

CRAZY HARRY (Een spel van Tom Schoeps)

NL

Een kaartspel voor 2-8 spelers, die van gekke spelletjes houden.

Deze gekke-spelletjes-liefhebbers moeten ouder dan 5 en jonger dan 115 jaar zijn.

Spelidee:

Alle kaarten worden opgedeeld. De spelers proberen hun kaarten als eerste kwijt te raken.

Om beurten spelen de spelers een kaart uit en voeren de opdracht uit die de kaart aangeeft. Deze opdrachten bestaan uit het maken van geluiden of bepaalde gebaren. Wie een fout maakt moet de aflegstapel nemen.

Spelverloop:

Je moet alle kaarten opdelen. Mochten er kaarten overblijven, dan leg je die open in het midden. Deze kaarten vormen alvast de aflegstapel. De spelers leggen hun kaarten op een stapeltje dicht voor zich neer.

Om beurten draai je een kaart van je eigen stapel en legt hem open op de aflegstapel. Vervolgens voer je de opdracht of één van de opdrachten uit. Je moet een kaart snel omdraaien en neerleggen. Je mag niet eerst zelf even spieken.

Wie een opdracht niet goed uitvoert of te lang nadenkt, krijgt de hele aflegstapel. Als er meer spelers tegelijk een fout maken verdelen ze de aflegstapel.

De meeste kaarten hebben twee opdrachten; sommige hebben er één.

De opdrachten:

Na het uitspelen van de meeste kaarten moeten alle spelers een geluid of een gebaar maken, in een enkel geval mogen ze helemaal niets doen.

Op de meeste kaarten staan twee verschillende afbeeldingen. De speler die aan de beurt is, kiest één van beide afbeeldingen en maakt het passende geluid of gebaar.

Alle andere spelers moeten dan de opdracht uitvoeren, die bij de andere afbeelding hoort.



Een voorbeeldje:
De kaart '**Varken en Haas**'. De speler kiest om te knorren. Dan moeten alle anderen hazenoren laten zien.



Nog een voorbeeldje:
De kaart '**Kikker en Koe**'. De speler roept luid en duidelijk "Boe!". Alle andere spelers antwoorden met "Kwaak Kwaak"!

Er zijn een paar kaarten waar twee dezelfde afbeeldingen op staan. Na het spelen van zo'n kaart moeten alle spelers hetzelfde doen. Maar **niet** met z'n allen tegelijk, zoals bij de andere kaarten, maar één voor één! Eerst de speler die aan de beurt is, dan zijn linker buurman en zo verder. Als je een klein beetje gemeen bent en er voor wil zorgen dat je buurman een fout maakt, dan wacht je even, wanneer je zo'n dubbele kaart speelt. De kans is groot dat je buurman te vroeg reageert.

Wat moet je doen?



Varkentje: Knor, zo hard als een vet varken!



Poes: Je moet miauwen!



Kikker: Kwaak-Kwaak!



Koe: Boe!



Muis: Piep-Piep!



Wind: Je maakt zo hard als je kan een passend geluid!



Dame: Zeg op plechtige toon: "Bonjour Madame"
(Spreek uit als "Bonzoer Maadam")



Koning: Bonjour monsieur!
(Spreek uit: Bonjour Missjeu)



Punk: Hé Ouwe!



Man met klok: Bimm-Bamm-Bomm!



Mond: Tong uitsteken en bèèèhhh! roepen.



Vogeltje: Fladder met je armen.



Oor: Trek aan een oorlelletje.



Neus: Trek (zachtjes!) aan je neus.



Haas: Met twee vingers naast je hoofd maak je hazenoren.

Twoe speciale kaarten:



Vis: De speler die aan de beurt is doet wat er op de andere afbeelding staat. De andere spelers doen niets, helemaal niets! Bovendien gaat de speelrichting nu de andere kant op.



Crazy Harry: De bijzonderste kaart van allemaal. Als deze kaart wordt gespeeld roep je zo snel mogelijk "Harry" en je legt je vlakke hand op de aflegstapel. Degene, wiens hand bovenop ligt, krijgt alle kaarten van de aflegstapel!