

wie wa doe spel

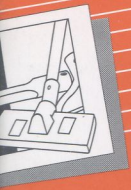
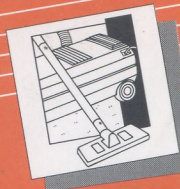
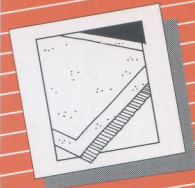
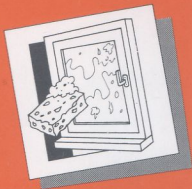
EEN SPEL VOOR HET HELE GEZIN

VANAF 5 JAAR EN 2 SPELERS.


Een spel dat huishoudelijk werk zichtbaar maakt

... dat inzicht brengt in huishoudelijk werk

... dat taakverdeling bespreekbaar maakt



 **Katholiek
Vormingswerk
van Landelijke
Vrouwen**

 **centrum
informatieve
spelen**

COLOFON

EEN UITGAVE VAN

KATHOLIEK VORMINGSWERK
VAN LANDELIJKE VROUWEN

Schapenstraat 34

3000 Leuven

Tel.: 016/24 39 99 Fax: 016/24 39 09

AUTEUR EN SAMENSTELLING

Centrum Informatieve Spelen

Naamsesteenweg 164

3001 Leuven-Heverlee

Tel.: 016/22 25 17 Fax: 016/29 50 99

VORMGEVING

Allcomm

ILLUSTRATIES

Luc Moriaux

© Centrum Informatieve Spelen
November 1992, eerste druk.

Niets uit deze uitgave mag, op welke wijze ook, worden overgenomen zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van het KVLV.

EEN SPEL OVER HUISHOUDELIJKE ARBEID

1. Doelstellingen

Dit is een gezelschapsspel voor het hele gezin.

Het wil op een speelse wijze inzicht verschaffen in het huishoudelijk werk, de concrete taakverdeling hiervan en dit thema bespreekbaar maken in de huiskring.

Daartoe zijn allerhande huishoudelijke taken in deeltaken verdeeld en afgebeeld op kaarten.

Doel van het spel is om telkens reeksen van 4 samen te stellen. Wanneer een speler al zijn kaarten heeft afgelegd, eindigt het spel.

2. Leeftijd : vanaf vijf jaar

3. Speelduur : 45 minuten tot anderhalf uur

4. Aantal spelers : het aantal gezinsleden, maar min. 2

5. Materiaal

- 6 overzichtskaarten (eten, schoonmaken, klussen, was-sen, dag in/dag uit, allerlei)
- 128 deeltaak-kaarten
- 2 jokers
- 4 flitskaarten
- blauwe en rode gezinskaartjes

6. Voorbereiding van het spel

- GEZINSKAARTEN :

Kies uit de gezinskaartjes (rode én blauwe) de gezinsleden waar-uit je gezin is samengesteld : vader, moeder, opa, oma, de kin-deren ... Per kind heb je per kleur een tiental kaartjes nodig. Schrijf de naam van je kind erop.

- KEUZE VAN DE REEKSEN :

Elk van de zes overzichtskaarten

vertegenwoordigt een groep huis-houdelijke taken.

Bij de overzichtskaart "ETEN" vind je bijvoorbeeld de rubrieken "ontbijt", "koken", "warme maal-tijd" en "afwas". Bij iedere rubriek hoort een reeks van 4 deeltaak-kaarten. Het zijn deze reeksen die tijdens het spel moeten worden samengesteld. De rubrieken met een sterretje kunnen ook met de jongsten gespeeld worden.

Selecteer nu uit de overzichts-kaarten de rubrieken die op jouw huishouding van toepassing zijn. Bespreek vervolgens met welke van deze rubrieken het spel gespeeld wordt. Schud de betreffende deeltaak-kaarten. Probeer ongeveer 14 kaarten per speler in het spel te brengen.

Kies tenslotte één van de vier spelniveaus : "Beginners", "Ge-vorderden" of "Uitdagars". "Voor de kleinsten" is een vereenvou-digde spelversie.

NIVEAU 1 :

Voor de Kleinsten

Kleine kinderen kunnen proberen om de reeksen te vervolledigen : wasmachines bij wasmachines, lavabo's bij lavabo's, enz. Hoe meer kaarten in het spel, hoe zwaarder de opdracht.

NIVEAU 2 :

Beginners

1. Doelstelling :

Door reeksen van vier samen te stellen, zo snel mogelijk al je kaarten afleggen.

2. Voorbereiding :

Voeg de twee jokers bij de geselecteerde reeksen en schud de kaarten. Leg de blauwe gezinskaartjes op een stapeltje. De rode gezinskaartjes en de flitskaarten worden bij niveau 2 niet gebruikt.

3. Begin van het spel :

Ieder krijgt 9 deeltaak-kaarten. De rest van de kaarten wordt omgekeerd op een stapel gelegd. De jongste speler begint.

4. Spelverloop :

Ieder speelt om beurt, met de klok mee.

Iedere spelbeurt bestaat uit drie stappen :

- a - een kaart nemen
- b - kaarten afleggen (als je kan)
- c - een kaart wegleggen (met de tekening zichtbaar.)

a. Een kaart nemen : Dit kan op twee manieren

1. een kaart nemen van de stapel met restkaarten;
2. een kaart nemen van de stapel kaarten die door de andere spelers met de beeldzijde naar

boven zijn weggelegd. Je mag enkel de bovenste kaart nemen.

b. Afleggen :

1. een reeks : hoewel een volledige reeks uit 4 kaarten bestaat, mag je een reeks afleggen zodra je 3 kaarten van een reeks hebt.
2. vervolledigen : een onvolledige reeks mag je met de ontbrekende vierde kaart vervolledigen. Ook mag je de joker uit een reeks ruilen voor de kaart die hij vervangt.
3. Je mag tijdens 1 beurt meerdere reeksen afleggen en/of vervolledigen.

c. Een kaart wegleggen :

Een kaart met de beeltenis naar boven op een tweede stapel leggen.

5. Gezinskaartjes :

Leg je een reeks af, dan word je gevraagd wie deze taak doet. Neem hiervoor de geselecteerde gezinskaartjes en maak een keuze. Leg de gekozen kaartjes bij de reeks met de afbeelding naar beneden. Niemand mag zien wie erop staat ! Is het een taak waaraan iedereen meehelpt, kies dan het kaartje waar het hele gezin opstaat. Doen alleen de ouders een bepaalde taak, kies dan de kaartjes met vader en moeder, enz.

6. De jokers :

Er zijn twee jokers in het spel. Ze worden gebruikt om kaarten van een reeks te vervangen, zodat een reeks kan worden afgelegd. Afgelegde jokers mogen door wie aan de beurt is geruild worden voor een kaart van de reeks. Let

op, de joker moet dan wel tijdens dezelfde beurt opnieuw gebruikt worden om een reeks af te leggen !

7. Einde van het spel en bespreking :

Het spel eindigt wanneer een speler al zijn kaarten heeft afgelegd. Deze speler mag nu bij een willekeurige reeks de kaartjes met gezinsleden omdraaien.

Volgende richtvragen worden bekeken :

- “ Klopt het dat deze persoon/ personen deze taak doet/ doen ?”
- “ Wordt de taak goed gedaan ?”
- “ Doet men de taak graag ?”
- “ Hoe zou het eventueel anders kunnen ?”
- “ ...

Ieder geeft om beurt zijn mening. Dan mag de volgende speler de gezinskaartjes omdraaien, enz.

NIVEAU 3 :

Gevorderden

Volg het spelreglement voor Beginners, maar breng volgende wijzigingen aan :

1. Spelvoorbereiding :

- Leg de flitskaarten bij de geselecteerde deeltaak-kaarten en de twee jokers, en schud ze dan.
- Leg de BLAUWE en de RODE gezinskaartjes op een stapeltje.

2. Spelverloop :

Een spelbeurt bestaat uit :

- of een kaart nemen én een kaart wegleggen
- of kaarten afleggen

Bij het wegleggen van kaarten kan je kiezen :

1. Zichtbaar op een tweede stapel leggen
2. Onzichtbaar doorgeven aan één van je medespelers

3. Gezinskaartjes :

Zelfde regels, maar nu kan je een waarde-oordeel uitdrukken :

rode achtergrond/boos gezicht betekent : Ik ben het er niet mee eens dat deze persoon deze taak doet.

blauwe achtergrond/blij gezicht wil zeggen : Ik ben het er mee eens dat deze persoon deze taak doet.

4. Flitskaarten :

Er zijn 4 flitskaarten in het spel. Legt iemand een flitskaart af, dan

moeten de spelers hun kaarten doorgeven aan de linker- of rechterbuurman. De speler die de flitskaart aflegt, bepaalt de richting. Een flitskaart afleggen geldt als een beurt.

Een gebruikte flitskaart verdwijnt voorgoed uit het spel.

NIVEAU 4 :

Uitdagers

Zelfde spelregels als voor de gevorderden, maar met twee belangrijke wijzigingen :

1. Krijg je een kaart van een medespeler en kan je hierdoor een reeks afleggen, dan mag je dit onmiddellijk doen. Je hoeft je beurt niet af te wachten. De persoon die de kaart doorgaf blijft aan de beurt en mag nog een kaart doorgeven of wegleggen.
2. Leg je een kaart af om een reeks te vervolledigen, dan moet je ook bij die reeks gezinskaartjes leggen.

Overzicht van de kaarten

DAG IN/DAG UIT

Slaapkamer () :*

- kamer verluchten
- kleren klaarleggen
- bed opmaken
- pyjama opplooiën

opruimen () :*

- afval sorteren
- post en papier
- vuilnisemmer leegmaken
- speelgoed

Huisdieren () :*

- uitlaten
- eten geven
- drinken geven
- hok schoonmaken

Wekken () :*

- wekker instellen
- wakker maken

- helpen aankleden
- kamer verluchten

School () :*

- les leren
- huiswerk maken
- prentjes zoeken
- boekentas maken

Avond :

- lichten doven
- rolluiken neerlaten
- deuren sluiten
- verwarming afzetten

WASSEN

wasvoorbereiding () :*

- sorteren
- vullen
- etiket lezen
- instellen

wassen () :*

- wolwas
- bonte was 30°
- bonte was 60°
- kookwas

strijken () :*

- strijkplank
- strijkijzer
- opvouwen
- wegleggen

Was ophangen () :*

- droogrek
- wasmand
- was
- wasknijper

ETEN

ontbijt () :*

- tafel dekken
- koffie/thee zetten

- lunchpakket maken
- tafel afruimen

koken (*) :

- soep maken
- aardappelen schillen
- groenten schoonmaken
- vlees/vis bakken

warme maaltijd (*) :

- tafel dekken
- opscheppen
- opdienen
- afruimen

afwas (*) :

- etensresten
- detergent
- afdrogen
- wegzetten

SCHOONMAKEN

afstoffen (*) :

- afstoffen

- stofdoek
- kasten
- uitschudden

dweilen (*) :

- dweil
- aftrekken
- natte dweil
- droge dweil

schuren (*) :

- schuurborstel
- schrobben
- aftrekken
- dweilen

stofzuigen (*) :

- kruimels/stof
- tapijt
- stofzuigen
- opbergen

ramen lappen (*) :

- ramen
- zeemvel

- spons
- emmers

badkamer :

- bad
- wastafel
- spiegel
- handdoek vervangen

W.C. :

- W.C.
- W.C.-papier
- W.C.-borstel
- ontkalker

KLUSSEN

klussen :

- lekkende kranen
- planten gieten
- lampen vervangen
- gebroken ruiten

behangen :

- opmeten
- papier kiezen

- papier verwijderen
- behangen

schilderen :

- verf kiezen
- afwassen
- afschuren
- schilderen

tuin (*) :

- sproeien
- gras maaien
- planten
- wieden

auto (*) :

- wassen
- stofzuigen
- spons
- zeemvel

klleding herstellen (*) :

- scheuren
- knopen aanzetten

- naaimachine
- naald en draad

fietsen :

- poetsen
- herstellen
- platte band
- gereedschap

ALLERLEI

samen uit :

- uitstapjes
- afspraken maken
- vrienden
- familie

gasten :

- deur openen
- jas aannemen
- verwelkomen
- drankje aanbieden

boodschappen (*) :

- boodschappenlijst maken

- winkelen
- boodschappen
- geld

geld :

- belastingsbrief
- rekeningen
- huishoudgeld beheren
- geld afhalen