



8+  
jaar

2-6  
spelers

20+  
min.

# Vlaggen van de Wereld



**Inhoud:** 200 kaarten, 6 speelborden met werelddelen, wereldkaart.

Elk wereldddeel en de bijbehorende vlaggenkaarten hebben een kleurcode, zoals hieronder staat vermeld:



Noord- en Midden- Amerika



Zuid-Amerika



Azië



Europa



Afrika



Australië en Oceanië

## Doel van het spel

Combineer de vlaggen met het juiste land en plaats ze op het juiste wereldddeel. Als je het niet weet, mag je om een tip vragen, maar hoe meer je weet, hoe meer kaarten je in de wacht sleept. De speler die de meeste kaarten op het juiste wereldddeel weet te plaatsen, wint het spel!

## Vorbereiding

Beslis voor ieder spel met welke wereldddelen je wilt spelen. Sorteert die kaarten op hun kleur van de rest van de stapel. Schud die stapel en tel het juiste aantal kaarten af voor het aantal spelers. Deze kaarten vormen de **vragenkaarten**.

- 2-3 spelers: 40 vragenkaarten
- 4-5 spelers: 50 vragenkaarten
- 6 spelers: 60 vragenkaarten

Schud alle overige kaarten en leg die stapel met de vlagzijde naar boven op een stapel op tafel. Deze grote stapel is je **puntenstapel**. Houd je vragenkaarten en puntenstapel altijd goed gescheiden! Geef iedere speler vier vragenkaarten en leg de rest van de vragenkaarten op een stapel met de vlagzijde naar boven naast de puntenstapel. Iedere speler krijgt een wereldddelenbord.

## Het spel begint

Iedere speler legt zijn vier vragenkaarten in een rijtje op zijn speelbord met de vlagzijde naar boven.



De speler links van de dealer kiest een vlag die hij kent bij een van de andere spelers en raadt van welk land die vlag is (hij mag maar één keer raden). Als geen enkele vlag die speler bekend voorkomt, dan kiest hij er toch één en raadt het land. De eigenaar van de kaart, draait de kaart om en controleert of het antwoord juist is.

**Als het antwoord van de speler juist is**, mag hij de kaart én twee extra kaarten van de puntenstapel nemen zonder naar de tekstzijde te kijken. De speler plaatst al deze kaarten



nu op wat hij denkt dat het juiste werelddeel is op zijn speelbord. De speler mag de kaarten gedurende het spel verplaatsen zo vaak hij wil, maar hij mag de tekstzijde niet bekijken.

**Als het antwoord van de speler niet juist is**, leest de speler wiens kaart het is, de eerste tip voor en de speler mag dan nog een keer raden om welk land het gaat. Als die speler het antwoord nu wel juist heeft, mag hij die kaart nemen en één extra kaart van de puntenstapel nemen. Ook nu weer moet hij proberen die twee kaarten op het juiste werelddeel op zijn speelbord te plaatsen.

**Als het antwoord van de speler na het voorlezen van de eerste tip, niet juist is**, wordt de tweede tip ook voorgelezen. Als de speler het juiste antwoord nu wél weet, dan mag hij deze kaart nemen, maar geen extra kaart van de puntenstapel. Hij moet nu proberen deze kaart op het juiste werelddeel op zijn speelbord te plaatsen. Als de speler na twee tips nog steeds het juiste antwoord niet weet, dan wordt het juiste antwoord voorgelezen en wordt de kaart onder de stapel vragenkaarten gelegd. Het loont de moeite om het juiste land te onthouden, want misschien wordt deze kaart later weer uitgedeeld.

Als er voor een speler een lege plaats is ontstaan in het rijtje van vier vragenkaarten, dan wordt die plek opgevuld met de bovenste kaart van de vragenstapel. En dan is de volgende speler aan de beurt.

### **Einde van het spel**

Speel verder zoals hierboven staat beschreven, totdat alle kaarten van de vragenstapel op zijn. Dan is het spel afgelopen. De ongebruikte vragenkaarten die nog voor de spelers liggen worden buiten beschouwing gelaten bij de puntentelling.

### **De puntentelling en de winnaar**

Nu controleren alle spelers hun kaarten die ze tijdens het spel hebben gewonnen door de werelddelen op hun speelbord één voor één te controleren. Pak alle kaarten van een wereldddeel op, draai ze om en controleer ze en leg alle kaarten weg, die niet op het juiste wereldddeel zijn gelegd. Leg de goedgeplaatste kaarten terug op het wereldddeel. Als alle spelers dit hebben gedaan, telt iedereen zijn kaarten op de bordjes en de speler met de meeste kaarten, is de winnaar van *Vlaggen van de Wereld!*

Kijk voor meer leuke spellen op [www.tactic.net](http://www.tactic.net)

