

Twee mooie klassieke spelletjes rond de dieren van de wereld.

Een enkel houten bord, twee spelen : het ene op basis van het spel van de kleine paarden, het andere zoals het ganzenbord. Met behulp van de dobbelsteen snellen de dieren van de wereld van de wildernis naar de jungle, van het bos naar de ijsbank.

Leeftijd : vanaf 4 jaar
Aantal spelers : 2 tot 4
Speelduur : 15 minuten

Inhoud:

1 blad, 16 dieren, 2 dobbelsteen.

■ Ganzenbord rond de wereld

Doel van het spel:

De eerste die de zon bereikt wint.

Verloop van het spel:

Elke speler kiest een pion en plaats zijn of haar pion op het begin van het parcours (D). Het spel wordt in de richting van de wijzers van de klok gespeeld. De jongste speler begint en gooit de dobbelsteen. Hij verplaatst zijn of haar pion met het aantal cijfers dat op de dobbelsteen aangegeven is. Er mag maar één speler per vakje zijn. Wanneer een speler bij een vakje komt dat al bezet is gaat de speler die zich op dat vakje bevindt naar het vak vanwaar de persoon die hem of haar achterna zit komt.

De speciale vakken:

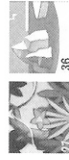
4 vakjes natuurlijke omgevingen

Opnieuw spelen met het aantal punten dat met de dobbelsteen verkregen is om de eerste keer voort te schrijven.

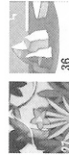
Vakje 9 savanne



vakje 27 jungle



vakje 36 ijsbank

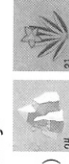
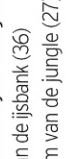


4 vakjes verbonden met 4 natuurlijke omgevingen

De pion verplaatsen naar het vakje met de desbetreffende natuurlijke omgeving.

Vakje 5 het blad van het bos (18)

Vakje 15 de acacia van de savanne (9)



1 oranje vakje

De speler is geblokkeerd. Om de speler te bevrijden moet gewacht worden tot een andere speler op dit vakje valt en/of moet de dobbelsteen bij elke beurt gegooid worden. Wanneer men een 6 gooit wordt men bevrijd en kan men in de volgende beurt opnieuw spelen.



Vakje 11 oranje

1 vakje nacht

Men slaat zijn of haar beurt over.



Vakje 21 nacht

1 vakje wind

De wind blaast sterk: de pion opnieuw bij het begin van het parcours plaatsen.

Vakje 38 wind



1 vakje regenboog

De dobbelsteen opnieuw gooien en opnieuw spelen.

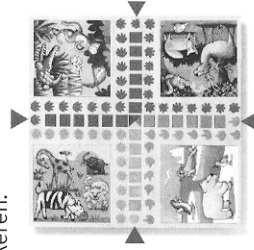
Vakje 43 regenboog

Vakje achterkant van een dier of kop van een dier

Direct naar de kop of vice versa gaan. Wanneer men op een vakje van een dier valt (giraf, krokodil of slang) dan gebeurt er niets.

Wie wint ?

Om te winnen moet de stapel op het vakje met de zon komen. Het aantal punten teveel verplicht de speler om dit aantal punten terug te keren.



■ Spel van de dieren van de wereld

Doel van het spel:

De ronde op het bord afleggen met zijn of haar vier dieren en de eerste zijn om alle dieren in het midden van het bord te verzamelen.

Verloop:

Elke speler kiest een kleur en plaatst zijn of haar dieren in het vakje van het universum. Het spel wordt gespeeld in de richting van de wijzers van de klok. De jongste speler begint en gooit de dobbelsteen.

Elke speler verplaatst zijn pionnen rond het bord tot hij of zij een volledige ronde afgelegd heeft. Hoe moeten de pions verplaatst worden?

- Dubbel: hierdoor kan een dier het eerste vakje van zijn kleur verlaten of kunnen de dobbelstenen (▲) opnieuw gegooid worden.
 - Men kan het aantal punten van de 2 dobbelstenen optellen om een pion naar voren te gaan of het aantal punten per pion afzonderlijk spelen.
 - Een dier mag niet over een ander dier springen. Het dier schrijft voort tot aan het volgende vakje.
 - Wanneer men op een vakje valt dat reeds door een pion bezet is dan neemt men de plaats van deze pion in en wordt deze naar zijn vakje van het universum teruggestuurd.
- Na een volledige ronde zullen de dieren zich op het laatste vakje van hun kleur plaatsen(▲). Wanneer het aantal met één van de dobbelstenen gewonnen punten groter is dan het aantal af te leggen vakjes dan moeten de dieren het desbetreffende aantal cijfers terugkeren. Wanneer de stapel op dit vakje aangekomen is, en om naar de vierkante vakjes terug te keren moeten de dobbelstenen gegooid worden en moeten de cijfers 1, 2, 3, 4, 5 en 6 in volgorde verkregen worden om boven te geraken.

Wie wint ?

De winnaar die al zijn dieren in het midden van het parcours verzamelt is de winnaar.

Een tip:

Men kan met één enkele dobbelsteen spelen. In dat geval betekent een 6 dat een pion zijn vakje van het universum mag verlaten en opnieuw mag spelen.

