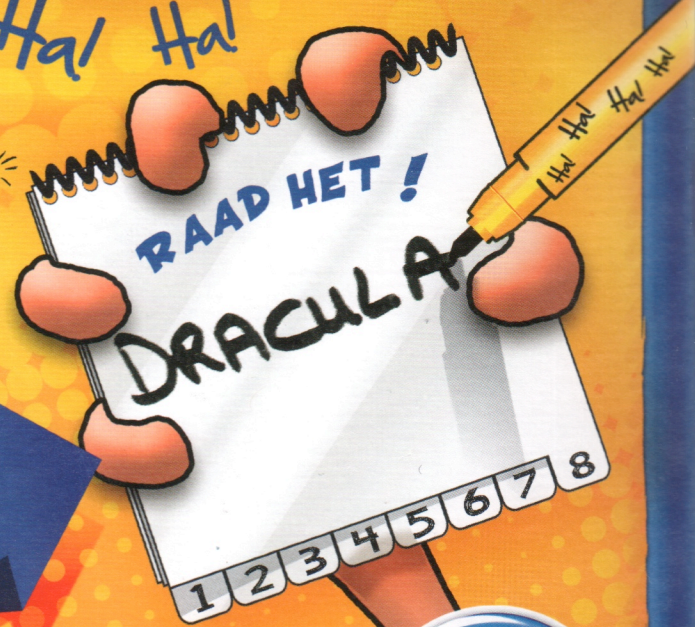
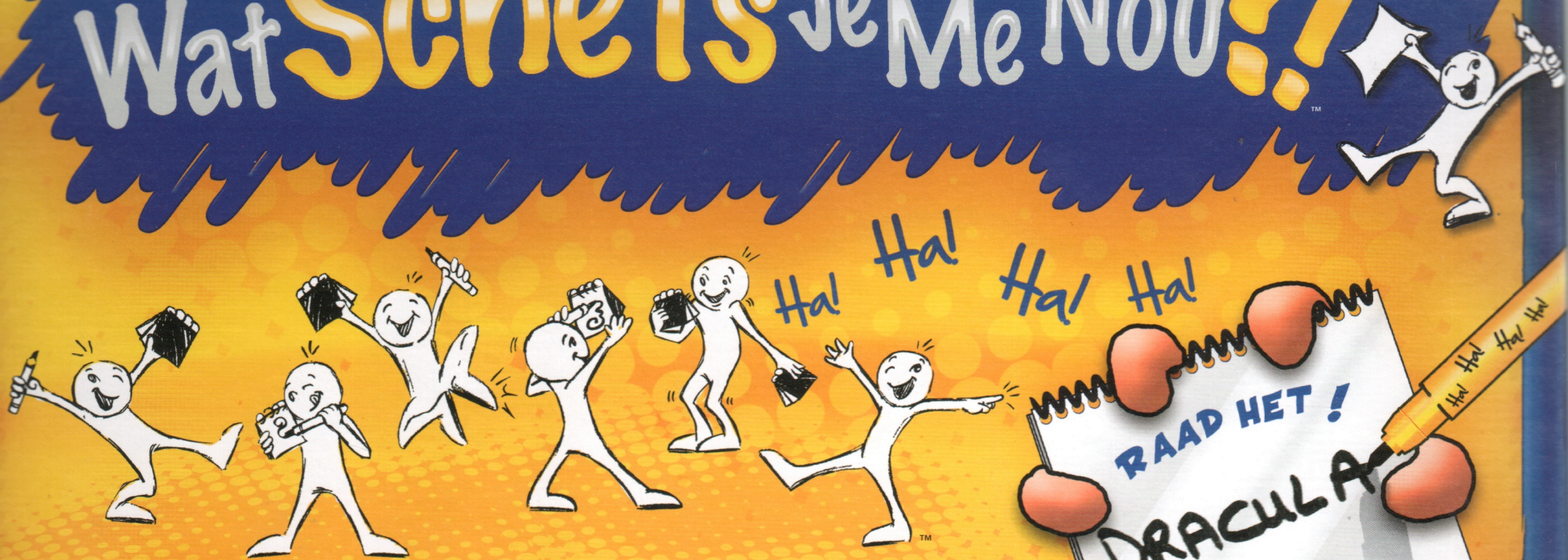


Wat Schets Je Me Nou?!



Hoe kom je van dat tot dit?!



Hoe slechter je tekening, hoe leuker het spel!



HOE SPEEL JE?



De speler schrijft het geheime woord op ...

Speler 1 tekent het geheime woord...



Speler 2 raadt de tekening van speler 1...



Speler 3 tekent het woord van speler 2...



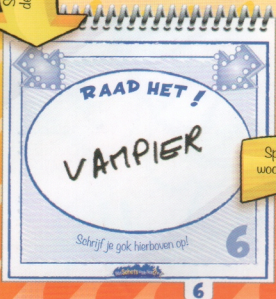
Speler 5 tekent het woord van speler 4...



Speler 4 raadt de tekening van speler 3...



Speler 6 raadt de tekening van speler 5...



Speler 7 tekent het woord van speler 6...



Speler 8 raadt de tekening van speler 7



Je hebt waarschijnlijk niet gewonnen... maar wel ongelooflijk gelachen!

SPELREGELS

INHOUD

- 100 tweezijdig bedrukte kaarten (1.200 thema's)
- 8 uitwissbare boekjes met gekleurde spiralen
- 8 uitwissbare stiften
- 8 doekjes
- 1 zandloper van 60 seconden
- 1 dobbelsteen
- Spelregels

DOEL VAN HET SPEL

Punten scoren (een beetje), lachen (heel veel) ...

VOORBEREIDING

Elke speler krijgt een schetsboekje, een stift en een kaart. De speler schrijft zijn / haar naam op het boekje. Een tip: onthoud de kleur van je boekje (de spiraal).

Beslis welke kant van de kaart je zult gebruiken (geel of blauw). Een van de spelers gooit de dobbelsteen. De gegooide ogen bepalen welk woord van hun kaart de deelnemers noteren in het vak 'GEHEIM WOORD' in hun boekje. Berg de gebruikte kaarten op zonder ze te tonen. Het spel kan beginnen!

- Voor een even aantal spelers (4, 6 of 8): open het boekje op pagina I en begin te tekenen.

- Voor een oneven aantal spelers (5 of 7): geef het boekje door aan de speler rechts van je zonder te tekenen. Hij of zij leest het geheime woord, opent het boekje op pagina I en begint te tekenen.

VERLOOP VAN HET SPEL

In de fases 'Schets het!' en 'Raad het' spelen alle spelers tegelijk.

PAGINA 'SCHETS HET'

In de tekenfases lezen de spelers stilletjes het woord op de al geopende pagina en draaien ze de pagina om. De zandloper wordt omgedraaid en de spelers krijgen 60 seconden om het gelezen woord in een tekening om te zetten. Ze mogen geen letters of cijfers gebruiken. Als de tijd om is, geven alle spelers discreet hun boekje aan de speler links door zonder de pagina om te slaan.

PAGINA 'RAAD HET!'

Voor de 'Raad het!' fases heb je geen zandloper nodig. De spelers



nemen een paar seconden om op te schrijven wat de tekening volgens hen voorstelt en geven het boekje dan door.



EINDE VAN EEN SET

De set eindigt altijd met een 'Raad het!' fase. Houd de kleur van de spiraal in de gaten. Zodra je je eigen boekje weer in handen hebt, is de set afgelopen. En dan is het lachen geblazen ...

Om de beurt tonen de spelers hoe de tekening van het beginwoord is uitgegroeid tot het uiteindelijke resultaat.

PUNTEN-VERDELING

- Je krijgt 1 punt als het slotwoord overeenstemt met het beginwoord.
 - Als dat niet zo is, geef je 1 punt aan je favoriete woord.
 - Geef sowieso 1 punt aan je favoriete tekening.
- Noteer de punten op de speciale pagina vooraan in het boekje.

VERDUIDLIJKE EN SPELADVIES

- Soms worden bepaalde woorden vervangen door een streepje. Dan heb je geluk! Je mag zelf een woord van de kaart kiezen.
- De woorden tussen haakjes laten je de keuze, maar bepalen wel de categorie (bv. 'Filmtitel' kaart 190). Je moet dan een passend woord kiezen en dat noteren in het vak 'GEHEIM WOORD' (bv. Bambi, Titanic enz.).
- Veeg de boekjes goed af voor je ze opbergt om te voorkomen dat de inkt opdroogt. Gebruik alleen de meegeleverde stiften.



nemen een paar seconden om op te schrijven wat de tekening volgens hen voorstelt en geven het boekje dan door.



EINDE VAN EEN SET

De set eindigt altijd met een 'Raad het!' fase. Houd de kleur van de spiraal in de gaten. Zodra je je eigen boekje weer in handen hebt, is de set afgelopen. En dan is het lachen geblazen ...

Om de beurt tonen de spelers hoe de tekening van het beginwoord is uitgegroeid tot het uiteindelijke resultaat.

PUNTEN- VERDELING

- Je krijgt 1 punt als het slotwoord overeenstemt met het beginwoord.
 - Als dat niet zo is, geef je 1 punt aan je favoriete woord.
 - Geef sowieso 1 punt aan je favoriete tekening.
- Noteer de punten op de speciale pagina vooraan in het boekje.

VERDUIDE- LIJKING EN SPELADVIES

- Soms worden bepaalde woorden vervangen door een streepje. Dan heb je geluk! Je mag zelf een woord van de kaart kiezen.
- De woorden tussen haakjes laten je de keuze, maar bepalen wel de categorie (bv. 'Filmtitel' kaart 190). Je moet dan een passend woord kiezen en dat noteren in het vak 'GEHEIM WOORD' (bv. Bambi, Titanic enz.).
- Veeg de boekjes goed af voor je ze opbergt om te voorkomen dat de inkt opdroogt. Gebruik alleen de meegeleverde stiften.

