

KompasVinder laat je waardevolle levensinzichten opdoen, zelfverzekerd je richting vinden, je hart volgen en eigen gids zijn. Door te delen met anderen verbindt KompasVinder je met de andere spelers en verdiept het je relaties. Hierdoor ontstaan er prachtige open gesprekken. Het geeft kracht en zuiverheid aan keuzes en erkenning aan wie jij bent.

## DOELGROEP

KompasVinder is een spel voor volwassenen en jongeren (vanaf 14 jaar) zoals:

- »»» Gezinnen, ouders, families, geliefden en vrienden.
- »»» Leerlingen van voortgezet en hoger onderwijs.
- »»» Praktijken, trainingen en workshops gericht op bewustzijn, groei en ontwikkeling.
- »»» Bedrijven: in teams, supervisie en intervisie.
- »»» Groepen, bijvoorbeeld filosofielessen of yoga-groepen.
- »»» Studiegroepen.

Je kunt het spel zowel alleen als samen met anderen spelen. Thuis, in een koffietentje, op vakantie, in een professionele of werk-gerelateerde setting. Waar dan ook en met wie je maar wilt. Met een bepaald doel of gewoon zomaar kijken welke kaarten op je pad komen.

## HET SPEL BESTAAT UIT:

**Vizierkaarten:** Laat **de waarden** op de vizierkaarten je uitnodigen tot een zekerder vizier. Ze geven een duidelijke richting aan je blikveld.  
Bijvoorbeeld:

1. Dromen
2. Duurzaamheid
3. Eenvoud.

**Koerskaarten:** Ontdek waar en hoe **de zinnen** op de koerskaarten je raken. Ze geven inhoud aan je vizierkaarten en laten je de koers uitzetten.  
Bijvoorbeeld:

1. Besprenkel de wereld met je ideeën.
2. Je hebt maar zo weinig nodig.
3. Hoe simpeler, hoe duidelijker.

**Expeditiekaarten: De vragen** op de expeditiekaarten nemen je mee op een verfrissende veldtocht.  
Ze brengen je bij datgene waar het voor jou om gaat.  
Bijvoorbeeld:

1. Wie heeft je deze week geïnspireerd?
2. Waar ben je nog nieuwsgierig naar de komende week?
3. Bij welke vizier- of koerskaart kun je een gewoonte bedenken die je wel zou willen?

De expeditiekaarten zijn er in 'open en gesloten vorm'. Bij de gesloten vorm zijn de vragen in de formulering direct toegespitst op de vizier- en/ of koerskaarten. Zo wordt er extra diepgang gegeven aan de opgedane inzichten. Dit zijn de 'nachtversie' kaarten. De open vragen laten je nadenken over wat je mee wilt nemen op je expeditie, wat er voor jou toe doet en waar jij je kracht uit haalt. Dit zijn de 'dagversie' kaarten. De meeste dagversie expeditiekaarten zijn overigens ook te relateren aan je vizier- en/of koerskaarten als je dat wilt.

Alle kaarten zijn zowel los als in combinatie te gebruiken. Zie daarvoor de spelsuggesties. Zo heb je altijd een inspiratieset waarmee je heel veel verschillende mogelijkheden kunt verkennen.

Dit is de 'gebruikelijke spelwijze' voor groepen van 2 tot 6 spelers. In deze spelwijze ga je op zoek naar 'jouw kompas', deze zal bestaan uit een verzameling van 3 vizierkaarten en 3 koerskaarten. Tijdens het spelen maak je steeds koppeltjes van welke vizierkaart en welke koerskaart jij bij elkaar vindt passen. Zo wordt 'jouw kompas' met waardevolle aanwijzingen en inzichten steeds specifiek en zichtbaarder.

- »»» Je maakt 3 stapels, één stapel met vizierkaarten, één stapel met koerskaarten en één stapel met expeditiekaarten.
- »»» Deel met elkaar een situatie waar je inzicht in wilt, richting in zoekt, of laat het gewoon helemaal open. Zo kun je een onderwerp kiezen als werk, gezin, studie of een vraag waar je antwoord op wilt vinden. Op onze website kun je de download '**KompasWijzer**' vinden met verschillende voorbeelden vinden als je inspiratie nodig hebt. Je kunt ook kijken welke vizierkaarten je nu het meest aanspreken en gebruik je dit als uitgangspunt. Je kunt ieder je eigen keuze hierin maken of eenzelfde uitgangspunt met elkaar afstemmen.
- »»» Pak allemaal willekeurig 3 vizierkaarten, leg deze open voor je neer. Bepaal de volgorde van de vizierkaarten: wat raakt je het meest? Maak dan een rijtje van bijvoorbeeld links wat het meest past, aflopend naar rechts. Of een rijtje van boven naar onder.
- »»» Pak vervolgens allemaal willekeurig 3 koerskaarten, bepaal bij welke vizierkaart de koerskaart het beste past. En maak koppeltjes door de passende koerskaart onder of naast de passende vizierkaart te leggen.
- »»» Samen bepaal je dan wie als eerste begint en wat de speelrichting is.
- »»» De eerste speler pakt een expeditiekaart en geeft antwoord op de vraag. Daarna pakt de speler een nieuwe vizierkaart én een nieuwe koerskaart. Hij bepaalt of de kaarten bij zijn kompas horen en legt uit waarom. Als de kaart niet bij jouw kompas hoort mag je de kaart ook aan een ander geven en leg je uit waarom de kaart bij diegene past. De kaart mag ook direct terug onderop de stapel. Als je een kaart aan een ander geeft dan mag de desbetreffende speler zelf beslissen of de kaart in zijn kompas past. De ontvanger mag de kaart ook terug

onderop de stapel leggen. Dan is de volgende speler aan de beurt.

- »»» Iedereen houdt steeds maximaal 3 vizierkaarten en 3 koerskaarten.
- »»» Voor de kaarten die je boven je maximale aantal kiest of krijgt, doe je steeds een andere kaart, die het minst bij je kompas past terug onderop de stapel. Je kunt er eventueel ook voor kiezen om meer kaarten in je kompas te leggen. Dit kun je van tevoren met elkaar afspreken.

## SUGGESTIES SPELDOUR

- »»» Bepaalde speeltijd afspreken.
- »»» Tot je het beeld van jouw kompas vindt kloppen.

## SPELSUGGESTIE AFSLUITING

Leg je kaarten in een zelfbedacht kompas-model voor je. Met een lay-out en ordening die jouw richting en visie op je kompas het beste weergeven. Je kunt ook onze gratis download '**KompasVerslag**' hiervoor gebruiken



Onderstaande suggesties bevatten snellere speelwijzen. Er staan ook suggesties bij die prima geschikt zijn om alleen te spelen. Dit is slechts een greep uit de vele mogelijkheden die er zijn. Heb je ideeën of zoek je inspiratie? Ga dan naar onze Facebook-pagina en vind ze daar of deel ze met ons.

## VOOR DE VIZIER- EN KOERSKAARTEN

### Vizierkompas

- »»» Formuleer een centrale vraag of onderwerp waarmee je het spel gaat spelen. Of misschien wil je gewoon kijken welke vizierkaarten jij belangrijk vindt in jouw waardenstelsel.
- »»» Pak de hele stapel vizierkaarten. Bekijk ze allemaal en beoordeel steeds opnieuw of die vizierkaart belangrijk voor je is.
- »»» De kaarten die je nu niet passend vindt, leg je weer weg.
- »»» Rangschik de overgebleven vizierkaarten in volgorde van meest naar minder belangrijk voor jou.
- »»» Laat uiteindelijk de vijf voor-jou-belangrijkste kaarten over. Iets meer of minder dan vijf kaarten mag ook.
- »»» Dit is jouw persoonlijke Vizierkompas.
- »»» Je kunt hier eventueel zelf nog bijpassende koerskaarten bij gaan zoeken.

### Vizierkoerskaarten Mix

- »»» Bedenk een situatie waar je inzicht in wilt, waar je richting in zoekt, of laat het gewoon helemaal open.
- »»» Bepaal de volgorde in de vizierkaarten die je het meest raken. Bijvoorbeeld van links naar rechts. Of een rijtje van boven naar onder.
- »»» Trek vervolgens 1 koerskaart. Bij welke vizierkaart vind je deze het beste passen?
- »»» Trek nu eventueel nog 1 koerskaart en nog 1. Bij welke vizierkaarten passen de koerskaarten?
- »»» Je kunt zo lang doorgaan als je wilt en ook weer koerskaarten inwisselen voor een nieuwe tot het klopt voor jou.

### Vizierkoerskaarten Veldtocht

- »»» Trek 1 vizierkaart, wat betekent deze voor jou?
- »»» Trek vervolgens 1 koerskaart, wat betekent deze zin voor jou?
- »»» Heeft de koerskaart een raakvlak met je vizierkaart? Hoe dan?

### Viziertoertje

- »»» Kies zelf 3 vizierkaarten uit die vertellen waar jij je op wilt richten.
- »»» Kies daar vervolgens zelf 1 of meerdere koerskaarten bij uit die deze richting nog verder kan verdiepen.

### Vizierkoers Dagkaartje

- »»» Trek aan het begin van de dag willekeurig een vizier- of koerskaart uit de stapel en leg hem neer op een plek waar je hem gedurende de dag kunt zien.
- »»» Reflecteer op welke manier de inhoud van de kaart zich heeft laten zien gedurende jouw dag.

### Terug op Koers

- »»» Bedenk een situatie waar je inzicht in wilt, waar je een nieuwe richting in zoekt.
- »»» Op welke gedachtes loop je vast in deze situatie?
- »»» Zoek uit welke koerskaarten een helpend perspectief kunnen bieden. Dit worden jouw 'helpende gedachtes'.
- »»» Leg de koerskaartjes op een mooie plek als reminder.
- »»» Schrijf ze eventueel op, handletter ze en/of maak er een collage bij als je wilt.

### Mijn Vizier

- »»» Laat alle spelers 3 vizierkaarten uit de stapel kiezen.
  - »»» Vertel om de beurt welke rol deze 3 vizierkaarten spelen in je leven.
- Deze speelwijze kun je ook inzetten als een manier om kennis met elkaar te maken of het contact met elkaar te verdiepen. Bijvoorbeeld binnen een team, bij een workshop, in een vriendengroep of in een studiegroep of klas.

### Vizierwijzer

- »»» Leg de stapel vizierkaarten omgekeerd op tafel. Draai de bovenste kaart van de stapel om.
- »»» Elke speler denkt na over de tekst op de vizierkaart en bepaalt of deze in zijn eigen leven belangrijk is.
- »»» Daarna wordt gezamenlijk besloten bij wie de vizierkaart het beste past.
- »»» De speler die de kaart krijgt mag deze open voor zich op tafel leggen. Past de vizierkaart bij niemand, dan mag deze uit het spel.
- »»» Als elke speler 3 vizierkaarten heeft, is het spel afgelopen. Meer dan 3 kaarten kan ook. Dat kun je samen vooraf bepalen.

- »»» Optioneel kun je hierna bijpassende koerskaarten gaan zoeken. En zo je kompas verder samenstellen.

### Kompas Wondervraag

- »»» Laat elke speler willekeurig een vizier of koerskaart trekken.
- »»» Vertel om de beurt hoe je leven zou veranderen als deze kaart een belangrijke plek in zou innemen.

## VOOR DE EXPEDITIEKAARTEN

### Verdieping met vizier- en koerskaarten Kompas Uitzicht

- »»» Leg willekeurig allemaal 3 vizier- en koerskaarten voor je. Je kunt ook meer kaarten kiezen zodat je meerdere richtingen op kunt denken.
- »»» Pak om de beurt een nachtversie expeditiekaart van de stapel.
- »»» Geef zelf antwoord op de vraag met behulp van je vizier- en koerskaarten.

### Panorama Uitzicht

- »»» Leg alle vizier- en koerskaarten open op tafel.
- »»» Pak om de beurt een nachtversie expeditiekaart.
- »»» Geef allemaal antwoord op de vraag die erop staat of stel de vraag aan degene die rechts van je zit. Spreek dit van tevoren af.
- »»» Speel zo lang door als je wilt.

De vraagstelling van de expeditiekaarten zal je in deze variant soms wat moeten aanpassen. Zoals bij 'noem een kaart van jezelf.', dan wijs je gewoon één van alle kaarten aan die op tafel open voor je liggen.

### Solo Expeditie

- »»» **Expeditie Veldtocht:** kies om de beurt een dagversie expeditiekaart uit de stapel. Beantwoord zelf deze vraag of stel hem aan degene die rechts van je zit. Ga door zolang je wilt.
- »»» **3 x Expeditie-Toertje:** kies allemaal 3 expeditiekaarten uit de stapel die je graag jezelf en de andere spelers wilt laten beantwoorden. Ben je met 3 spelers, dan heb je dus negen expeditiekaarten die je samen gaat beantwoorden.
- »»» **Expeditie Dagkaartje:** Laat je kind, partner, vriend, vriendin, cliënt of collega 1 of meerdere dagversie expeditiekaarten trekken en beantwoorden.

## VERANKERING

Als je zoveel over jezelf ontdekt hebt, is het fijn als je een manier hebt om je vizier- en koerskaarten nog eens goed te bekijken. Zo krijgen ze echt een plek in je hoofd, lijf of zelfs je leven. Wij noemen dat 'verankeren'. De vizier- en koerskaarten kun je bijvoorbeeld verankeren op de volgende manieren:

- »»» De vizier- en/of koerskaarten opschrijven of handletteren op een mooie kaart om te bewaren of ergens neer te zetten.
- »»» Een tekening maken die past bij jouw overgebleven vizier- en/of koerskaarten.
- »»» Een moodboard maken van wat je hebt ontdekt tijdens het spelen.
- »»» Als verrassing een kaartje sturen aan degene met wie je het kompasspel hebt gespeeld, met zijn of haar vizier- waarden of een mooie koers-quote van hem/ haar erop.
- »»» Reminder: een bepaalde vizier- of koerskaart op een speciaal plekje zetten, zodat hij regelmatig even onder de aandacht komt.

## NABESPREKEN VAN DE KAARTEN

- »»» Waar wil ik me nu meer bewust van zijn?
- »»» Welke behoefte heb ik ontdekt?
- »»» Welke richting kan ik nu het beste kiezen?
- »»» Welke kaart vat voor mij de essentie samen van waar het voor mij om gaat?
- »»» Welke kaart bevat een oplossing voor een situatie? Hoe dan?
- »»» Welke kaart geeft een volgende stap aan die ik kan zetten?
- »»» Welke kaart is voor mij een helpende gedachte?

## PROFESSIONALS

Voor de professionals die één-op één begeleiding geven als bijvoorbeeld loopbaanbegeleiding, coaching, therapie of psychologie hebben we speciale tips. In onderstaande suggesties spreken we over coach (begeleider) en coachee (cliënt) maar je kan hier dus ook iets anders lezen. KompasVinder is heel geschikt om met jouw cliënten te gebruiken, zowel voor jongeren (vanaf 14 jaar) als volwassenen. Als professioneel begeleider kun je perfect aansluiten op het doel of de situatie die de cliënt inbrengt. Je kunt de insteek ook laten aansluiten op bijvoorbeeld een specifieke training, workshop, intervisie of werkoverleg.



Je zal er wellicht voor kiezen om vooral de spelsuggesties te gebruiken. Hier staan veel snelle dynamische werkvormen in. Als je voor de 'gebruikelijke spelwijze' kiest dan kun je er bijvoorbeeld voor kiezen om:

- » De coachee als enige kaarten laten trekken en uitvoeren.
- » Als coach ook vizierkaarten te pakken en deze aan je coachee te geven wanneer je die waarde bij je coachee herkent of voor wilt leggen als suggestie.

De vizier- en koerskaarten kun je oplossingsgericht inzetten door te zoeken naar de kaarten die de coachee kan gebruiken bij zijn oplossing. De expeditiekaarten zullen je ondertussen spelenderwijs en ongedwongen veel te weten laten komen over de coachee.

### NOG ENKELE SPELSUGGESTIES:

- » Van tevoren een aantal expeditiekaarten selecteren die je graag met je coachee zou willen uitdiepen.
- » De ouders, broers of zussen van jongeren (vanaf 14 jaar) mee laten spelen om te kijken hoe de gezinsverhoudingen en waarden liggen.
- » Willekeurig een vizier- of koerskaart laten trekken en de coachee vragen of die bij hem of haar past.
- » De coachee een vizier- of koerskaart laten kiezen die hem op dat moment aanspreekt om je coachconsult op te starten.
- » In kleine groepjes expeditiekaarten centraal (laten) bespreken waarbij iedereen een antwoord mag geven.
- » In kleine groepjes vizier- en koerskaarten centraal (laten) bespreken waarbij iedereen zijn of haar visie op de kaart mag geven.

## GA JE MEE KOMPAS VINDEN?

Houd onze Facebookpagina of instagram-account in de gaten om geïnspireerd te blijven. Daar kun je ook lezen op welke manieren andere KompasVinders ons spel gebruiken. Ook via ons gratis online MeGazine word je op de hoogte gehouden van KompasVinder- spelsuggesties. Wie zich inschrijft via onze website, kan gratis ons 'Kompasverslag' downloaden.

## KOMPASVINDER OP SOCIAL MEDIA



[WWW.FACEBOOK.COM/MATTYENGREETJE](http://WWW.FACEBOOK.COM/MATTYENGREETJE)



[INSTAGRAM.COM/MATTYENGREETJE](http://INSTAGRAM.COM/MATTYENGREETJE)

SCHRIJF JE IN VOOR ONS  
GRATIS ONLINE-MAGAZINE  
OP ONZE WEBSITE:

[WWW.MATTYENGREETJE.COM](http://WWW.MATTYENGREETJE.COM)