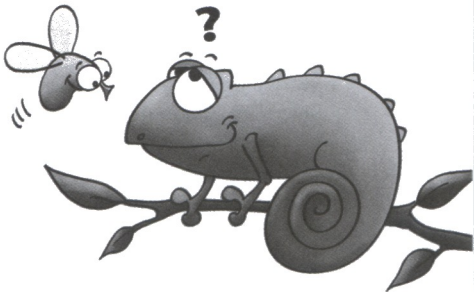


10/10 voor sommen



10/10 voor sommen

Het geheim van 10/10 voor sommen?
Een hele reeks kleine optelsommen uit je hoofd kennen! Zoals de vrienden van 10, bijvoorbeeld: $9+1$, $8+2$, $7+3$, $6+4$, $5+5$...
Met dit spelletje kun je zelf ook een 10/10 voor sommen krijgen.
En ondertussen heb je ook nog een hoop lol!

- Voor 2 tot 4 spelers
- Vanaf 6 jaar
- Duur: 5 à 10 minuten
- Inhoud van de doos: 144 kaarten. Je kunt een geïllustreerd speelbord gratis downloaden op www.averbode.be/sommen. Het spel kan ook zonder bord gespeeld worden.

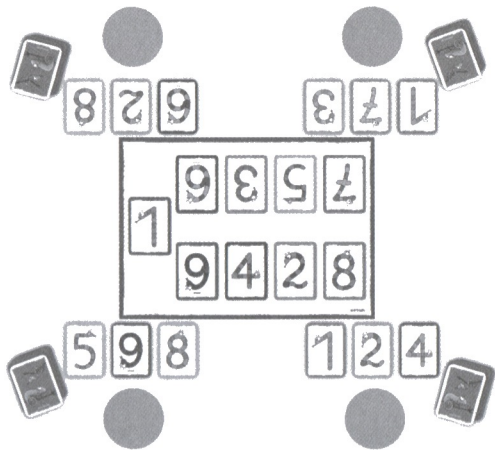
Doel van het spel

De kaarten op de juiste 'vriend van 10' leggen. Wie als eerste al zijn kaarten kwijt is, heeft gewonnen. De knappe kinderen kunnen ook al sommen maken!
Met dit spel leren de spelers de 'vrienden van 10' zeer snel herkennen. Ze leren ook sneller optellen.

Vorbereiding

Leg het speelbord op de tafel en ga errond zitten, het liefst tegenover elkaar. Je hoeft het speelbord niet te gebruiken. Je kunt de kaarten ook gewoon op de tafel leggen, zoals op het schema hiernaast. Een van de spelers moet delen. Alle spelers krijgen evenveel kaarten. Zijn er kaarten over? Leg ze dan opzij.

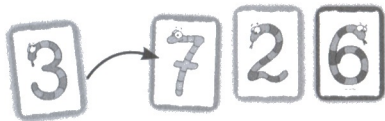
Elke speler legt drie kaarten voor zich op de tafel. De bovenkant moet zichtbaar zijn. De rest van de kaarten houdt hij in zijn hand.



Speelt iemand voor het eerst?
Of is het voor sommige spelers moeilijk
om de 'vrienden van 10' te onthouden?
Dan mag er een spiekbriefje naast
het speelbord liggen.

Verloop van het spel

Bij dit spel spelen alle spelers tegelijk.
Dat doen ze met één hand. Daarmee
leggen ze een van de drie kaarten voor
zich af. De spelers moeten de kaart
op de bijpassende vriend van 10 op
het speelbord leggen. Elke afgelegde kaart
vervangt de vorige kaart. De kaarten
komen dus op elkaar te liggen. Elke
speler moet telkens drie kaarten voor zich
hebben liggen. Als er een kaart weg is, legt
hij er een andere uit het stapeltje dat hij in
zijn hand houdt voor in de plaats.
Dat doet hij tot al zijn kaarten op zijn.

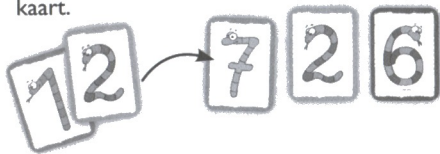


Opgelet, de spelers mogen elkaar in
de gaten houden om elkaar op foutjes te
betrappen. Maakt een speler een foutje?
Dan moet hij zijn kaart terugnemen.
Daarna mag hij nog eens spelen.
Na drie foutjes moet hij alle kaarten van
het speelbord nemen en worden er nieuwe
kaarten gelegd. De eerste speler die al zijn
kaarten afgelegd heeft, roept '10/10 voor
sommen!' Hij heeft dit spelletje gewonnen.
Tijd voor een nieuwe ronde!

Het kan gebeuren dat een speler geen
kaart kan afleggen. In dat geval moeten
alle spelers hun overgebleven kaarten
optellen. Wie de kleinste som heeft,
heeft gewonnen. Daarna begint het spel
opnieuw.

Voor gevorderde spelers

Er is een manier om sneller van de kaarten
af te komen. Dat kan door ze per twee
bij elkaar op te tellen en ze dan samen af
te leggen. In dat geval moeten de spelers
hardop zeggen wat de som is van
de optelling. Daarna leggen ze de kaarten
af. De bovenste kaart wordt dan de nieuwe
kaart.



Veel plezier!

Je kent de 'vrienden van 10' ondertussen
wel uit je hoofd! Kun je situaties bedenken
waarin deze kennis erg nuttig kan zijn?
In de klas, thuis, op de speelplaats ...?
Spelen maar!