

# Hoehoe!!

Een samenwerkingsspel met gekleurde dobbelsteen voor 2-4 kinderen vanaf 4 jaar van Ullrich Eikenberg.

Het spookuur is voorbij en het wordt weer langzaam ochtend. Alle spelers moeten nu samenwerken zodat alle spoken voor zonsopgang weer terug zijn in hun kastelen en burchten.

Grafisch ontwerp: Franz Vohwinkel

Speelduur: 15 -20 minuten

## Inhoud van het spel

1 speelbord

12 spoken in 3 kleuren

9 zonnestrallen

1 gekleurde dobbelsteen

## Doel van het spel

Elke speler moet zijn spoken in de bijbehorende burcht geplaatst hebben voordat de zon helemaal opgekomen is.

Wie snel reageert kan zich daarbij door zijn medespelers laten helpen.

## Spel voorbereiding

### Spoken verdelen

4 spelers: Elke speler krijgt 3 verschillende gekleurde spoken.

3 spelers: Elke speler krijgt 3 verschillende gekleurde spoken. De overige spoken staan al in de bijbehorende kastelen..

2 spelers: Elke speler krijgt 6 spoken in 3 kleuren (2 spoken per kleur).

### Zonnestrallen klaar leggen

De zonnestrallen worden naast het speelbord geplaatst. Bij 3 spelers liggen er al 2 stralen op de zon.

### Dobbelsteen gooien

## Spelverloop

Er wordt kloksgewijs gegooid. Wie het beste als een spook Hoehoe! roept mag beginnen.

## **Dobbelsteenkleuren**

### **Spoken in de burcht plaatsen**

rood/groen/blauw: Een speler mag zijn rood/groen/blauwe spook op de bijbehorende burcht zetten.

Heeft een speler geen spook in deze kleur meer dan mag de speler die het snelste "HOEHOEE" roept zijn rood/groen/blauw spook in de passende burcht zetten

### **4 spoken in een burcht: één wegnemen**

Als alle 4 spoken van dezelfde kleur al in de burcht geplaatst zijn moet men één van deze wegnemen als men deze gooit.

### **spook van eigen keus in burcht plaatsen**

wit:

Men mag een spook van eigen keus in de bijbehorende burcht plaatsen.

Ook hier geldt de "HOEHOEE" regel.

### **één spook nemen**

zwart:

Men moet uit één van de burchten een spook nemen.

### **Zonnestraal plaatsen**

geel:

Men moet een zonnestraal op de zon zetten. Als de negende straal geplaatst is betekent dat zonsopgang .

Heeft een speler geen spook meer dan moet hij toch de dobbelsteen gooien als hij aan de beurt is (alle kinderen moeten tot het eind van het spel meespelen).

### **"HOEHOEE" regel:**

### **„Hoehoe“ roepen: beurt uitvoeren**

Heeft de speler die aan de beurt is geen spook van de gegooide kleur meer (bij wit: helemaal geen spook meer) dan betekent het oppassen voor de andere spelers. Wie nu het snelst "HOEHOEE" roept mag deze beurt spelen, hij mag zijn rood/groen/blauwe spook (bij wit: een spook van eigen keus) in de bijbehorende burcht plaatsen.

Wie op het verkeerde moment "Hoehoe" roept, moet weer een spook van het speelbord nemen (bijv. als de "Hoehoe" roeper zijn beurt niet kan uitvoeren of wanneer de speler die gegooid heeft zijn beurt zelf uitvoeren kan).

### **Einde van het spel**

Alle spelers hebben gewonnen als alle spoken in hun burchten voor zonsopgang zijn geplaatst.

Alle spelers hebben verloren als de zon opgekomen is (wanneer de negende zonnestraal wordt geplaatst) en nog niet alle spoken in hun burcht zijn geplaatst.

