

Hongerige monsters

een spannend lekker buffet

Een monsterachtig geheugenspel voor 2-4 monsters vanaf 5 jaar.

Auteur: Marco Teubner
Illustrator: Louise Forshaw
Redactie: Patrick Tonn
Duur van het spel: 10 - 15 minuten

Het buffet is geopend! Overal geurt, stoomt, glinstert en glibbert het. De grootste fijnproevers onder de monsters kunnen het gewoonweg niet laten en laden de gekste lekkernijen op hun bord.

Maar onder welke stolp is welke lekkernij verstopt?
En van welke blijf je best ver weg?

Inhoud van het spel

- 4 monsters (houten figuren)
- 24 lekkernijen (kaartjes)
- 1 dobbelsteen
- 1 handleiding



Opbouw van het spel

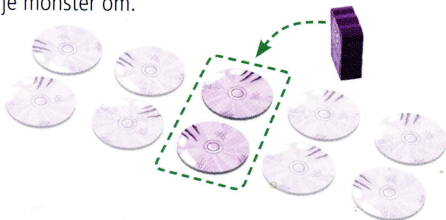
Leg alle lekkernijen neer met de afbeelding naar beneden en meng ze door elkaar. Leg ze vervolgens in paren op een grote buffettafel achter elkaar neer. Iedereen kiest een monster en zet dat aan het begin van de buffettafel.

Verloop van het spel

Jullie spelen om de beurt, met de wijzers van de klok mee.

Wie was de laatste die wat groens gegeten heeft? Jij mag beginnen. Gooi maar met de dobbelsteen. De gegooide kleur geeft aan in welke lekkernij je monster in deze beurt **totaal geen trek** heeft.

Draai een van de twee verdekte lekkernijen uit de rij voor (niet naast!) je monster om.



Telkens wanneer je een verdekte lekkernij omdraait, controleer je:

- **Is het de gegooide lekkernij?**

Dan zegt iedereen zo hard mogelijk 'Bah!' Dat stond echt niet op het menu! Draai alle open lekkernijen weer om. Daarna is het de beurt aan het volgende kind, dat met de dobbelsteen gooit.

- **Is het een andere lekkernij?**

Hmm, lekker! Nu kun je kiezen:

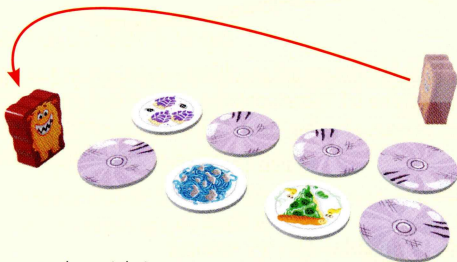
- **Doorspelen:**

Alle lekkernijen die tot nu toe zijn omgedraaid, blijven open liggen en je monster blijft staan. Draai nog een lekkernij om uit de volgende verdekte rij en controleer deze.

of

• Stoppen:

Zet je monster naast de rij waarin je als laatste een lekkernij hebt omgedraaid. Draai alle open lekkernijen weer om. Daarna mag het volgende kind dobbelen.



Let op - andere richting:

Op de heenweg gaan je monsters altijd aan de rechterkant van de buffettafel vooruit, en op de terugweg aan de linkerkant.

Zodra een monster aan het einde van de buffettafel arriveert, stopt het en maakt het zich klaar om terug te keren. Plaats je monster aan de andere kant van de buffettafel en draai het zodat het naar het doel kijkt. Draai alle open lekkernijen weer om. Daarna is het de beurt aan het volgende kind, dat met de dobbelsteen gooit.



Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een monster terug bij het begin van de buffettafel arriveert. Je hebt een verschrikkelijk lekker menu samengesteld voor je monster en je hebt gewonnen! Gefeliciteerd en eet smakelijk!