

Olé

Auteur: Wolfgang Panning

Uitgegeven door Abacus Spiele, 1995

Een spannend en leuk kaartaflegspel voor 3 tot 8 spelers vanaf 8 jaar.

Vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

SPELMATERIAAL:

- 56 speelkaarten
- 18 chips

DOEL:

De spelers leggen om beurten één of meerdere kaarten afop een stapel. Indien men geen kaart kan uitspelen, bekommt men een strafpunt. Wie uiteindelijk de minste strafpunten verzamelde, wint dit spel.

DE KAARTEN:

de achterkant:

Deze bestaat twee helften: een rode en een gele. De speler met de meeste strafpunten bepaalt welke helft naar boven steekt (zie verder).

de voorkant:

Elke kaart heeft een waarde van een welbepaalde kleur. De gekleurde lijnen onder en/of boven het getal ordenen de kaart binnen een opgelegde rangorde.

De beginvolgorde (of standaardvolgorde) is de volgende: bovenaan rood, dan blauw, groen en onderaan geel. Door het privilege van de verliezer (zie verder) kan de volgorde van deze kleuren omgekeerd worden. Dit gebeurt dandoor de kaarten 180° te draaien.

HET PRIVILEGE VAN DE VERLIEZER:

Na elke speelronde mag de speler die de meeste minpunten verzamelde bepalen welke kleur (rood of geel) de hoogste kleur wordt. Om dit te doen mag hij zijn kaarten inkijken.

Zijn er twee (of meer) spelers die evenveel minpunten verzamelden tijdens de laatste ronde, dan gaat het privilege van de verliezer naar die speler die in de totaalstand op de laatste plaats staat.

Alle spelers zorgen er dan voor dat ze hun kaarten met de juiste kleur naar boven houden (controle op de achterkant!)

SPELVOORBEREIDING:

Neem papier en potlood voor het scoreverloop.

Het aantal speelkaarten dat gebruikt wordt, is afhankelijk van het aantal spelers. Sorteert eerst de nodige kaarten uit (zie tabel) en verdeel dande kaarten over de spelers:

aantal spelers	ROOD	BLAUW	GROEN	GEEL	TOTAAL	kaarten per speler
3	1-8	1-10	1-10	1-8	36	12
4	1-8	1-10	1-10	1-8	36	9
5	1-9	1-11	1-11	1-9	40	8
6	1-11	1-13	1-13	1-11	48	8
7	1-13	1-15	1-15	1-13	56	8
8	1-13	1-15	1-15	1-13	56	7

Elke speler sorteert zijn kaarten met de juiste kleur naar boven. In het eerste spel is rood de hoofdkleur.

BEGIN VAN HET SPEL:

De speler met de laagste kaart is startspeler. Hij legt deze kaart (=de gele 1) open op tafel. Dit is de onderste kaart van de aflegstapel. De startspeler mag nog een tweede kaart afleggen. Daarna is de volgende speler (in wijzerzin) aan beurt.

(Bij de omgekeerde volgorde is de rode 1 de laagste kaart!)

HET SPEL:

Telkens als een speler aan de beurt is moet hij ofwel een kaart leggen ofwel een strafchip nemen. Elke strafchip telt bij de eindafrekening als 5 minpunten.

De kaart die een speler mag afleggen hangt telkens af van de laatst afgelegde kaart. Een speler moet namelijk steeds een hogere kaart afleggen. Volgende drie regeltjes bepalen een hogere kaart:

De kleur van de kaart is hoger, de getalwaarde is gelijk of kleiner. Na zo'n kaart komt de volgende speler aan beurt.

De getalwaarde van de kaart is hoger, de kleurwaarde is gelijk of lager. Na zo'n kaart komt eveneens de volgende speler aan beurt.

Zowel de kleur als de getalwaarde van de kaart zijn hoger. Deze kaart geldt dan als het begin van een 'serie'. Een serie kan maximaal uit vier kaarten bestaan. Dezelfde speler blijft dus aan beurt en mag een nieuwe kaart afleggen of een strafchip nemen. (Deze derde regel geldt niet voor het begin van het spel: de startspeler mag in totaal slechts twee kaartenuitspelen.)

SPELEINDE:

Het spel eindigt nadat één speler zijn laatste kaart uitspeelde of op het moment dat niemand nog een hogere kaart kan leggen en alle spelers na elkaar een strafchip genomen hadden. (De laatste chip is voor de speler die de laatste kaart heeft

afgelegd.)

PUNTELLING EN WINNAAR:

Elke speler telt de getalwaarde op van de kaarten die hij overheeft. Daarbij tellen nog 5 minpunten per genomen chip. De speler met de minstestrafpunten wint. Er worden minstens evenveel rondes gespeeld als aantalspelers.

TIPS:

- Om wat te winnen aan de ordening van de kaarten, moeten eerst enkele rondes gespeeld worden met rood als meest waardevolle kleur. Elke speler sorteert zijn kaarten best volgens kleur en vervolgens in dalende rangorde. Plaats ook de kleuren volgens waarde.
- Kaarten met een hoge getalwaarde in een waardevolle kleur zijn gemakkelijk af te leggen en dwingen de andere spelers vaak tot het nemen van strafchips.
- Kaarten met hoge getalwaarde vertegenwoordigen ook meer strafpunten indien ze niet uitgespeeld werden.
- Kaarten met lage getalwaarde en met een lage kleurwaarde zijn veel moeilijker af te leggen en brengen de volgende speler in een gunstige positie.
- Op een kaart met de hoogste kleurwaarde kan de volgende speler maximaal één andere kaart afleggen.
- Veel kaarten in een beurt in een serie afleggen verhoogt de kans weinig kaarten over te houden, maar zorgt er tevens voor dat je wellicht meer strafchips zult moeten nemen.

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief