

# REGLEMENT TABLE-TOUR

(alle rechten voorbehouden)

## ALGEMEEN:

Het spel wordt gespeeld door 2 tot en met 6 personen. Elke speler (PLOEGLEIDER) heeft 3 renners; wanneer er 5 of 6 spelers zijn, heeft ieder 2 renners. Van elke ploeg wordt één renner (d.m.v. een over de rug geplakt no. of ander kenmerk als KOPMAN aangewezen.

Nadat alle kaarten geschud zijn, ontvangt elke ploegleider, wanneer hij 3 renners heeft 10 en wanneer hij 2 renners heeft 8 SNELHEIDS- of cijferkaarten (gedekt).

Hij neemt de kaarten in de hand en is vrij in de keuze, welke kaart hij voor een bepaalde renner wil uitspelen.

## VERPLAATSING DER RENNERS:

Dit geschiedt door het uitspelen van een cijferkaart voor de renner, die aan de beurt is en die daarna het door de kaart aangewezen aantal vakken voorwaarts gaat.

Hij mag ook minder vakken vooruit gaan. Bij dit voorwaarts gaan moet hij de lijnen volgen en mag over elk ander bezet vak gaan, doch hierop niet plaats nemen.

## ETAPPE'S:

Vooraf wordt het aantal en de soort der étappe's, die men wenst te spelen, vastgesteld.

De startplaatsen zijn op het speelbord aangegeven. Bij de Berg-étappe wordt — kort voorbij de „ravitaillering” — een andere weg gevolgd.

Hieronder: voorbeeld ronden-samenstelling

## DE START: (eerste étappe)

## DE RAVITAILLERING:

Wanneer een renner op één der vakken van de „ravitaillering” plaats neemt (langs de aangegeven wegen) ontvangt zijn ploegleider zoveel cijferkaarten als het cijfer in dat vak aangeeft. Deze ploegleider moet dan een gelijk aantal kaarten inleveren.

Hij neemt hiervoor natuurlijk zijn laagste kaarten. Iedere renner mag slechts 1 keer per étappe ravitailleren. **Het trekkersvoordeel** geldt voor een renner die op een ravitailleringvak plaats neemt én wanneer hij vandaar weer vertrekt, **niet**.

## PECH- EN PREMIEKAARTEN:

Tot het spel behoren een aantal kaarten, welke op de ene helft een voordeel en op de andere helft een nadeel vermelden. Wordt een renner op één der stervormige vakken geplaatst, dan mag zijn ploegleider een dergelijke kaart trekken en geldt voor hem de zg. „premie-kaart”. Bij de afdaling in de bergen geldt echter de „pech-kaart” (zie berg-traject).

## DE FINISH:

Zodra een renner de finish gepasseerd is, is de étappe — nadat eerst ook de overige renners hun laatste zet nog gedaan hebben — geëindigd. (Laatste zettenreeks).

## BEZEMWAGEN:

Voor de laatste renner en voor de renner(s), die naast hem staat (n), moet 1 cijferkaart worden ingeleverd.

## GEMAAKTE TIJDEN PER ETAPPE (puntentelling):

De renners zijn nu gestart en het peloton is gevormd.  
Bij de 2e étape start als eerste ploegleider B; bij de  
3e étape ploegleider C, enz.

#### **VOLGORDE DER ZETTEN:**

De volgende zetten geschieden in een geheel andere volgorde.  
De renners worden nu nl. verplaatst in volgorde van hun plaats  
op de baan.

Dus eerst gaat de voorste renner, dan de volgende en  
zo vervolgens tot en met de achterste renner.  
Dit is een „zettenreeks”. Staan 2 of 3 renners gelijk, dan  
gaat de binnenbaan vóór.

#### **AANVULLING CIJFERKAARTEN:**

Na de start en na iedere zetten-reeks ontvangen de ploegleiders  
zoveel nieuwe kaarten als zij hebben uitgespeeld, dus 2 of 3.  
Ook na iedere etappe worden de kaarten aldus aangevuld, want  
men speelt met de overblijvende kaarten door.

De uitgespeelde kaarten worden apart gehouden en ko-  
men dus weer in het spel als alle andere kaarten uitge-  
speeld zijn.

#### **TREKKERSVOORDEEL (wielte-houden):**

Voor de renner, die *vlak achter* (niet naast) een andere renner  
staat en die — na te zijn verplaatst — *opnieuw achter dezelfde*  
of *een andere renner aansluit*, mag een kaart met 1 punt minder  
worden uitgespeeld.

B.v. 6 plaatsen vooruit met een kaart van 5 punten.  
Hieruit volgt, dat bij de start nog geen sprake is van  
enig trekkersvoordeel. Voor renners die op kop of die  
alleen rijden moet dus steeds het volle aantal punten  
worden uitgespeeld.

De etappe-winnaar krijgt 1 punt extra (bonificatie). De punten,  
die door de „Kopman” zijn behaald, worden op de Klassements-  
lijst onder „Trui” geboekt. Hierna worden de punten van de  
renners per ploeg bijeengeteld, waardoor het *ETAPPE-PLOEGEN-*  
*KLASSEMENT* wordt vastgesteld.

Ook deze punten worden genoteerd op de **klassementen-**  
**lijst**.

#### **GELE TRUI en ALGEMEEN PLOEGENKLASSEMENT:**

Na het spelen van de tweede (en volgende étape's) worden de  
behaalde punten telkens tezamen geteld.  
De ploegleider, die het hoogste totaal voor zijn „Kopman” heeft,  
is houder van de GELE TRUI. Hij ontvangt, zolang hij deze trui  
in zijn bezit houdt, per étape f 500,—.

Hij voorziet deze renner van het daarvoor bestemde ken-  
teken (gele halskraag).

De ploegleider, die het hoogste puntentotaal voor zijn gehele ploeg  
heeft, is leider van het ALGEMEEN PLOEGENKLASSEMENT.

#### **ETAPPE-PRIJZEN (uitbetaling na elke étape)**

Individueel 1. f 1.000,—	Ploegenklassement 1. f 1.000,—
2. f 500,—	2. f 500,—

<b>EINDPRIJZEN:</b>	8 étapes	6 étapes	4 étapes
Gele trui (individueel)	1. f 6.000,— 2. f 3.000,— 3. f 1.500,—	f 4.000,— f 2.000,— f 1.000,—	f 2.000,— f 1.000,— f 500,—
Algemeen Ploegen- klassement	1. f 10.000,— 2. f 5.000,— 3. f 2.500,—	f 6.000,— f 3.000,— f 1.500,—	f 3.000,— f 1.500,— f 500,—

# REGLEMENT TABLE-TOUR

(alle rechten voorbehouden)

## DE RAVITAILLERING:

Wanneer een renner op één der vakken van de „ravitaillering” plaats neemt (langs de aangegeven wegen) ontvangt zijn ploegleider zoveel cijferkaarten als het cijfer in dat vak aangeeft. Deze ploegleider moet dan een gelijk aantal kaarten inleveren.

Hij neemt hiervoor natuurlijk zijn laagste kaarten. Iedere renner mag slechts 1 keer per étape ravitailleren. **Het trekkersvoordeel** geldt voor een renner die op een ravitaillingsvak plaats neemt én wanneer hij vandaar weer vertrekt, **niet**.

## PECH- EN PREMIEKAARTEN:

Tot het spel behoren een aantal kaarten, welke op de ene helft een voordeel en op de andere helft een nadeel vermelden. Wordt een renner op één der stervormige vakken geplaatst, dan mag zijn ploegleider een dergelijke kaart trekken en geldt voor hem de zg. „premie-kaart”. Bij de afdaling in de bergen geldt echter de „pech-kaart” (zie berg-traject).

## DE FINISH:

Zodra een renner de finish gepasseerd is, is de étape — nadat eerst ook de overige renners hun laatste zet nog gedaan hebben — geëindigd. (Laatste zettenreeks).

## BEZEMWAGEN:

Voor de laatste renner en voor de renner(s), die naast hem staat (n), moet 1 cijferkaart worden ingeleverd.

## GEMAAKTE TIJDEN PER ETAPPE (puntentelling):

De achterste renner krijgt 0 punten. De volgende renners krijgen zoveel punten als zij vakken voorbij de laatste staan.

## HET BERG-TRAJECT:

Volgt een renner (niet verplicht) één of meer stippelijnen, dan slaat hij telkens 2 vakken over. Voor elke afdaling die op deze wijze plaats vindt, moet echter een z.g. *pechkaart* worden genomen.

Tijdens de laatste zetten-reeks in deze berg-étappe (er is dus al een renner de finish gepasseerd) geldt voor de pechkaart „halve snelheid”: 3 vakken achteruit; en voor „een beurt wachten”: 6 vakken terug. In het laatste geval mag men echter de uitgespeelde kaart terugnemen.

## TIJDRITTEN- EN ANDERE KLASSEMENTEN:

In de TIJDTRIT (individueel) *rijdt elke renner alleen* en doet *achter elkaar 3 zetten*, waarna hij op het aldus bereikte vak blijft staan. Voor iedere renner, die de finish is gepasseerd, wordt 1 punt extra toegekend.

Zijn ploegleider ontvangt weer 2 of 3 kaarten voor aanvulling. Trekkersvoordeel geldt hier niet; premie-kaarten evenmin. Overigens dezelfde bepalingen.

In de PLOEGEN-TIJDTRIT rijdt elke ploeg afzonderlijk en gaat alleen over de baan. In totaal doet men 3 zetten-reeksen. (De kaarten worden telkens aangevuld). Voor de puntentelling geldt de „tijd” van de *achterste renner* indien de ploeg *niet aaneengesloten eindigt* en van de voorste *renner*, als de ploeg *wèl aaneengesloten aankomt*.

Wanneer een ploeg in z'n geheel de finish is gepasseerd krijgt iedere renner 1 punt extra.

Trekkersvoordeel is hier wel van kracht.

## GROENE TRUI:

Voor dit klassement worden — wanneer b.v. 12 renners deelnemen — voor de voorste renner 12 punten genoteerd, voor no. 2 11, voor no. 3 10 punten, enz.

extra (bonificatie). De punten, ald, worden op de Klassements-na worden de punten van de ardoor het *ETAPPE-PLOEGEN-*

n genoteerd op de **klassementen-**

**EGENKLASSEMENT:**  
 volgende étape's) worden de geteld.  
 taal voor zijn „Kopman” heeft, j ontvangt, zolang hij deze trui 500,—.  
 van het daarvoor bestemde ken-

otentotaal voor zijn gehele ploeg **N PLOEGENKLASSEMENT.**

**elke étape)**  
 Ploegenklassement 1. f 1.000,—  
 2. f 500,—

6 étappen	4 étappen
f 4.000,—	f 2.000,—
f 2.000,—	f 1.000,—
f 1.000,—	f 500,—
f 6.000,—	f 3.000,—
f 3.000,—	f 1.500,—
f 1.500,—	f 500,—

**BERGKLASSEMENT:**

Hierbij wordt voor de renners, die de eerste top bereikt hebben of die deze gepasseerd zijn: 1 punt, voor de tweede top: 2 en voor de derde top: 3 punten berekend.

**Voorbeeld: Rondensamenstelling**

**RONDE VAN NEDERLAND**

Lange étape  
 Korte étape  
 Tijdrít (Indiv.)  
 Lange étape

**GIRO d'ITALIA**

Lange étape  
 Korte étape  
 Berg-étappe  
 Tijdrít (Indiv.)  
 Berg-étappe  
 Lange étape

**TOUR DE FRANCE**

Lange étape  
 Berg-étappe  
 Tijdrít (Indiv.)  
 Korte étape  
 Berg-étappe  
 Berg-étappe  
 Ploegen-tijdrít  
 Lange étape

**PRIJSLIJST ONDERDELEN:**

18 (6 x 3) rennertjes . . . . .	f 2,—
1 set cijferkaarten (100 stuks) . . . . .	f 2,50
1 set pech- en premiekaarten . . . . .	f 1,—
speelbord . . . . .	f 2,50
25 klassementen (2-zijdig) . . . . .	f 1,—
groene en gele trui (tezamen) . . . . .	f 0,25

**TRADING COMPANY „ES-ES-ES”**

Oosteinde 341, VOORBURG (Holland)

Telefoon 070 728885 — Girorekening: 459686.