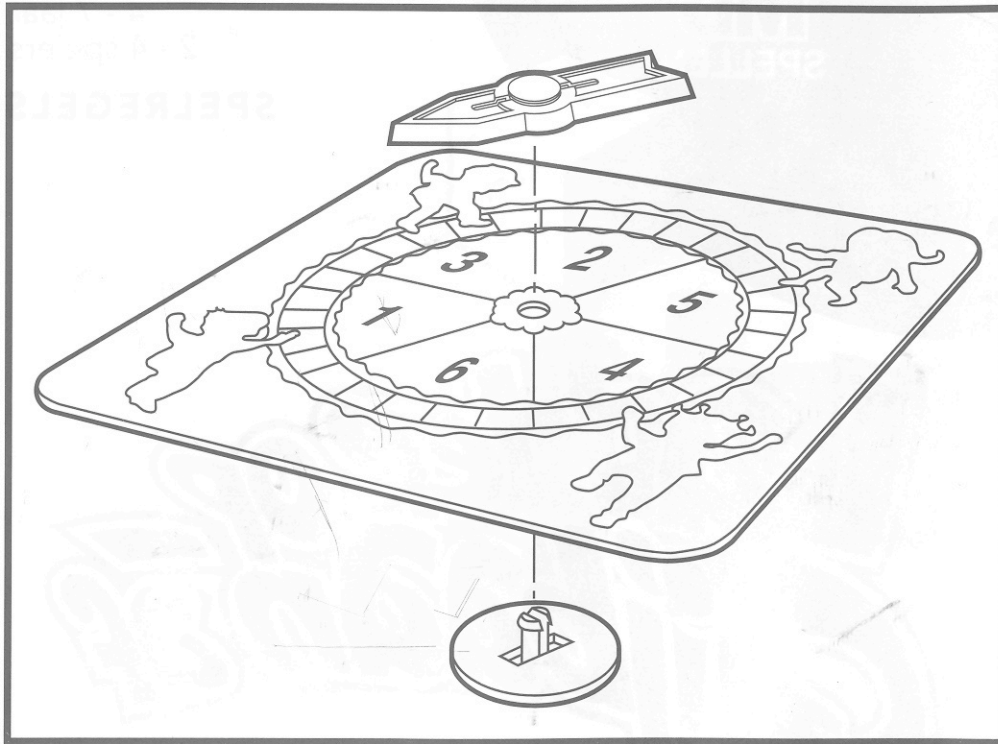


VOORBEREIDING!

1. Druk de vier pionnen voorzichtig uit het vel karton. Steek alle pionnen in een plastic standaard.
2. Druk het draaibord uit het vel karton. Zet de draaiwijzer zoals afgebeeld in elkaar.



KLAAR VOOR DE START!

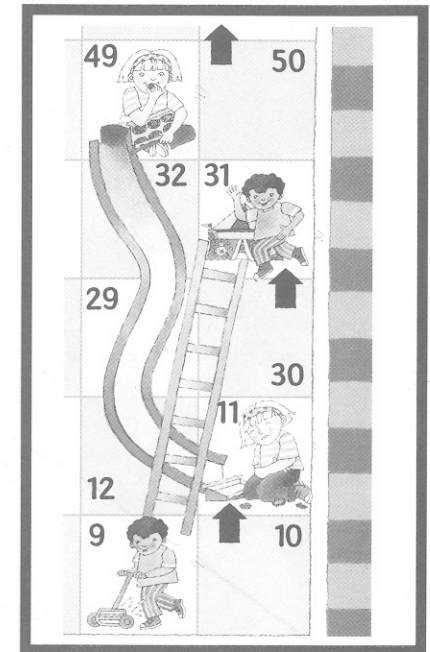
1. Leg het speelbord zodanig neer dat alle spelers er goed bij kunnen.
2. Op het speelbord staan de nummers van 1 tot 100. Je pion moet de cijfers over het speelbord volgen, beginnend bij nummer 1. Je kunt ook omhoog komen door de ladders te beklimmen (als je daarop terecht komt). Helaas moet je ook langs de glijbanen omlaag glijden, maar daarover later meer...
3. Elke speler kiest een pion. Doe eventuele ongebruikte pionnen terug in de doos. Zet je pion naast het speelbord bij vakje nummer 1.
4. Laat nu om de beurt de draaiwijzer draaien. De speler die het hoogst draait, mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

AF!

1. Als je aan de beurt bent, laat je de draaiwijzer draaien en je verplaatst je pion (vakje voor vakje) zoveel vakjes als de draaiwijzer aangeeft. Dan is je beurt voorbij.
2. Er mogen twee of meer pionnen op één vakje staan.
3. Een ladder beklimmen, of van een glijbaan glijden:

Ladders: als je pion bij het verplaatsen onderaan een ladder eindigt, klim je meteen omhoog naar het vakje bovenaan de ladder! Als je bijvoorbeeld eindigt op nummer 9, dan klimt je pion direct omhoog naar nummer 31. Je zult merken dat de plaatjes op de vakjes iets met elkaar te maken hebben: het jongetje dat het gras maait, krijgt als beloning een kaartje voor het circus!

Glijbanen: als je pion bij het verplaatsen bovenaan een glijbaan eindigt, moet je (jammer, jammer) omlaag glijden naar het vakje onderaan de glijbaan. Als je bijvoorbeeld eindigt op nummer 49, dan glijdt je pion direct naar beneden naar nummer 11. En weer hebben de plaatjes iets met elkaar te maken: als je te veel snoepjes eet, krijg je pijn in je buik!



4. Andere vakjes

Als je pion op één van de volgende vakjes eindigt, is je beurt voorbij:

- een vakje zonder plaatje;
- een vakje zonder plaatje waar alleen een pijl op staat;
- een vakje waar een ladder of een glijbaan doorheen loopt;
- een vakje bovenaan een ladder;
- een vakje onderaan een glijbaan.

DE WINNAAR!

Als jij als eerste speler vakje nummer 100 bereikt, heb je gewonnen! Je kunt daar op twee manieren komen:

1. Door precies op 100 uit te komen. (Als het getal dat je draait je verder dan nummer 100 brengt, moet je pion blijven staan. Probeer het als je weer aan de beurt bent opnieuw.)
2. Door de ladder te beklimmen als je eindigt op nummer 80.