

BANDIDO

5-99

1-4

15 min

FR

MATÉRIEL

1 supercarte 69 cartes

BUT DU JEU

Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU!

Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

MISE EN PLACE

1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le côté normal de la supercarte en fonction de la difficulté que vous désirez (5 ou 6 tunnels de sortie).



2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près des joueurs.

3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

LE JEU

Le plus jeune commence à jouer en premier. À votre tour, placez une de vos cartes à côté d'une autre se trouvant déjà sur la table.

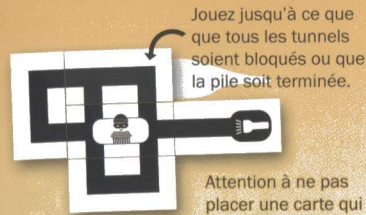


Attention: La carte doit correspondre parfaitement à toutes les cartes qu'elle touche.



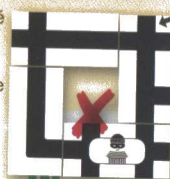
Reprenez une carte de la pile.

Si un joueur ne peut pas placer ses cartes, il a le droit de remettre ses trois cartes sous la pile et d'en reprendre trois nouvelles.



Si vous avez réussi à bloquer tous les tunnels, vous avez gagné ensemble. Si un tunnel reste ouvert à la fin de la pile, Bandido a encore réussi à s'évader. Vous avez perdu.

Attention à ne pas placer une carte qui empêche à jamais de bloquer un tunnel.



BANDIDO

5-99

1-4

15 min

NL

MATERIAAL

1 Superkaart 69 kaarten

DOEL

Bandido probeert ALWEER te ontsnappen. Leg je kaarten zo neer zodat alle tunnels geblokkeerd zijn en Bandido niet uit de gevangenis kan ontsnappen.

OPZET

1. Zoek de Superkaart en plaats deze in het midden van een grote tafel. Gebruik óf de makkelijke óf de normale kant van de Superkaart, afhankelijk van de moeilijkheidsgraad die je wilt (5 of 6 uitgangen).



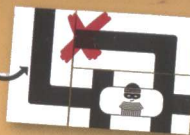
2. Schud de kaarten en plaats ze met de speelzijde naar beneden op een trekstapel.
3. Elke speler neemt drie kaarten.

HET SPEL

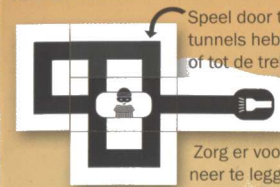
De jongste speler begint. Als het jouw beurt is, dan plaats je één van je kaarten om deze aan te sluiten met de kaarten die al op de tafel liggen.



Let op de kaart die je speelt moet precies passen.



Nadat je je kaart hebt neergelegd, neem je een nieuwe kaart van de stapel. Als een speler geen kaarten kan neerleggen dan kan hij/zij al zijn/haar kaarten onderop de trekstapel leggen en drie nieuwe kaarten nemen.



Speel door totdat je alle tunnels hebt geblokkeerd of tot de trekstapel op is.

Zorg er voor geen kaart neer te leggen die het onmogelijk maakt een tunnel te blokkeren.

Als jullie er in slagen alle tunnels te blokkeren, dan hebben jullie samen het spel gewonnen.

Als er een tunnel open blijft nadat alle kaarten zijn neergelegd, dan kan Bandido ontsnappen en hebben jullie allemaal verloren.

