




PISA MORTALE


Spelregels





Bouw de toren. Leg de blokken voorzichtig op elkaar; het onderstuk is namelijk scheef.
Bepaal wie het eerste begint met spelen. Daarna is de volgende speler aan de beurt, de speelrichting gaat verder in de richting van de wijzers van een klok.
Gooi de dobbelsteen en doe wat de dobbelsteen aangeeft (**Foto 1**).


 Haal een middenstuk uit de toren.

 Haal een middenstuk óf een
 zijstuk uit de toren.

 Middenstuk

 Haal een zijstuk uit de toren.

 Sla een beurt over.

 Zijstuk

Als je een stuk uit de toren hebt gehaald (**Foto 2**), dan moet je het ook nog bovenop de toren terugplaatsen (**Foto 3**), zonder dat de toren in elkaar stort. Als je dat lukt, is je beurt voorbij en is de volgende speler aan de beurt. De eerste ronde is afgelopen als de toren in elkaar stort. Bouw de toren opnieuw op. De speler die naast de speler zit die de eerste keer is begonnen, mag nu beginnen.
Als alle spelers een keer zijn begonnen, is het spel afgelopen. Verliezer is degene die de toren het vaakste in elkaar heeft laten storten.