




NI

little MATCH


 **Leeftijd:** 2,5-5 jaar

 **Inhoud:** 40 kaarten



 **Doel van het spel:** Al je kaarten proberen kwijt te raken

Maak een dierenrij. Dit mag alleen met dezelfde dieren of met dieren die dezelfde kleur hebben! Help de dieren om een mooie rij te vormen!

 **Verloop van het spel:**

De kaarten worden geschud en iedere speler krijgt 4 kaarten. De rest van de kaarten wordt gedekt op een stapel gelegd en vormt de pot. De spelers nemen de kaarten in hun hand.

Bij hele jonge spelers of wanneer het spel nog niet vaak is gespeeld, mogen de spelers hun kaarten ook zichtbaar voor zich neerleggen.

De eerste kaart van de pot wordt omgedraaid en open midden op tafel gelegd.

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld.

De speler die de beurt heeft vergelijkt de kaarten in zijn hand met de kaart midden op tafel.

- Als hij een kaart bezit waarop hetzelfde dier staat of een dier in dezelfde kleur als op de kaart op tafel, legt hij zijn kaart daar overlappend op.

- Als hij geen kaart heeft met hetzelfde dier of met een dier in dezelfde kleur, mag hij geen kaart neerleggen en neemt hij een kaart uit de pot.

De volgende speler is nu aan de beurt.



NB: Als de pot leeg is, worden alle kaarten op tafel verzameld, met uitzondering van de bovenste kaart die moet blijven liggen. De verzamelde kaarten worden geschud en vormen weer de pot.

Einde van het spel:


Het spel is afgelopen wanneer een van de spelers al zijn kaarten kwijt is. Deze speler wint het spel.


Een spel van Babayaga

DJECO


Fr

little MATCH


 **Age :** 2,5 - 5 ans

 **Contenu :** 40 cartes



 **But du jeu :** Se débarrasser de toutes ses cartes

Pour se mettre en rang, les animaux doivent être de la même couleur ou de la même espèce !
Hop, aide-les à bien se ranger !

 **Déroulement du jeu :**

Mélanger toutes les cartes et distribuer 4 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes est posé en tas, face cachée, pour constituer la pioche. Les joueurs prennent leurs cartes en main.

Pour les plus petits ou lors des premières parties, les joueurs peuvent également poser leurs cartes face découverte devant eux.

Retourner et poser la première carte de la pioche, face visible, au centre de la table.

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur regarde les cartes de son jeu et celle au centre de la table.

- S'il possède une carte avec le même animal ou la même couleur que la carte du centre de la table, il pose alors sa carte par-dessus.

- S'il ne possède pas de carte avec le même animal ou la même couleur, il ne peut rien poser au centre de la table et pioche une carte.

Puis la main passe au joueur suivant.



N.B. : Lorsque la pioche est épuisée, on récupère toutes les cartes du centre de la table sauf celle du dessus, qui reste en place. On mélange ces cartes puis on reconstitue la pioche, face cachée.

Fin du jeu :

La partie prend fin quand un joueur n'a plus de carte en main. Il gagne la partie.

Un jeu Babayaga

DJECO