

-  **Leeftijd:** 4 - 99 jaar
-  **Aantal spelers:** 2 tot 4 spelers
-  **Inhoud:** 1 jungle spelbord, 10 zebra-fiches, 10 nijlpaard-fiches, 10 papegaaifiches, 6 Oscar de leeuw-fiches, 1 Max de aap-fiche.
-  **Doel van het spel:** Zoveel mogelijk dieren verzamelen.
-  **Vorbereiding:**
Leg alle dierenfiches met de zichtbare kant naar beneden in het midden van de spelers. Leg het jungle spelbord ernaast.



Verloop van het spel:

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. De speler die aan de beurt is, kiest een fiche, wijst hem met zijn vinger aan en kondigt aan welk dier hij denkt dat op de achterkant staat: een papegaai, een nijlpaard of een zebra. Vervolgens draait hij de fiche om en kijkt wat erop staat.

- Als het aangekondigde dier inderdaad op de fiche staat: bravo! Hij mag het dier pakken. Als de speler een fiche gewonnen heeft, legt hij deze voor zich neer en is de volgende speler aan de beurt.
- Als het aangekondigde dier niet op de fiche staat: pech! Maar geen paniek, er is nog hoop... De speler plaatst de fiche met de zichtbare kant naar beneden in het midden van het jungle spelbord. Telkens

als een fiche op het jungle spelbord geplaatst wordt, wordt hij bovenop de vorige fiche gelegd. De volgende speler is dan aan de beurt.

- Als de omgedraaide fiche Oscar de leeuw is: heeft de koning der dieren een olifantengeheugen? De speler legt de Oscar de leeuw fiche op één van de vrije plekken van het jungle spelbord. Vervolgens kan hij proberen om alle fiches buit te maken die eventueel in het midden van het spelbord liggen. Om dit te doen, neemt hij de bovenste fiche, kondigt hij aan welk dier er op de achterkant staat en draait hij de fiche om: als hij het goed heeft, wint hij de fiche en kan hij hetzelfde proberen met de volgende. Zodra hij zich vergist, legt hij de fiche weer terug op de stapel en is de volgende speler aan de beurt.



- Als de omgedraaide fiche Max de aap is, is het chaos! Max zorgt voor onrust en iedereen stuift alle kanten op... Alle fiches van het jungle spelbord worden weer op tafel gelegd, met de zichtbare kant naar beneden en alle fiches worden door elkaar gehaald. De volgende speler is dan aan de beurt.

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen als er geen enkele fiche meer op tafel ligt of als er op het jungle spelbord 6 Oscar de leeuw fiches liggen. De spelers tellen hun gewonnen fiches, degene met de meeste wint het spel.

Een spel van Karin Hetling.