



Inhoud

- 39 menukaarten
- 11 hamstertrofeeën

De menukaarten geven aan wat de hamster bij zijn zoektocht vindt. Hij kan appels, wortelen of hazelnoten vinden. Het aantal appels, noten of wortelen varieert van 1 tot 3. Het aantal is op elke menukaart aangeduid.

Telkens wanneer een speler precies 6 appels, wortels of hazelnoten heeft verzameld, krijgt hij een hamstertrofee.

Spelidee

Elke speler legt een wintervoorraad aan. De opdracht bestaat er in om precies 6 stuks van elke voedselsoort te verzamelen, dus precies 6 appels of precies 6 hazelnoten of precies 6 wortelen. Die voorraad wordt voor de speler open gelegd. Bij de zoektocht naar eten, het opendraaien van kaarten, mag je niet te gierig zijn: wie tweemaal na elkaar dezelfde soort menukaart trekt, verliest alle pas omgedraaide menukaarten en legt ze op de aflegstapel. Wie als eerste drie hamstertrofeeën verzamelt, wint het spel.

Spelvoorbereiding

De 39 menukaarten liggen verdekt in het midden van de tafel. De elf hamstertrofeeën liggen op een stapeltje aan de rand van de tafel. Voor elke speler moet voldoende plaats overblijven om een wintervoorraad (menukaarten) aan te leggen.

Spelverloop

De jongste speler begint en daarna gaat men in uurwijzerzin verder. De speler aan beurt draait de bovenste kaart van de voorraadstapel open op tafel. Daarop staan 1, 2 of 3 noten, appels of wortelen. Na deze actie mag de speler aan beurt nog een tweede, derde of vierde kaart omdraaien (dus maximum vier). Trekt een speler twee keer dezelfde soort menukaart, dan worden alle zopas omgedraaide kaarten op de aflegstapel gelegd. Ze worden in geen geval naar de eigen voorraadkamer gebracht. Daarmee is de speelbeurt van deze speler voorbij.

Als een speler tijdig stopt dan legt hij alle omgedraaide kaarten in zijn voorraadkamer. Dit is de ruimte voor zich op tafel.

Hij sorteert daarbij alle kaarten per soort en legt ze zodanig dat de getallen bovenaan zichtbaar blijven.

Nu worden twee controles uitgevoerd: elke reeks (noten, wortels of appels) waarvan de som groter is geworden dan 6, moeten direct naar de aflegstapel.

Is de som van één of meer reeksen precies 6, dan scoort deze speler een hamstertrofee en moeten ALLE verzamelde kaarten terug naar de aflegstapel. De volgende beurt moet deze speler dus opnieuw beginnen met verzamelen.

Ook wanneer twee of drie reeksen op hetzelfde moment exact 6 zijn, kan er maar één trofee gewonnen worden. Als een trofee gewonnen wordt, verdwijnen alle kaarten uit de voorraad van deze speler naar de aflegstapel.

Einde van het spel

De speler die als eerste drie hamstertrofeeën verzamelt, wint het spel.