

De speler pakt vervolgens twee nieuwe letterblokken uit de letterpot om zijn of haar speelletters aan te vullen. De spelers pakken letterblokken uit de letterpot als zij klaar zijn met hun beurt (tenzij de letterpot leeg is), zodat ze altijd vijf letterblokken hebben.

Het spel wordt gespeeld in de richting van de wijzers van de klok. De volgende speler legt twee letterblokken op het bord.

De letters van een woord moeten altijd in volgorde worden bedekt, dat wil zeggen dat de derde letter van een woord pas mag worden bedekt nadat de eerste twee letters zijn bedekt. Wanneer een speler de laatste letter van een woord bedekt, mag hij of zij een fiche pakken.

Een speler mag altijd beginnen met het bedekken van een nieuw woord, zelfs wanneer de eerste letter van het woord deel uitmaakt van een ander woord, bijvoorbeeld BOOTS.

Als de spelers in het bezit zijn van letterblokken die op het bord kunnen worden gelegd, zijn ze verplicht deze op het bord te leggen, ook al is het er maar één.

Als een speler geen enkel letterblokje op het bord kan leggen, kan hij/zij zijn of haar beurt voorbij laten gaan en twee letterblokken terugleggen in de letterpot en twee nieuwe letterblokken pakken.

Omdat de woorden met elkaar verbonden zijn, is de laatste overgebleven onbedekte letter niet altijd de laatste letter van een woord - als bijvoorbeeld de r van REIS is bedekt, is het woord RIVIER pas compleet als de e is bedekt.

De spelers zullen er al snel achter komen dat ze goed op de letterblokken van de andere spelers moeten letten, want dan kunnen ze andere spelers beletten woorden af te maken!

De winnaar

Nadat het laatste letterblokje uit de letterpot is gepakt, gaat het spel door totdat alle woorden zijn afgemaakt. De speler met de meeste fiches heeft gewonnen.

Engelse woorden

Engels	Uitspraak	Nederlands	Engels	Uitspraak	Nederlands
Ant	Ent	Mier	Lake	Leek	Meer
Bird	Burd	Vogel	Leaf	Lief	Blad
Blue	Bloew	Blauw	Map	Mep	Kaart
Cat	Ket	Kat	Owl	Ouwl	Uil
Dance	Dans	Dans	Path	Path	Pad
Dog	Dokh	Hond	Pig	Pikh	Big
Flower	Flouwer	Bloem	Red	Red	Rood
Forest	Forust	Bos	Tree	Trie	Boom
Green	Krien	Groen	Yellow	Jellow	Geel
House	Hous	Huis			

www.service.mattel.com

© 2006 Mattel, Inc. All Rights Reserved. SCRABBLE® is a registered trademark of J.W. Spear & Sons Limited, a subsidiary of Mattel, Inc. Please retain this packaging for future reference. Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB. Bewaar deze informatie. Kan later van pas komen. Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels.

© 2006 Viacom. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.



J1318-0724



mijn eerste

SCRABBLE®



Inleiding

Hello, Friends!

Mijn Eerste Scrabble met DORA THE EXPLORER is zo ontworpen dat kinderen op hun eigen niveau Scrabble kunnen spelen met hun favoriete Nickelodeon-figuur. In alle spellen worden Nederlandse en Engelse woorden gebruikt.

Er zijn twee verschillende spellen: Spelen met Woorden is voor jongere kinderen (vanaf 4 jaar) en Dora's Woorden en Plaatjes is voor oudere kinderen (vanaf 5 jaar).

De spellen maken kinderen vertrouwd met het alfabet, nieuwe woorden en de spellingswijze van deze woorden. Ook leren zij een eenvoudig woordspel spelen dat op een kruiswoordpuzzel lijkt.

Inhoud

68 letterblokken. Achterop elk letterblokje staat een afbeelding - het woord begint met de desbetreffende letter:

Letter	Aantal	Afbeelding	Letter	Aantal	Afbeelding
A	4	een appel	N	2	nacht
B	3	een big	O	6	oma
C	1	een cactus	P	3	een piraat
D	3	dora	Q	1	q
E	7	een ezel	R	5	dora in de regen
F	1	een fee	S	3	een ster
G	2	de kleur geel	T	2	tico
H	2	een huis	U	2	een uil
I	5	isa	V	2	een viool
J	1	een jas	W	1	een wolk
K	2	een kat	X	1	een xylofoon
L	4	een leeuw	Y	1	y
M	2	een meer	Z	2	zwieper

*Opmerking: om verwarring te voorkomen zijn de letters "M", "W", "N" en "Z" onderstreept. De letters "Q" en "Y" hebben geen afbeelding op de achterkant. De letter "Q" wordt niet gebruikt in het spel maar is bijgeleverd om het alfabet compleet te maken.

1 speelbord - (Nederlands aan de voorkant - Engels aan de achterkant.)

16 grote kaarten: (8 Niveau 1 kaarten, 8 Niveau 2 kaarten)

14 fiches

Spelen met Woorden

Voor 1 of meer spelers van 4 tot 6 jaar

Over het spel

Dit spel wordt gespeeld met de speciale grote kaarten. Op elke kaart staan een woord en een afbeelding - de afgebeelde letterblokjes laten zien hoe het woord moet worden gespeeld.

Er zijn twee spelniveaus: Niveau 1 en Niveau 2. Op elke kaart staat duidelijk het niveau aangegeven.

Niveau 1

Op de eerste vier Niveau 1 kaarten staat aan beide kanten hetzelfde woord. Op de voorkant is het woord gevormd met letterblokjes. De achterkant heeft betrekking op hetzelfde woord, maar hier staan de afbeeldingen die zich op de ACHTERKANT van de letterblokjes bevinden. Het woord "vogel" wordt bijvoorbeeld gevormd met de afbeeldingen van Vlooi, Oma, Geel, Ezel en Leeuw.

Op de overige vier Niveau 1 kaarten staat op beide kanten een ander woord, maar de woorden hebben wel iets met elkaar te maken - bijvoorbeeld "zon" en "maan". Aan beide kanten zijn de woorden gevormd met letterblokjes.

Niveau 2

Op de Niveau 2 kaarten staat aan beide kanten hetzelfde woord, maar hier is het woord op de voorkant in het Nederlands en op de achterkant in het Engels.

Op de eerste vier Niveau 2 kaarten is het woord aan beide kanten gevormd met letterblokjes. Op de overige vier Niveau 2 kaarten is aan de voorkant het Engelse woord gevormd met letterblokjes; de achterkant heeft betrekking op hetzelfde woord, maar het woord wordt nu gevormd met de afbeeldingen op de ACHTERKANT van de letterblokjes.

Het spel

De grote kaarten kunnen op verschillende manieren worden gebruikt. U kunt bijvoorbeeld beginnen met de vier Niveau 1 kaarten met hetzelfde woord op voor- en achterkant. Leg de letterblokjes op een tafel of op de vloer met de letters naar boven. Leg de kaarten neer met de letterblokjes naar boven, en vraag uw kind voor elke kaart de juiste letters te zoeken en deze op de afgebeelde letterblokjes te leggen. Schud vervolgens de kaarten, draai ze om met de afbeeldingen naar boven, en vraag uw kind welke letter bij iedere afbeelding hoort. Vervolgens kunt u samen de letterblokjes omdraaien om te controleren of uw kind de juiste letterblokjes heeft aangewezen!

Met de Niveau 1 kaarten leren kinderen eenvoudige woordjes spellen en raken zij vertrouwd met het verband tussen eenvoudige woordparen.

Met de Niveau 2 kaarten kan op dezelfde manier worden gespeeld. Deze kaarten kunnen ook worden gebruikt als Taalkaarten om uw kind eenvoudige Engelse woordjes te leren.

Dora's Woorden en Plaatjes

Voor 2 tot 4 spelers van 5 tot 8 jaar.

Over het spel

Het speelbord van Dora's Woorden en Plaatjes bevat afbeeldingen en onderling verbonden woorden. Door de combinatie van woorden en bijbehorende afbeeldingen worden kinderen aangemoedigd te leren lezen en spellen, zonder dat zij bang hoeven te zijn dat ze fouten maken. Aan de voorkant van het bord zijn alle woorden in het Nederlands; aan de achterkant van het bord zijn alle woorden in het Engels. Op de Engelse kant van het bord staat de Nederlandse vertaling van het woord naast de afbeelding.

Doel van het spel

Het doel van het spel is de letters van de woorden op het bord te bedekken met letterblokjes met dezelfde letters. De letters van een woord moeten in volgorde worden bedekt, te beginnen bij de eerste letter. Elke speler die een heel woord heeft bedekt, scoort een punt!

Nadat alle woorden op het bord zijn bedekt, heeft de speler met de meeste punten gewonnen.

Vorbereiding

Bij dit spel kunnen de spelers kiezen tussen de Nederlandse of de Engelse kant van het speelbord.

Leg de letterblokjes naast het bord, met de letters naar boven. Bedek vervolgens alle letters op het bord met de bijpassende letterblokjes. Doe letterblokjes die overblijven terug in de doos.

Verwijder de letterblokjes van het bord, draai ze om zodat de letters zich aan de onderkant bevinden en hussel ze door elkaar. Dit is de "letterpot".

De spelers pakken ieder vijf letterblokjes en leggen ze met de letters naar boven voor zich neer, zodat iedereen ze kan zien. Dit zijn hun "speelletters".

De jongste speler mag beginnen.

Het spel

De eerste speler pakt twee van zijn/haar letterblokjes en legt deze op dezelfde letters op het bord. Omdat dit het begin van het spel is, moeten deze letterblokjes op de eerste twee letters van een woord of op de eerste letter van twee verschillende woorden worden gelegd.

