



Een spannend spel over het wereldkampioenschap voetballen voor 2-4 spelers vanaf 9 jaar.

Inhoud:

Speelbord, 32 voetballerskaarten in 4 kleuren (rood, groen, blauw, geel), 12 superstarkaarten (violet), 12 supporterskaarten (oranje), 100 bankbiljetten, 1 voetbal op sokkel, 3 witte en 3 zwarte verdedigingschijven, 24 vlaggen met bijbehorende nationaliteitstekens, 8 plastic standaards voor de vlaggen, 2 dobbelstenen, handleiding.

Doel van het spel:

'World Cup' bestaat uit 2 fasen: Uit het opbouwen van een zo sterk mogelijk team (4 voetballerskaarten in verschillende kleuren met zo hoog mogelijke getallen) en in aansluiting daarop het eigenlijke voetbalspel tussen de afzonderlijke teams.

Alleen in de eerste fase heeft men speelgeld nodig. Daarmee kan men zijn team versterken, superstars en supporterskaarten kopen, die in de tweede fase van groot belang zijn.

In de tweede fase heeft het geld geen enkele betekenis. Nu beslissen alleen de sterkte van de teams en een beetje geluk over winnen of verliezen.

Winnaar van het gehele spel is degene die aan het eind de wedstrijden heeft gewonnen. Hij is de wereldkampioen voetballen!

Voorbereiding: – Afb. 1

Leg het speelbord op tafel. Het voetbalveld in het midden van het bord wordt pas in fase 2 gebruikt, de baan om het voetbalveld en de kwalificatiebaan (van 8 tot 24) alleen in fase 1. De kaarten worden gesorteerd naar supporterskaarten, superstarkaarten en voetballerskaarten in 4 kleuren. De 4 stapels voetballerskaarten en de superstarkaarten worden apart geschud. Vervolgens krijgt iedere speler een voetballerskaart in elk van de 4 kleuren. De overige kaarten worden open op het voetballersvak van hun kleur gelegd. De superstarkaarten worden gesloten op het superstarvak gelegd en op ieder supportersvak komen 6 supporterskaarten.

Behalve de 4 voetballerskaarten ontvangt elke speler nog 1 vlag met standaard, het bijbehorende nationaliteitsteken en 150.000 aan speelgeld. Een der spelers is bankhouder. De spelers tellen de waarden (tussen 2 en 6) van hun voetballers op en geven die som met hun nationaliteitsteken aan op de kwalificatiebaan.

N.B.:

In de loop van het spel wordt iedere verandering in het puntenaantal (door transfer, blessure enz.) meteen op de kwalificatiebaan aangegeven! Een puntenaantal van minder dan 8 geldt als 8. (Supporters en superstars worden in fase 1 niet meegeteld!) Ten slotte worden de vlaggen (= speelstukken) op het startvak gezet en wordt geloot, wie mag beginnen.

Spelverloop – fase 1:

Met de wijzers van de klok mee gooien de spelers om beurten de 2 dobbelstenen en verplaatsen ze hun vlag overeenkomstig het aantal gegooidde ogen. De handelingen van de spelers zijn in fase 1 in eerste instantie afhankelijk van de vakken van de baan om het voetbalveld heen. Hieronder volgt dan ook hun betekenis.

Startvak: – Afb. 2

Telkens wanneer men op of langs dit vak komt, ontvangt men, afhankelijk van de positie op de kwalificatiebaan, een bedrag aan sponsorgeld. De hoogstgeplaatste ontvangt 40.000, nr. 2 30.000, de derde 20.000 en de vierde 10.000. Als meer spelers op de eerste plaats staan krijgen ze elk 40.000. Hetzelfde geldt voor de andere plaatsen. Een speler die precies op het startvak komt, krijgt een bonus van 10.000.

Transfervak: – Afb. 3

Als men op dit vak komt, moet men een van de voetballerskaarten naar keuze uit het eigen team ruilen tegen een voetballerskaart van dezelfde kleur uit het team van een willekeurige andere speler. Men zegt de medespeler welke kaart men hem aanbiedt (b.v. rood 4). De medespeler moet de ruil aanvaarden, onverschillig wie de hoogste kaart heeft. Het puntenverschil wordt met 10.000 per punt verreffend door de speler die de hoogste kaart heeft ontvangen. Als de betreffende speler de van hem verlangde kleur niet heeft, gaat het spel gewoon verder.

Voetballersvak (één kleur): – Afb. 4

Als men op een voetballersvak komt, mag men, zolang de voorraad strekt, de bovenste kaart van die stapel pakken. Men moet dan echter de eigen kaart van die kleur op een open aflegstapel wegleggen. Zo'n ruil kost 10.000. Kan of wil men niet ruilen, dan moet men de bovenste kaart van een willekeurige stapel op de aflegstapel leggen (gratis). Een speler die geen kaart van die kleur bezit (zie blessurevak) moet, zolang de voorraad strekt, de bovenste kaart van de stapel kopen, als hij genoeg geld heeft (kost 10.000). N.B.: Een speler mag van elke kleur slechts één voetballerskaart bezitten.



Voetballersvak (vier kleuren): – Afb. 5

Hier mag men uit alle 4 de kleuren kiezen. Verder als bij het voetballersvak in één kleur.

Blessurevak: – Afb. 6

De speler die op een blessurevak komt moet één van zijn voetballerskaarten zonder vergoeding afstaan. Zijn linkerbuurman (bij 2 spelers: de andere speler) trekt in den blinde een kaart uit het team en legt deze open op het reservevak (zie aldaar).

Reservevak: – Afb. 7

Komt een speler met een onvolledig team (zonder alle 4 kleuren) op het reservevak, dan mag hij zijn team zonder te betalen aanvullen met kaarten in de kleuren die hij niet heeft. Kaarten in de kleuren die men bezit mogen niet worden geruild (zie blessurevak en vrijwillig stoppen).

Supportersvak: – Afb. 8

Wie op dit vak komt mag zonder te betalen een eventueel daar liggende supporterskaart nemen. Hij legt deze voorlopig naast zich neer (zie vrijwillig stoppen).

Superstarvak: – Afb. 9

Wie op dit vak komt mag de bovenste superstarkaart kopen. Hij betaalt daarvoor het bedrag dat op de kaart is vermeld. Ook deze kaart wordt voorlopig terzijde gelegd (zie vrijwillig stoppen).

N.B.:

Superstars en supporterskaarten zijn in fase 2 uiterst belangrijk. In fase 1 zijn zij van geen enkel belang, ook niet voor de plaats op de kwalificatiebaan.

Vrijwillig stoppen:

Als men over een der vakken 'reserve', 'supporters' of 'superstar' komt, kan men vrijwillig daarop stoppen. Dit kost in ieder geval zoveel maal 10.000 als men ogen heeft gegoid.

Voorbeeld:

Een speler staat twee vakken voor een supportersvak en gooit een 7. Als hij op het supportersvak wil stoppen, moet hij daarvoor 70.000 aan de bank betalen. Voor een superstar komen deze kosten bij de normale koopprijs.

Einde van fase 1:

Zodra alle 4 stapels voetballerskaarten of supporter- en superstar-kaarten op zijn, is de eerste fase van World Cup ten einde. Alleen de spelers met onvolledige teams dobbelen nu nog verder tot zij het reservevak bereikt hebben. Alle andere vakken hebben geen betekenis meer. Hebben zij genoeg geld om te stoppen, dan mogen zij daar hun team aanvullen. Als zij niet voldoende geld hebben, worden de ontbrekende kleuren door de laagste kaarten van de aflegstapel aangevuld.

Het voetballen – fase 2:

Aan het voetballen nemen steeds twee teams deel (zie ook onder 'competitie'). De aftrap geschiedt door het sterkste team. In fase 2 bepalen alle kaarten de sterkte van een team: De voetballerskaarten overeenkomstig de opgedrukte cijfers, de supporterskaarten tellen elk voor 1 punt, de superstarkaarten elk voor 5 punten. Bij gelijke sterkte wordt om de aftrap gedubbeld.

Afb. 10:

Elk van beide spelers krijgt 3 witte of zwarte verdedigingsschijven, die hij naar verkiezing in zijn eigen speelhelft opstelt, met de beperking dat 1 schijf in het strafschopgebied staat en 2 daarbuiten, maar wél op de eigen speelhelft. Behalve bij de aftrap wordt na elke beurt om balbezit gedubbeld. Na een doelpunt trapt de speler, tegen wie werd gescoord, af. De aanvaller zegt eerst, welke kaart(en) hij uitspeelt, dan stelt de verdediger zijn schijven op en vervolgens verplaatst de aanvaller de bal overeenkomstig de mogelijkheden van de uitgespeelde kaart(en).

Voetballer:

De bal ten hoogste zoveel velden verplaatsen als het getal op de kaart, of minder.

Superstars:

De bal ten hoogste 5 velden verplaatsen.

Supporters:

De bal per supporterskaart 1 veld verplaatsen.

N.B.:

Men mag telkens of een voetballerskaart of een superstarkaart plus één of meer supporterskaarten uitspelen, als men aan de beurt is. Men mag niet alleen supporterskaarten uitspelen.

Balbeweging: – Afb. 11

De bal mag per uitgespeelde kaart in een rechte lijn in alle 8 richtingen worden verplaatst. Men mag dus alleen van richting veranderen, wanneer men meer dan één kaart uitspeelt, de mogelijkheden van de eerste kaart heeft benut en overgaat op de mogelijkheden van een andere kaart.

De bal stopt – Afb. 12

- a) tegen de zijlijn, c) in de hoek,
b) tegen de achterlijn, d) tegen de doelpalen (ook van binnen).

Verdediging: – Afb. 13

De bal stopt ook tegen de verdedigingsschijven. Maar als een superstar wordt uitgespeeld, wordt de bal pas door de tweede verdedigingsschijf gestopt. De eerste passeert hij alsof het vak leeg is.

De verdedigingsschijven kunnen willekeurig worden verplaatst, nadat de aanvaller heeft gezegd welke kaart(en) hij gaat uitspelen, maar voordat de bal verplaatst wordt.

De loop van de bal wordt niet door eigen verdedigingsschijven gehinderd.

De spelers leggen hun uitgespeelde kaarten voor zich op een stapeltje, omdat ze de andere wedstrijden met dezelfde kaarten moeten spelen.

Het einde van een afzonderlijke wedstrijd is aangebroken, zodra een speler al zijn kaarten heeft uitgespeeld.

Het einde van het spel is bereikt, zodra alle overeengekomen wedstrijden zijn gespeeld.

De winnaar is de speler met het hoogste aantal wedstrijdpunten of de winnaar van de finale wedstrijd (zie 'competitie').

Competitie:

Aangezien aan de wedstrijden van fase 2 slechts 2 teams tegelijk kunnen meedoen, is het het beste om aan het begin van deze fase een opstelling te maken van alle wedstrijden die in de loop van het toernooi moeten worden gespeeld. Naar believen kan ieder tegen ieder spelen of er kan voor een afvalstelsel worden gekozen.

Als ieder tegen ieder speelt worden de wedstrijdpunten genoteerd. Iedere overwinning levert 2 punten op, ieder gelijk spel 1 punt.

De winnaar is degene met de meeste punten. Bij gelijk puntenaantal en doelsaldo worden beslissingswedstrijden gespeeld.

Voorbeelden:

2 Spelers:

LAND	LAND	UITSLAG	WEDSTRIJDPUNTEN
Duitsland	Nederland		
Nederland	Duitsland		

3 Spelers:

LAND	LAND	UITSLAG	WEDSTRIJDPUNTEN
Duitsland	Nederland		
Nederland	Frankrijk		
Frankrijk	Duitsland		

4 Spelers:

LAND	LAND	UITSLAG
(1) Duitsland	Nederland	Halve finale
(2) Frankrijk	Spanje	Halve finale
Verliezer (1)	Verliezer (2)	Kleine finale
Winnaar (1)	Winnaar (2)	Grote finale