

Ringelreihen

Auteur: Assa Kochova

Uitgegeven door Ravensburger, 1990

Een dominospel voor 1 tot 5 spelers vanaf 3 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert.

Inhoud

- 30 figuren
- 30 voetjes
- 1 handleiding

Doel

Vrolijke kinderfiguren reiken elkaar de hand en vormen een bonte rij. De volgende figuur in de rij kan enkel geplaatst worden indien zijn hand op gelijke hoogte is en zijn handschoen dezelfde kleur bezit. Wie het eerst al zijn eigen figuren in de rij kan plaatsen, wint het spel.

Spelvoorbereiding

Als kennismaking laat je de kinderen best eerst even met het spelmateriaal spelen. In combinatie met ander speelgoed zoals bouwstenen en speelgoedauto's ontstaan dan zelfgebouwde speellandschappen.

De kinderen (pionnen) kunnen in groepen, rijen of cirkels geplaatst worden. De spelers bepalen zelf of hierbij de handschoenen dezelfde kleur moeten hebben of niet. Ook de hoogte van die handen kan belnagrijk zijn. Laat de spelers experimenteren, controleren, vergelijken en ervaringen opdoen.

Spelverloop

Alle figuren blijven in de doos. Bij oudere kinderen kan je er een doek overheen leggen zodat niemand kan zien welke kleuren er nog over zijn.

Bij 2-4 spelers neemt ieder 6 figuren uit de doos. Bij 5 spelers ontvangt iedereen 5 figuren. Eén extra figuur wordt uit de doos gehaald en in het midden van de tafel geplaatst. Zij stelt de eerste figuur voor een lange rij (of kring). De overige figuren vormen de voorraad.

Elk kind plaatst zijn 5 of 6 figuren met het gezicht naar de spelers toe. Het jongste kind begint. Het zoekt een figuur uit zijn voorraad die aan een hand van de eerste figuur geplaatst kan worden. Dit kan enkel als de handschoenen dezelfde kleur hebben en de handen even hoog zijn. Dan komt het volgende kind aan de beurt.

Het maakt niet uit aan welke zijde de nieuwe figuur bijgeplaatst wordt (als kleur en hoogte maar overeenkomen). Alle figuren moeten wel met hun gezicht in

dezelfde richting kijken.

Heeft het kind geen passende figuur, die aan één van beide zijden van de rij kan toegevoegd worden, moet het een nieuwe figuur uit de voorraad nemen. Als deze past, mag de figuur meteen geplaatst worden. Is de voorraad leeg, slaat het kind een beurt over en de volgende speler komt aan de beurt.

JOKER

Tussen de figuren komen twee kinderen voor met witte handschoenen. Deze figuren kunnen aan om het even welke kleur geplaatst worden, enkel hun hoogte moet nog overeenkomen. Wie een joker in de rij plaatst, mag meteen nog een tweede figuur bijplaatsen zodat de volgende speler weet welke kleur nu moet gevolgd worden.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler geen figuren meer bezit. Deze speler wint het spel.

Het spel eindigt ook als niemand nog een figuur kan bijplaatsen (alhoewel iedereen nog figuren bezit). In dit geval wint de speler de er nog het minst aantal over heeft. Hierbij kan het gebeuren dat meerdere spelers evenveel figuren over hebben. Zij winnen dan allemaal.



Date Last Modified: 22-05-2003

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief