

Prof. Weiß-was

führt in die Welt der Zahlen

WIR ZÄHLEN SCHÄFCHEN.

SPIELREGELN

- Zahl der Spieler : 2 - 4 Spieler
Alter : 4 - 8 Jahre
Vorbereitung : Alle Schäfchenkarten (52) werden auf die Mitspieler verteilt. Jeder Spieler stapelt die Karten mit der Rückseite nach oben vor sich auf. Jeder Spieler bekommt eine Ablegekarte (Mann im Bett)
Der jüngste Spieler fängt an. Er nimmt die oberste Karte seines Stapels und legt sie offen in die Mitte des Tisches.
Der nächste Spieler - in Uhrzeigerrichtung - ist nun an der Reihe.
Am Zug : Drehe die oberste Karte Deines Stapels um und versuche sie rechts an die liegende Karte anzulegen. Wenn Du Deine Karte nicht anlegen kannst, öffnest Du eine neue Reihe.
Was ist zu tun? : Wenn Du mit deiner Schäfchenkarte eine Reihe zusammengezählt auf 10 Punkte auffüllst, kannst Du die Karten dieser Reihe in den Karton legen und Dir dafür eine Zzzz-Karte nehmen. Diese Karte kannst Du auf Deiner Ablegekarte sammeln.
Spielende : Das Spiel ist beendet, wenn einer der Spieler drei Zzzz-Karten gesammelt hat.
Gewinner : ist also, wer als erster sein Männchen mit Schäfchenzählen in den Schlaf gebracht hat, also drei Zzzz-Karten ablegen konnte.

WIR HÜTEN SCHAFCHEN

SPIELREGELN

- Zahl der Spieler : 1 - 2 Spieler
Alter : 5 - 10 Jahre
Vorbereitung : Die Schäfchenkarten werden sortiert. D.h. bei einem Spieler werden nur die Karten mit roten Zahlen aussortiert, bei zwei Spielern werden auch die Karten mit den blauen Zahlen mit dazugenommen. Die grünen Zahlen spielen in diesem Spiel nicht mit.

Auch die Auftragskarten (mit dem Hund) werden aussortiert und getrennt nach roten und blauen Zahlen. Spieler 1 nimmt sich die Auftragskarten mit roten Zahlen, Spieler 2 erhält die Karten mit den blauen Zahlen. Die Spieler legen die Karten mit der Rückseite nach oben vor sich auf den Tisch.

Die sortierten Schäfchenkarten, werden offen auf dem Tisch ausgelegt.

- Am Zug : Der älteste Spieler fängt an. Er dreht seine oberste Auftragskarte um. Nun kann er versuchen, mit den Schäfchenkarten derselben Farbe - höchstens 4 Karten - zusammengezählt die Zahl der Auftragskarte zu erreichen.
- Was ist zu tun? : Versuche Zug um Zug die Aufträge zu erfüllen. Wenn Du das richtig gemacht hast, wirst Du sehen, daß der letzter Auftrag sich von allein erledigt.
- Spielende : Das Spiel ist beendet, wenn die Spieler alle Aufträge gelöst haben.
Gewinner : ist der Spieler, der beim letzten Auftrag mit den restlichen Schäfchenkarten die Aufgaben genau löst. Somit können beide Spieler gewinnen.
- Minus-Aufgaben ? : Bei Minus-Aufgaben müssen die Zahlen der Schäfchenkarten abgezogen von der Zahl auf der Auftragskarte NULL ergeben.

WIR ORDNET DIE HERDE

SPIELREGELN

- Zahl der Spieler : 2 - 4 Spieler
Alter : 5 - 10 Jahre
Vorbereitung : Alle Schäfchen- und Wolfskarten werden mit dem Rücken nach oben auf dem Tisch ausgelegt. Jeder Spieler nimmt 4 Karten. Die Auftragskarten werden gemischt und mit der Rückseite nach oben auf einen Stapel gelegt. Nun nimmt jeder Spieler von diesem Stapel eine Auftragskarte, auf der eine bestimmte Sorte und Anzahl von Schafen angegeben ist. Die 4 gezogenen Karten werden zur Auftragskarte gelegt.
- Am Zug : Der jüngste Spieler fängt an. Du drehst jetzt 4 von den auf dem Tisch ausgelegten Karten um. Nun kannst Du beliebig viele Deiner 4 Karten austauschen. Danach ist der nächste Spieler - in Uhrzeigerrichtung - an der Reihe.
- Was ist zu tun? : Durch Umtauschen der Schäfchenkarten versuchst Du genau so viele Schafe derselben Sorte zusammenzusuchen, wie auf Deiner Auftragskarte angegeben sind. Also zu einer Herde von Herzchenschafen gehören nur die passenden Schäfchenkarten. Aber achte auf den Wolf ! Drehst Du einen Wolf um, dann mußt Du alle gesammelten Karten gegen die austauschen, die Du umgedreht hast. Den Wolf kannst Du erst wieder los werden, wenn Du wieder am Zug bist.
- Gewinner : Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler seinen Auftrag erfüllt hat. Er ist Gewinner der Spieles.
- Variation : Jeder Spieler kann auch mehrere Aufträge zugleich - bis zu 3 - zu erfüllen.