

# Schau mal!

## Was ist anders?



von Haim Shafir



**Spieler:** 2–6 Personen

**Alter:** ab 4 Jahren

**Dauer:** ca. 10 Minuten

### Inhalt:



32 Spielkarten

### Spielidee

Jede Karte zeigt auf beiden Seiten **fast** das gleiche Motiv. Mal ist die Blüte auf, mal ist sie zu. Mal ist die Sonne hinter der Wolke, mal ist sie darüber.

Während des Spiels dreht ein Kind **eine** Karte um und alle anderen Kinder versuchen herauszufinden, welche Karte es war.

Wer den Unterschied am schnellsten entdeckt, darf eine seiner Karten zusätzlich in die Mitte legen. Wer als Erster alle seine Karten loswird, gewinnt.



### Spielvorbereitung

Abhängig von der Spieleranzahl erhält jeder Spieler eine Anzahl von Karten, die er als Stapel vor sich ablegt.

- |                        |                        |                        |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| • 2 Spieler – 6 Karten | • 4 Spieler – 5 Karten | • 6 Spieler – 4 Karten |
| • 3 Spieler – 6 Karten | • 5 Spieler – 4 Karten |                        |

Zusätzlich werden 5 Karten in die Mitte gelegt. Es ist egal, welche Seite dabei oben liegt. Die restlichen Karten werden nicht benötigt und zurück in die Schachtel gelegt.

Sonne hinter der Wolke, mal ist sie darüber.  
 Während des Spiels dreht ein Kind **eine** Karte um  
 und alle anderen Kinder versuchen herauszufinden,  
 welche Karte es war.

Wer den Unterschied am schnellsten entdeckt, darf  
 eine seiner Karten zusätzlich in die Mitte legen. Wer  
 als Erster alle seine Karten loswird, gewinnt.



## Spielvorbereitung

Abhängig von der Spieleranzahl erhält jeder Spieler eine Anzahl von  
 Karten, die er als Stapel vor sich ablegt.

- |                        |                        |                        |
|------------------------|------------------------|------------------------|
| • 2 Spieler – 6 Karten | • 4 Spieler – 5 Karten | • 6 Spieler – 4 Karten |
| • 3 Spieler – 6 Karten | • 5 Spieler – 4 Karten |                        |

Zusätzlich werden 5 Karten in die Mitte gelegt. Es ist egal, welche Seite  
 dabei oben liegt. Die restlichen Karten werden nicht benötigt und  
 zurück in die Schachtel gelegt.



## Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Während alle anderen Spieler sich die  
 Augen zuhalten, dreht der Startspieler **eine** beliebige Karte in der  
 Mitte um. Auf das Signal „Schau mal! Was ist anders?“ öffnen alle  
 Spieler gleichzeitig die Augen und versuchen so schnell wie möglich  
 die Karte zu finden, die umgedreht worden ist. Jeder Spieler hat nur  
 einen Versuch!

Wer die richtige Karte als Erster findet, darf eine seiner Karten in die  
 Mitte legen und als Nächster eine Karte umdrehen.

Findet keiner der Spieler die richtige Karte, darf der Spieler, der sie  
 umgedreht hatte, eine seiner Karten in die Mitte legen und ist erneut  
 an der Reihe.

Seht her Kinder,  
 so einfach ist das!

Jetzt legt  
 mal los!





**Beispiel:** Anna hat begonnen und die Karte mit dem Wecker umgedreht. Annette hat als Erste gesehen, dass sich die Uhrzeit auf dem Wecker verändert hat. Deswegen darf sie eine ihrer Karten in die Mitte legen und ist als Nächste mit dem Umdrehen dran.

## Spielende

Das Spiel endet, sobald ein Spieler seine letzte Karte in die Mitte gelegt hat. Dieser Spieler gewinnt.



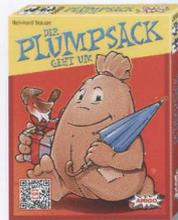
### Nur 2 Spieler? Kein Problem!

Sollten nur 2 Spieler mitspielen, kommt es natürlich nicht auf die Geschwindigkeit an, sondern nur auf ein gutes Auge! Alle anderen Regeln bleiben gleich.

### Elterntipp: *Schau mal!* mit sehr jungen Kindern

Auch sehr junge Kinder können schon mit Begeisterung mitspielen. Am besten reduzieren Sie jedoch die Anzahl der Karten und ermutigen Ihr Kind dazu, die Veränderung auf der Karte als eine kleine Geschichte zu erzählen: „Der Hund ist eingeschlafen.“, „Die Ampel ist rot geworden.“ oder „Die Ameise ist auf den Pilz gekrabbelt.“. Die kleinen Geschichten erleichtern es Ihrem Kind, sich die Unterschiede der Motive einzuprägen.





Hallo Kinder,  
kennt ihr auch  
diese Spiele?



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach  
[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [hotline@amigo-spiele.de](mailto:hotline@amigo-spiele.de)

