gagnant. En cas d'égalité, c'est le joueur dont la carte est entièrement remplie qui gagne. Bien sûr, le suspense est encore plus grand si on dote chaque catégorie d'un prix. Amusez-vous bien !