

Nachbars Kirschen

Ein Angelspiel für 2-4 geschickte Kinder ab 4 Jahren.

Spieldauer: ca. 10-15 Minuten

Spieldesigner: Stefanie Rohner und Christian Wolf

Grafik: Haralds Klavinus

Im Garten des griesgrämigen Nachbarn Herrn Knauser steht ein großer Kirschbaum - voll mit vielen roten Kirschen. Die köstlichen Früchte locken viele Kinder herbei. Doch der alte Geizkragen läßt seinen Baum von zwei Hunden streng bewachen - und um die zu überlisten, müßt ihr Mut und Geschicklichkeit beweisen.

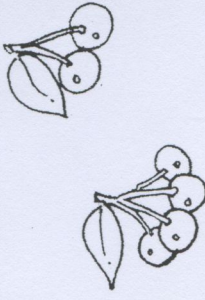
Spielinhalt:

17 Kirschenpaare

1 Hundepaar

1 Sichtblende „Garten“

1 Angel



Spielziel:

Wer schafft es, die meisten Kirschen zu stibitzen, ohne von den Hunden erwischt zu werden?

Spielvorbereitung:

Zuerst muß der Garten aufgebaut werden.

Dazu nehmt ihr die **Sichtblende** aus der Schachtel, klappt sie zu einem **Viereck** auseinander und stellt sie in die viereckige Vertiefung des Schachtelbodens.

Die **Angel** wird neben der Schachtel bereitgelegt.

Ihr werft zunächst die Kirschenpaare einzeln und dann auch noch die **Hunde** in den Garten.

Anschließend dürfen alle Kinder einmal in den Garten schauen. Merkt euch, wo die Kirschen liegen!

Spielablauf:

Das Kind mit den kleinsten Ohren beginnt, nimmt sich die Angel und hält sie in den Garten.

angeln

zwei Versuche

Aufpassen!

Hunde geangelt:
zurück

nach dem
Angeln: Hinein-
schauen erlaubt

alle Kirschen
geangelt

11 Kirschen-
paare

Variante

Ohne hineinzuschauen versuchst du nun durch Hin- und Herbewegen Kirschen zu angeln. Wenn du das Gefühl hast, es hängt etwas daran, ziehe die Angel wieder aus dem Garten.

Hängt nichts am Haken, so darfst du noch einmal probieren. Hängt dann wieder nichts am Haken, so hast du leider Pech gehabt. Du gibst die Angel im Uhrzeigersinn weiter.

Hängt eines oder hängen sogar mehrere Kirschenpaare an der Angel, so gehören die Kirschen dir.

Du hängst sie dir über die Ohren, aber paß auf, daß sie dir im Laufe des Spiels nicht herunterfallen! **Heruntergefallene Kirschen** müssen sofort wieder zurück in den Garten geworfen werden.

(Diese Regelung kann für kleinere Kinder oder Kinder mit Brille auch weggelassen werden.)

Hängen die beiden Hunde am Haken, so mußt du sie und alle Kirschen, die an der Angel hängen, schnell in den Garten zurückwerfen.

Während du angelst, darfst du nicht in den Garten hineinschauen. Auch die anderen Kinder dürfen dann keinen Blick in den Garten werfen.

Bist du aber fertig mit dem Angeln - egal, ob du Kirschen erwischt hast oder nicht - darfst du einen kurzen Blick riskieren, bevor das nächste Kind zu angeln beginnt.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn **alle Kirschen** geangelt sind und nur noch die Hunde im Garten Wache halten.
Ihr habt sie überlistet!

Das Kind, das die **meisten Kirschen** erwischt hat, gewinnt.

Zwei Spieler:

Spielen nur zwei Kinder, so ist es ratsam, die Anzahl der Kirschenpaare zu verringern: z.B. statt 17 Kirschenpaare nur 11 zu nehmen.

Spielvariante:

Zu Anfang kann folgendes vereinbart werden: wenn die Hunde geangelt werden, wird zusätzlich noch ein Kirschenpaar vom Ohr mit zurückgegeben.