

Snotty Snorter™

GAME

DOEL VAN HET SPEL:

Proberen Snotty niet uit zijn dak te laten gaan!

INHOUD:

Snotty Snorter, basis, 12 snottebellen, hersens, elastiekje en handleiding

MONTAGE:

Zet Snotty's hoofd op de basis zoals aangegeven op de achterkant van de doos. Bevestig aan een korte snottebel het elastiekje (fig.1) even flink aantrekken zodat deze goed vast zit. Open de neus van Snotty en bevestig de snottebel met elastiekje aan het haakje (fig. 2) doe de rest van de snottebellen voorzichtig in de neus en controleer of de eerste snottebel nog aan het haakje zit. Druk op het haakje en open zijn bol. Stop nu zijn hersens in zijn bol en druk de klep dicht. Sluit nu ook zijn neusdeur.

HET SPEL:

De jongste speler mag beginnen. Deze steekt 1 of 2 vingers in Snotty's neus en probeert voorzichtig een snottebel uit zijn neus te peuteren. Is dit gelukt dan is de linkse speler aan de beurt en probeert hetzelfde. Indien de gekozen snottebel zichtbaar wordt moet je met deze doorgaan. Als een tweede snottebel zichtbaar wordt en er uit valt, wordt deze uit het spel genomen. Blijft een snottebel hangen dan moet de volgende speler met deze doorgaan. De ronde eindigt wanneer een speler de snottebel trekt waardoor Snotty uit zijn bol gaat! Voor deze speler is het spel afgelopen. De overige spelers verzamelen alle snottebellen en laden Snotty's neus opnieuw. Een nieuwe ronde begint tot de volgende uitvalt. Enz, enz.

DE WINNAAR:

De laatste speler die overblijft.

SPELVARIANT:

Speel tot iemand snotty uit zijn bol laat gaan. Hij valt uit en de overige spelers gaan door tot de laatste snottebellen op zijn. Winnaar is degene met, aan elkaar gelegd, de langste snottebel.

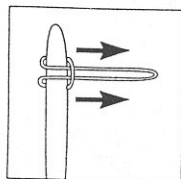


Fig.1

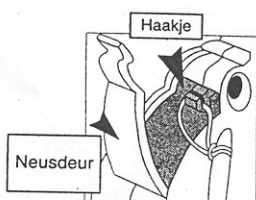


Fig.2

GOLIATH BV
Postbus 51
NL 8050 AB HATTEM
HOLLAND

Goliath