

Pentago Multiplayer

Aantal spelers: 2 - 4

Leeftijd: Vanaf 8 jaar

Het spel begint op een leeg speelbord. Tijdens elke spelbeurt in Multiplayer Pentago plaatst een speler een knikker en draait hij één van de negen speelblokken. De knikker mag geplaatst worden op een lege plek op het speelbord en de speler mag eender welk speelblok 90° laten draaien, onafhankelijk van waar hij de knikker gelegd heeft. De speelblokken mogen in eender welke richting gedraaid worden. Spelers moeten een speelblok draaien tijdens hun beurt.

De speler die als eerste vijf knikkers van zijn kleur op een rij heeft, wint het spel!

Een rij mag zowel horizontaal, verticaal als diagonaal zijn, over twee of meerdere speelblokken lopen en kan eender waar op het speelbord zijn. Als een speler vijf knikkers op een rij heeft nadat hij een knikker geplaatst heeft, moet hij geen speelblok meer draaien.

Iedereen tegen iedereen

In deze variant spelen alle spelers tegen elkaar en deze variant kan gespeeld worden met twee, drie of vier spelers. Spelers kiezen elk een kleur en doen om de beurt hun zetten (een knikker leggen en een speelblok draaien). Als een speler het spel gewonnen heeft, kunnen de overige spelers verder spelen zonder de winnaar om zo de tweede, derde en vierde plaats te bepalen. De knikkers van de winnende spelers blijven op het speelbord liggen.

Als meer dan één speler vijf knikkers op een rij heeft aan het einde van de beurt van een speler, delen die spelers de (eerste, tweede of derde) plaats. Als alle knikkers gelegd zijn en er nog steeds meer dan één speler is die geen vijf knikkers op een rij heeft, delen al deze spelers dezelfde plaats.

Team play

Deze variant wordt gespeeld door twee teams van twee spelers. Ieder team kiest een kleur. De spelers van een team zitten tegenover elkaar zodat er om de beurt een speler van het andere team aan de beurt is. Spelers mogen tijdens hun beurt niet communiceren met hun partner.

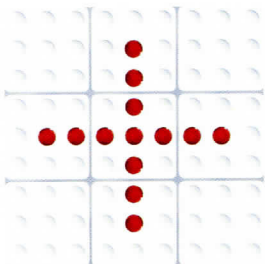
Het eerste team met vijf knikkers op een rij wint.

Een rij mag zowel horizontaal, verticaal als diagonaal zijn, over twee of meerdere speelblokken lopen en kan eender waar op het speelbord zijn. Als een speler vijf knikkers op een rij heeft nadat hij een knikker heeft geplaatst, moet hij geen speelblok meer draaien.

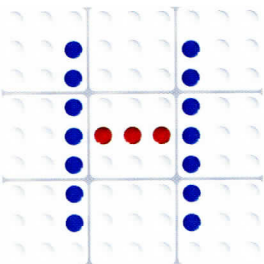
Als beide teams vijf knikkers op een rij hebben aan het einde van een beurt, of als alle knikkers gelegd zijn en er nog geen team vijf knikkers op een rij heeft, is het een gelijkspel.

Team play is ook heel leuk voor families of spelers van verschillende leeftijden waarbij de twee teams bestaan uit een volwassene en een kind of een oudere en een jongere speler.

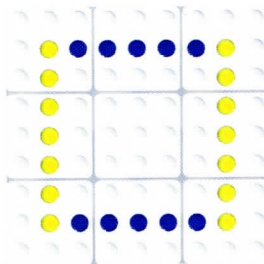
Pentago Patroonpuzzel. Een aantal patronen om mee te starten...
 Pentago Pattern Puzzle. Quelques motifs pour commencer...



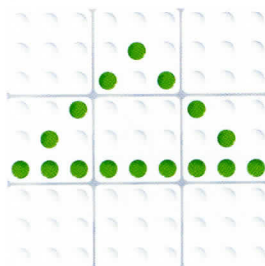
Rood Kruis
Croix rouge



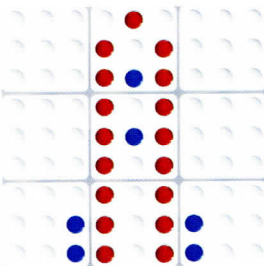
"H"



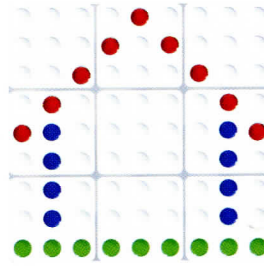
Vierkant
Carré



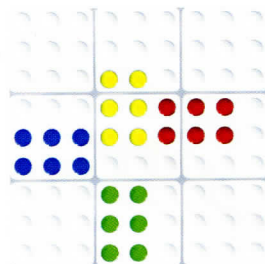
Driehoek
Triangle



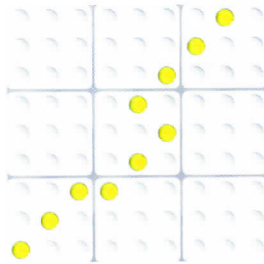
Raket
Fusée spatiale



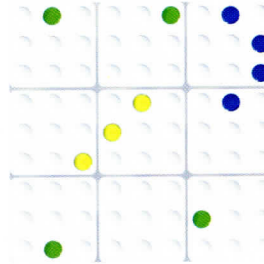
Hut
Maison



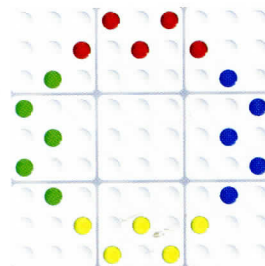
Verkeersopstopping
Embouteillage



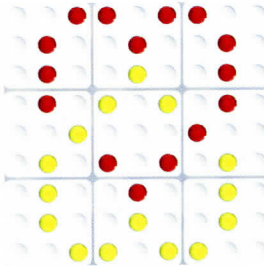
Bliksemschicht
Éclair



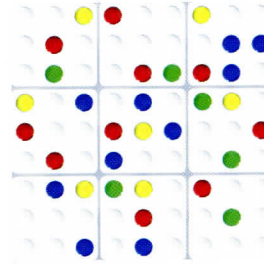
Orion



4 x W
Quatre W



Liefde
Amour



Jackson Pollock