

Walby Wasbeer

Een leuk geheugenspel voor 2 - 4 spelers van 5 - 99 jaar.

Auteur: Benjamin Schwer
Illustraties: Anne Heidsieck
Redactie: Christiane Hüpper
Speelduur: 10 - 15 min.



Wasbeer Walby heeft een succesvolle rooftocht gemaakt! Zijn schatten (kelken, juwelen, goudstukken en zelfs gouden zeepompjes) heeft hij veilig verstopt. Maar oh jee, nu weet hij niet meer waar.

Kunnen jullie Walby helpen zijn schatten terug te vinden? Hoe meer schatten van één soort jullie per rooftocht (= ronde) vinden, hoe meer edelstenen jullie als vindersloon krijgen. Wie van jullie heeft op het einde de meeste edelstenen?

Inhoud van het spel

1 speelfiguur wasbeer Walby, 16 buitkaarten, 1 vindersloonkaart, 50 edelstenen (= vindersloon), 1 dobbelsteen, 1 handleiding

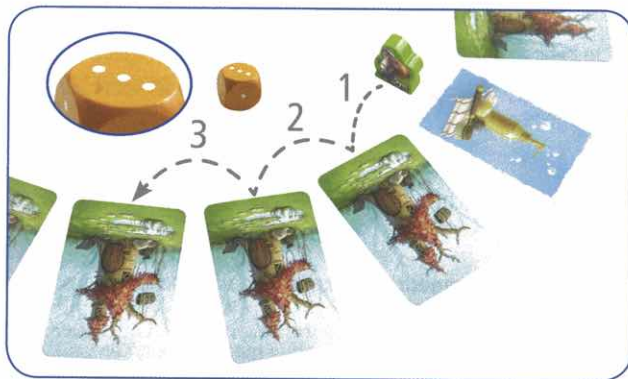
Vorbereiding van het spel

Schud de 16 buitkaarten en leg deze verdekt in een cirkel uit, zoals afgebeeld. Zet Walby, de wasbeer, naast een willekeurige buitkaart in de cirkel. De edelstenen worden als voorraad in het midden van de cirkel gelegd. Ook de vindersloonkaart wordt, voor iedereen goed zichtbaar, in het midden van de cirkel gelegd. Houd de dobbelsteen klaar.



Verloop van het spel

Er wordt kloksgewijs gespeeld. Wie als laatste een schat verborgen heeft, begint het spel. Gooi de dobbelsteen. Zet Walby, met de klok mee, evenveel buitkaarten verder als het aantal ogen dat je hebt gegooid. Draai de kaart om waar Walby blijft staan.



De rooftocht begint!

Op elke rooftocht mag je na elkaar tot 3 extra kaarten omdraaien. Draai nog een willekeurige buitkaart om.

Staat op de omgedraaide kaart dezelfde schat als op de eerste kaart?

- **Nee**, er staat een andere schat op. Jammer, Walby vindt zijn buit niet meer. Je rooftocht is afgelopen. Je krijgt helaas geen vindersloon.
- **Ja**, er staat dezelfde schat op als op de eerste omgedraaide kaart.



Nu heb je twee mogelijkheden:

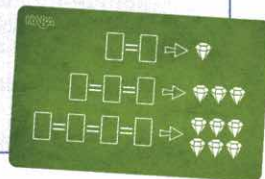
- 1) Je beëindigt je rooftocht vrijwillig.
Dan mag je edelstenen nemen zoals op de vindersloonkaart is aangegeven.
- Of
- 2) Je zet je rooftocht verder en draait nog een kaart naar keuze om, zodat je kans maakt op nog meer edelstenen.

Staat op de nu omgedraaide kaart dezelfde schat als op de eerste en tweede kaart?

Ja, dan heb je weer de 2 bovenstaande mogelijkheden enz.

De edelstenen worden volgens de vindersloonkaart verdeeld:

- 2 identieke schatten = 1 edelsteen
- 3 identieke schatten = 3 edelstenen
- 4 identieke schatten = 6 edelstenen



Maar let op! Indien je een kaart omdraait waar een andere schat op staat, dan eindigt je rooftocht **meteen** en krijg je **geen** edelstenen!

Vervolgens is de volgende speler aan de beurt. Hij/zij draait eerst alle openliggende kaarten weer om, gooit de dobbelsteen en verplaatst Walby zoals hierboven beschreven. Met het omdraaien van de eerste kaart begint nu de rooftocht.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen, zodra een speler zijn/haar **13e edelsteen** ontvangt en daarmee het spel wint.

*Geachte ouders, lieve kinderen
via www.haba.de/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of
kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden
nabesteld.*

Le trésor de Ronny

Un mémo original avec prise de risques pour 2 à 4 joueurs de 5 à 99 ans.

Auteur : Benjamin Schwer
Illustration : Anne Heidsieck
Rédaction : Christiane Hüpper
Durée de la partie : 10 - 15 Min.



Ronny le Raton laveur revient d'une belle chasse au trésor ! Mais, il a si bien caché son butin (des calices, des bijoux, des pièces d'or et même des distributeurs à savon en or), qu'il ne sait même plus où il se trouve !

Pouvez-vous aider Ronny à retrouver son trésor ? Plus vous trouverez de trésors de la même sorte par chasse (= par tour), plus vous recevrez de pierres précieuses en récompense. Qui aura le plus de pierres précieuses à la fin ?

Contenu du jeu

1 figurine de jeu Ronny le Raton laveur, 16 cartes au trésor, 1 carte de récompense, 50 pierres précieuses (= récompenses), 1 dé, 1 règle du jeu

Préparatifs

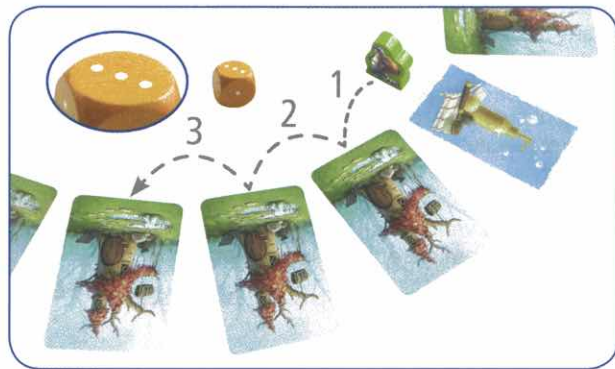
Mélangez les 16 cartes au trésor et posez-les en cercle, faces cachées, comme sur la photo. Posez Ronny, le raton laveur, à côté d'une carte au trésor au hasard dans le cercle. Les pierres précieuses

sont posées en réserve au milieu du cercle. La carte récompense est également posée au centre du cercle de manière à être bien visible par tous. Préparez le dé.



Déroulement de la partie

Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui qui a caché un trésor en dernier commence le jeu. Prend le dé et lance-le. Avance Ronny du nombre de cartes au trésor correspondant au nombre de points du dé, dans le sens des aiguilles d'une montre et retourne la carte à côté de laquelle il se trouve



La chasse au trésor commence !

Dans chaque chasse au trésor, tu peux retourner l'une après l'autre jusqu'à 3 cartes supplémentaires.

Retourne n'importe quelle autre carte au trésor.

La carte que tu viens de retourner indique-t-elle le même trésor que la première carte ?

- **Non**, elle indique un autre trésor. Dommage, Ronny ne retrouve plus son trésor. Ta chasse au trésor est terminée. Tu ne reçois aucune récompense.
- **Oui**, elle indique le même trésor que la carte retournée précédemment.



Tu as alors deux possibilités :

- 1) Tu termines ta chasse au trésor si tu en as envie.

Tu peux alors prendre les pierres précieuses correspondant à la carte récompense.

Ou

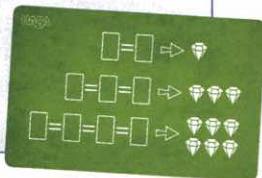
- 2) Tu continues ta chasse au trésor et tu tentes de gagner plus de pierres précieuses. Pour cela, tu découvres une autre carte au hasard.

La carte que tu viens de retourner indique-t-elle le même trésor que la première et la deuxième carte ?

Oui, tu as alors de nouveau les 2 possibilités ci-dessus, etc.

Les pierres précieuses sont distribuées selon la carte récompense :

- 2 trésors identiques = 1 pierre précieuse
- 3 trésors identiques = 3 pierres précieuses
- 4 trésors identiques = 6 pierres précieuses



Mais attention ! Si tu retournes une carte avec un autre trésor, ta chasse se finit **aussitôt** et tu ne reçois **aucune** pierre précieuse !

Puis, c'est au tour du joueur suivant. Il retourne d'abord, faces cachées, toutes les cartes dont la face est visible, lance le dé et avance Ronny du nombre de points correspondant. Il commence sa chasse au trésor en retournant la première carte.

Fin de la partie

La partie se termine lorsqu'un joueur reçoit sa **13^{ème} pierre précieuse** : il remporte la partie.

*Chers enfants, chers parents,
Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur www.haba.fr dans la partie Pièces détachées.*