

maan roos vis *dubbelwoordspel*

Een gezelschapsspel voor 2-6 spelers
van Zwijzen thuis

voor 6 jaar en ouder

Inhoud van de doos:

- 20 dubbelwoordkaarten
- 40 woordkaarten

In groep 3 maken kinderen kennis met samengestelde woorden. Het woord zegt het al: dit zijn woorden die zijn samengesteld uit twee andere woorden. Het woord 'ijsbeer' is bijvoorbeeld samengesteld uit het woord 'ijs' en het woord 'beer'. Het leuke van een samengesteld woord is dat kinderen merken dat ze 'opeens' lange woorden kunnen lezen. Dat is natuurlijk erg stoer en stimulerend.

Vormgeving: Studio Frans Galema

Illustraties: Ruud Bijman

ISBN 90.276.7710.7

D/2004/1919/231

Bovendien zorgen samengestelde woorden voor grappige situaties. Zo worden de woorden 'koe' en 'koek' samen 'koe-koek'. Het nieuwe woord betekent iets heel anders dan de twee woorden waaruit het is opgebouwd. Het **maan roos vis dubbelwoordspel** is een grappig en spannend spel dat garant staat voor veel speel-leerplezier!



Zwijzen thuis

spelregels

Vorbereiding van het spel

Druk de dubbelwoordkaarten en de woordkaarten uit de uitdrukvelen. Haal de woordkaarten van de dubbelwoordkaarten en deel de dubbelwoordkaarten uit. Iedereen krijgt evenveel kaarten. Bij twee spelers krijgt iedere speler tien kaarten, bij drie spelers zes kaarten, bij vier spelers vijf kaarten, bij vijf spelers vier kaarten en bij zes spelers drie kaarten. Als de kaarten overblijven, worden deze weggelegd. De spelers leggen de kaarten voor zich op tafel. De woordkaarten worden in het midden van de tafel gelegd met de beeldzijde naar beneden.

Het spel

De oudste speler mag beginnen. Hij draait twee kaarten op tafel om en leest hardop de woorden voor. Bijvoorbeeld 'duik' en 'beer'. Kun je met deze twee woorden een kloppend dubbelwoord maken? Nee! Helaas, 'duikbeer' is wel

een grappig woord, maar niet een van de gezochte dubbelwoorden. Ook 'beerduik' is geen dubbelwoord. De volgende speler is aan de beurt. Speler 2 draait op zijn beurt twee kaarten om en leest ze hardop voor: 'duik' en 'boot'. Ja, dat is een goed woord! Speler 2 kijkt voor zich op tafel of het woord 'duikboot' zich tussen zijn kaarten bevindt. Jawel, dat is het geval.

Hij neemt de twee kaarten en puzzelt ze aan de grote kaart. Nu heeft hij één dubbelwoord compleet. Omdat hij een goed paar had, mag speler 2 nogmaals twee kaarten omdraaien. Het kan gebeuren dat een speler twee kaarten vindt die wél bij elkaar horen, bijvoorbeeld 'ijs' en 'beer', maar die niet bij zijn gezochte dubbelwoorden horen. Dan heeft hij pech en is de volgende speler aan de beurt. De speler die het dubbelwoord 'ijsbeer' wel op een van zijn kaarten heeft staan, moet nu proberen te onthouden waar de



Zwischen thuis

kaarten 'ijs' en 'beer' liggen, zodat hij bij zijn beurt een dubbelwoord kan scoren. De speler die als eerste al zijn dubbelwoorden compleet heeft, is de winnaar!

Tips

- De spelers kunnen de uitgedeelde dubbelwoordkaarten ook in de hand houden. Op deze manier kunnen de spelers niet van elkaar zien welke dubbelwoorden zij zoeken. Als een speler dan een dubbelwoord scoort, mag hij het voor zich op tafel leggen en de twee woordkaarten aan het dubbelwoord puzzelen.
- Om het spel makkelijker te maken kun je spelen met een kleinere set dubbelwoordkaarten en woordkaarten. Leg dan een willekeurig aantal dubbelwoordkaarten met de bijbehorende woordkaarten terug in de doos en speel het spel met de overgebleven kaarten.
- Spreek letters niet uit zoals u dat doet wanneer u het alfabet opzegt, maar doe

dat zoals in onderstaande voorbeelden:

- a (geen aa, maar a als in bal)
- aa (als in haan)
- b (niet bee, maar bu, met een bijna onhoorbare u)
- f (geen ef, maar ffff als in fffiets)
- h (geen haa, maar hu, met een bijna onhoorbare u)
- m (geen em, maar mmmm als in mmmmaan)

