

SPELREGELS

ALVORENS JE START:

Klik de houten boom in de groene houder. Verwijder alle vogels uit de boom.

- 1 Kies een opdracht. Elke opdracht toont één of meerder hints over de juiste plaats en oriëntatie in de boom van de 5 vogels.
 - A) Een hint kan de relatieve positie van een vogel tonen aan de voorkant OF de achterkant van de boom.
 - B) Een hint kan ook de positie tonen van een leeg gat. Deze plek MOET ook leeg blijven in de oplossing. Er zijn 7 gaten en maar 5 vogels, dus 2 gaten zullen altijd leeg zijn in de oplossing.
 - C) Een gele/ oranje/ rode/ roze/ blauwe vogel betekent dat daar een vogel met die specifieke kleur moet geplaatst worden. Dit is ofwel de voorkant ofwel de achterkant van de vogel. Niet alleen de kleur, maar ook de oriëntatie van de vogel is dus belangrijk voor de oplossing!
 - D) In moeilijkere opdrachten, krijg je soms enkel de oriëntatie van de vogel te zien, maar niet zijn kleur. De vogel wordt dan in het grijs weergegeven.
 - E) Hints kunnen ook informatie geven over de kleur en oriëntatie van andere vogels die vlakbij zitten. Enkel gaten (met of zonder vogel) die in de opdracht met een stippellijn of door de staart van een vogel met elkaar verbonden zijn, maken deel uit van dezelfde hint. Een opdracht kan meerdere, afzonderlijke hints tonen, die elk een deel van de informatie bevatten.
 - F) Een opdracht kan een mix tonen van hints van de voorkant én de achterkant van de boom. Je weet niet welke zijde van de boom een hint toont, totdat je de oplossing gevonden hebt.
- 2 Plaats alle vogels in de boom, zodat voldaan wordt aan alle voorwaarden in de hints.
- 3 Er is telkens maar 1 juiste oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden. Aangezien de voorkant en de achterkant van de boom identiek is, toont de oplossing telkens de zijde die het meeste vogels in vooraanzicht heeft.

Tips voor ouders en leerkrachten:

Verwijder de vogels wanneer je een langere tijd niet met het spel speelt. Op deze manier blijft de klemming van de vogels optimaal.

Dit spel kan heel uitdagend zijn voor kinderen die weinig ervaring hebben met logica-spellen. Je helpt ze niet door in hun plaats te spelen, maar door open vragen te stellen zoals:

- Waar denk je dat de rode vogel geplaatst moet worden? Waarom?
- Helpt deze hint jou om de juiste plek te vinden voor de gele vogel? Welke informatie geeft deze hint jou dan wel?