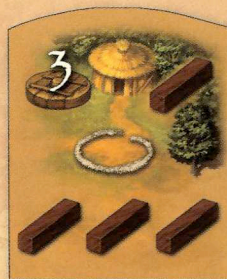


Die neuen Hütten: Erweiterung für Stone Age

Allgemeine Regeln

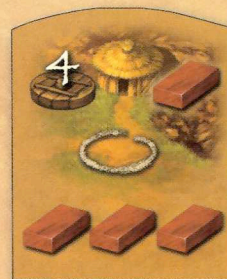
Die neuen Gebäudeplättchen werden in die bestehenden eingemischt. Anschließend werden bei 4 Spielern 6 Gebäude verdeckt zurück in die Schachtel gelegt. Bei 3 Spielern werden 13 und bei 2 Spielern 20 Gebäude weggelegt.

Die verbleibenden Gebäude werden in gleichen Stapeln zu je 7 Stück auf den Spielplan gelegt.



Holzhütte

Dieses Gebäude bringt dem Spieler jede Runde zu Beginn des zweiten Abschnitts ein Holz. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 3 Siegpunkte.



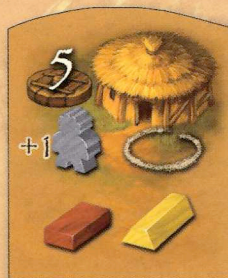
Lehmhütte

Dieses Gebäude bringt dem Spieler jede Runde zu Beginn des zweiten Abschnitts einen Lehmziegel. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 4 Siegpunkte.



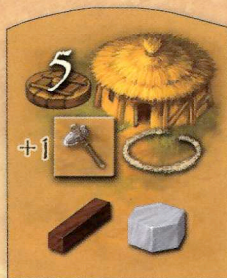
Steinhütte

Dieses Gebäude bringt dem Spieler jede Runde zu Beginn des zweiten Abschnitts einen Stein. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 5 Siegpunkte.



Kindergarten

Mit dem Erwerb dieses Gebäudes erhält der Spieler sofort und einmalig eine weitere Person auf sein Tableau. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 5 Siegpunkte.



Werkstatt

Mit dem Erwerb dieses Gebäudes erhält der Spieler sofort und einmalig ein Werkzeug auf sein Tableau. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 5 Siegpunkte.



Gewächshaus

Mit dem Erwerb dieses Gebäudes rückt der Spieler sofort und einmalig einen Platz auf der Nahrungsskala nach vorne. Zusätzlich erhält er beim Erwerb 5 Siegpunkte.