

Apenstreken

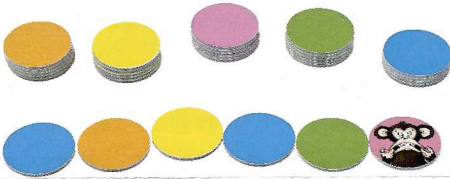
Commotie in de dierentuin! De apen trekken gekke grimassen naar de bezoekers en doen alles na: niet alleen het gebrul van de leeuwen, maar ook de gelaatsuitdrukkingen van de kinderen. Dit vormt de basis voor een hilarisch gezelschapsspel. Wie kan alles in de juiste volgorde onthouden en haalt de meeste apenstreken uit?

Inhoud

• 30 tegels (ø 6 cm)

• 1 dobbelsteen

• De spelregels



Inleiding

Kleuters op nog niet leerplichtige leeftijd worden steeds zelfstandiger. Hun grof- en fijnmotorische vaardigheden worden met de dag beter. Steeds sneller leren ze tekenen en hun eerste letters schrijven.

Naarmate het concentratievermogen toeneemt, kan het kind een activiteit vrij lang volhouden. De taalontwikkeling gaat vooruit, en daarmee vormt het kind volledige zinnen met allerlei woordsoorten die op taalcreativiteit duiden. De mondmotorische vaardigheden verbeteren waardoor de uitspraak duidelijker wordt. De behendigheid en het coördinatie-

vermogen van het kind is belangrijk voor het latere lezen, schrijven en rekenen, omdat elke letter en elk cijfer aan een bepaalde beweging wordt gekoppeld en in het brein wordt “verankerd”. Om de kleintjes hiermee op een speelse manier te helpen, is dit educatieve spel bedacht.

Vorbereiding

- Leg de tegels gedekt op tafel en meng ze goed door elkaar. Stapel ze dan per kleur gedekt op elkaar, zodat er 5 stapels ontstaan.
- Leg de dobbelsteen klaar.

Doel van het spel

Het is de bedoeling om zoveel mogelijk gebaren, geluiden en grimassen in de juiste volgorde te onthouden en na te doen.

Spelverloop

Er wordt om beurten gespeeld. Wie als laatste een banaan heeft gegeten, begint.

1. Werp de dobbelsteen en draai dan een tegel met de gegooide kleur open.
Uitzondering: heb je de banaan gegooid? Dan mag je zelf de kleur van de tegel kiezen.
2. Imiteer nu de afgebeelde apenstreek.
Geel: doe iets geks met je handen!
Oranje: doe een geluid na!
Roze: trek een gek gezicht!
Groen: doe een dierengeluid na!
Blauw: doe iets geks met je armen!
3. Als je klaar bent, draai je de tegel om. Nu is de volgende speler aan de beurt.

Wat moet hij doen?

1. Hij werpt de dobbelsteen en trekt een tegel met de gegooide kleur. Hij legt deze tegel naast de gedekte tegel.
Uitzondering: gooit hij een banaan of is er geen tegel meer van de gegooide kleur? Dan mag hij zelf de kleur van de tegel kiezen.
2. Herhaal nu in de juiste volgorde de acties op de gedekte tegel (of tegels, als het er meer worden), en doe dan de actie op de open liggende tegel.
3. Is het je gelukt? Super! Draai de tegel om, nu is de volgende speler aan de beurt.
Kun je de flauwekul van de apen niet helemaal in de juiste volgorde weergeven? Wat jammer dan, je vliegt eruit! De volgende speler speelt dan met de al open liggende tegel verder.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als er nog maar één van jullie in het spel is. Hij is de winnaar en voor vandaag de koning van de naäpers!



© 2010 Selecta Spielzeug AG
Uitgever en distributeur: 999 Games b.v.
www.999games.nl
Klantenservice: 0900-9990000
klantenservice@999games.nl
Auteur: Reiner Knizia
Illustraties: Dynamo Ltd.
Spelregels en eindredactie:
Michael Bruinsma

