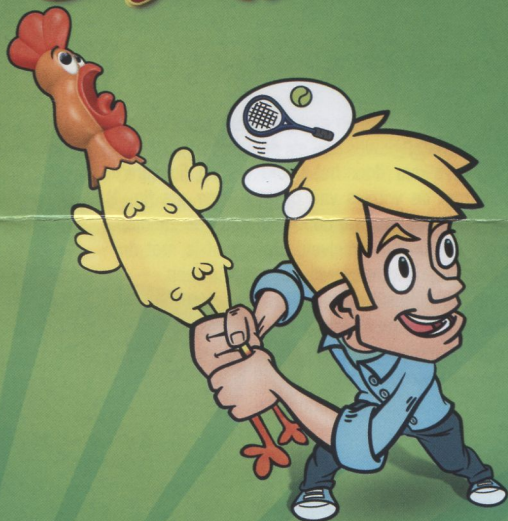


Kakei Spektakel™



HANDLEIDING



Inhoud:

1 'piepende' kip, 1 doosje met 84 opdrachtkaarten (1008 opdrachten, 6 op elke kant van elke kaart), 1 dobbelsteen, 1 zandloper en 1 handleiding.

Aantal spelers:

3 of meer spelers vanaf 8 jaar

Doel van het spel:

Als eerste team (of eerste speler bij 3 spelers) 10 punten behalen.

Voorbereiding:

Zet de kip in elkaar door het hoofd op het lichaam te schroeven (met de wijzers van de klok mee, zie fig. 1). Plaats de 'piepende' kip, de dobbelsteen en de zandloper in het midden van het speelveld. Besluit of je met de blauwe of de groene kaarten wilt spelen (er is geen verschil in moeilijkheidsgraad). De kleur waar je niet mee speelt is de kleur die je naar boven legt bij het krijgen van een strafpunt.

Het spel:

4 of meer spelers:

Het spel wordt met 2 teams gespeeld. De jongste speler mag als eerste een opdracht uitbeelden (acteur). De eerste acteur gooit de dobbelsteen en neemt een kaart van de stapel.



De acteur mag de kaart aan niemand laten zien, ook niet aan het andere team.

De dobbelsteen geeft aan welk woord op de kaart moet worden uitgebeeld.

De acteur moet het woord uitbeelden met behulp van de 'piepende' kip. Het is de bedoeling dat zijn of haar team zo snel mogelijk raadt welk woord hij of zij uitbeeldt.

De acteur kan dingen uitbeelden of naar voorwerpen in de kamer wijzen, maar alles moet met behulp van de kip gebeuren.

Als de opdracht bijvoorbeeld 'lasso' is, kan de acteur de kip boven zijn of haar hoofd laten draaien als een cowboy die een lasso wil gooien. Of de speler kan doen alsof hij of zij een lasso naar de kip gooit en de kip binnenhaalt.

Zodra de acteur er klaar voor is, draait iemand uit zijn of haar team de zandloper om. De acteur moet dan snel zijn, want hij of zij krijgt slechts 10 seconden. De andere teamleden roepen woorden waarvan ze denken dat de acteur deze uitbeeldt. Als ze het woord binnen de 10 seconden hebben geraden, laat de acteur weten dat ze het goed hebben.

Het team mag dan de gespeelde kaart houden. Deze telt als 1 punt.

Als het woord niet binnen de tijd wordt geraden, mag het andere team 1 poging doen om te raden wat werd uitgebeeld. Hebben ze het goed, dan krijgen zij de kaart en dus het punt. Als niemand het woord raadt, wordt de kaart weggelegd onder op de stapel.

Vervolgens wordt iemand uit het andere team als acteur aangewezen enzovoorts.



3 spelers:

Als er maar 3 spelers meedoen, wordt het spel individueel gespeeld. Verder wordt het spel op dezelfde manier gespeeld als wanneer er 4 of meer spelers zijn. Als de acteur klaar is om het woord uit te beelden, draait een van de andere spelers de zandloper om en gaat de acteur van start. De andere spelers roepen woorden waarvan ze denken dat de acteur deze uitbeeldt. De eerste speler die het woord raadt (binnen de 10 seconden) mag dan de gespeelde kaart houden. Hij of zij legt de kaart met de bovenkant zichtbaar voor zich neer en krijgt 1 punt.

Als het woord niet op tijd wordt geraden, moet de acteur de kaart houden. Hij of zij legt de kaart omgekeerd voor zich neer en verliest hiermee 1 punt.

Vervolgens word kloksgewijs de volgende speler acteur enzovoorts.

• Einde van het spel:

Het eerste team (of de eerste speler bij 3 spelers) die 10 punten behaalt, wint het spel.

© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

© Random Games and Toys

Made under license from Random Games and Toys

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen, die ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Informatie bewaren voor referentie. Kleuren en inhoud kunnen afwijken.

Made in China. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks!

Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030.

www.goliathgames.nl

76217

