

KIDMIME



6-99 jaar



4 tot 6 spelers, teams met 2 spelers



52 kaarten



Spelprincipe: Op de personagekaarten staat een personage in een kleur en elk personage heeft een voornaam:

Rood = Robert • Blauw = Betty

Geel = Gwen • Groen = Gerard

De A-spelers trekken een personagekaart en moeten hun medespeler laten raden wie het is. Daarvoor gebruiken zij de mimekaarten en doen de gebaren na van personages van dezelfde kleur als hun kaart.

16 personagekaarten met stippen op de achterkant



40 mimekaarten met sterren op de achterkant



Vorbereiding van het spel: Stel teams met 2 spelers samen. Elk team bestaat uit één speler die uitbeeldt, speler A, en één speler die moet raden, speler B.

Schud de mimekaarten en leg dan 10 kaarten, met het plaatje naar boven, in het midden van de tafel. Plaats de overige kaarten met het plaatje naar beneden op een stapel ernaast.

Schud de personagekaarten en plaats ze op een stapel ernaast.

Spelverloop:

De A-spelers trekken allemaal een personagekaart. Ze bekijken en onthouden de kaart en leggen hem met het plaatje naar

beneden naast hen. Hun medespelers (de B-spelers) moeten raden welke personage ze hebben getrokken.

Als de teams klaar zijn, imiteren de A-spelers de gebaren van de personages op de mimekaarten op de tafel die overeenkomen met de kleur van hun personage.

De A-spelers doen de imitaties tegelijkertijd en blijven ermee doorgaan, totdat hun medespeler de voornaam raadt, nadat die heeft vastgesteld welke kaarten overeenkomen met de reeks mimen. Ze mogen maar één antwoord geven.

Wanneer een speler een voornaam geeft, stopt het spel en wordt de personagekaart van speler A ter controle omgedraaid.

- **Als het antwoord juist is**, wint het team de geraden personagekaart.

- **Als het antwoord onjuist is:**

- Bij een spel met 2 teams:* De personagekaart van het team dat verkeerd geraden heeft, wordt gewonnen door het andere team.

- Bij een spel met 3 teams:* Het team dat een fout antwoord heeft gegeven, stopt en het spel gaat verder met de 2 overgebleven teams. Of een van de 2 teams geeft een juist antwoord en wint zijn kaart. Of een van de 2 teams geeft een onjuist antwoord en geeft zijn personagekaart aan het overgebleven team.

De overgebleven personagekaarten worden nu weggedaan. De mimekaarten worden van tafel genomen en vervangen door 10 nieuwe kaarten. Een nieuwe ronde begint en de rollen van spelers A en B worden omgedraaid.

Einde van het spel: Als een team 5 personagekaarten heeft, wint dat team het spel.

Een Babayaga-spel