

FOCUS (voor 4 spelers)

Doel van het spel

Twee spelers vormen één team. Tezamen proberen ze de bewegingsmogelijkheden van het andere team zodanig in te perken (door hun stenen te vangen of te slaan) dat ze niet meer kunnen bewegen.

Spelmateriaal

- 0 Elke speler ontvangt 13 stenen van zijn kleur en zet ze op het speelbord zoals afgebeeld.
- 0 Twee spelers vormen één team (oranje-blauw of groen-roze) en nemen plaats aan tafel tegenover elkaar. Vooraf wordt afgesproken of teamleden tijdens het spel mogen overleggen of niet. Advies : geen overleg.
- 0 Nadat de beginspeler bepaald is, volgen de andere spelers in uurwijzerzin.

Spelverloop

- 0 Als een speler aan de beurt is, heeft hij één van de volgende vier mogelijkheden :
 - f één steen verzetten of
 - f één volledige toren verzetten of
 - f één bovenste stuk van een toren verzetten of
 - f één reservesteen terug in het spel brengen
- 0 Algemeen geldende regels :
 - f elke speler mag uitsluitend zijn eigen stenen of torens bewegen
 - f stenen of torens bewegen alleen horizontaal of verticaal, nooit diagonaal
 - f elk veld (bezet of leeg) mag betreden worden
 - f velden die oversprongen worden, hebben geen invloed op het spel
- 0 Bij het verzetten van één steen wordt de eigen steen steeds naar een horizontaal of verticaal aangrenzend veld bewogen. Landt een steen op een andere steen of toren, dan wordt deze laatste gevangen.
- 0 Meerdere afzonderlijke stenen vormen samen een toren. Een toren mag alleen bewogen worden door de speler wiens steen bovenaan zit. Een toren beweegt steeds even veel velden als de toren hoog is. Zo beweegt een toren van 2 stenen 2 velden ver, een toren van 4 stenen hoog 4 velden,... Een toren mag maximaal 5 stenen hoog zijn. Wordt hij hoger, dan worden de overtollige stenen onderaan de toren weggenomen.

Indien de verwijderde stenen eigen stenen zijn, ontvangt de speler ze gewoon terug en vormen ze zijn reserve. Ook stenen van een teamlid worden onmiddellijk gewoon teruggegeven. Stenen van de tegenstanders worden geslagen en uit het spel verwijderd.

0 Een toren kan gesplitst worden naar keuze. Het bovenste deel van de toren dat opgenomen werd, beweegt even ver als het aantal stenen waaruit het bestaat. Het onderste deel blijft gewoon staan.

0 Indien een speler over reservestenen beschikt, mag hij als hij aan de beurt is, zijn normale bewegingszet (steen, toren of deel van toren verplaatsen) overslaan en in ruil daarvoor maximaal één reservesteen per ronde terug in het spel brengen. De steen die terug in het spel wordt gebracht, mag op een willekeurige plaats op het speelbord neergezet worden, dus ook op vijandige stenen of torens. Mocht een toren door het inzetten van een reservesteen hoger dan 5 worden, wordt het overtollige onderste deel verwijderd zoals boven beschreven. Het bezitten van reservestenen kan een belangrijk voordeel zijn.

0 Mocht een speler niet meer kunnen bewegen, dan mag hij passen. Hij moet dan wel wachten tot zijn medespeler hem bevrijdt of hij terug vrij komt door het gedeeltelijk wegnemen van een toren.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra beide leden van een team niet meer kunnen bewegen doordat al hun stenen gevangen of geslagen zijn en ze ook niet meer beschikken over reservestenen. Het team dat nog wel kan bewegen, heeft het spel gewonnen.

FOCUS		
Kosmos	Sackson, Sid	1995
2- 4 spelers	vanaf 12 jaar	30 - 60 min.

8 Marc Van den Branden, Forum, 1996