

BOGOSS

-  Van 6 tot 99 jaar
-  Van 2 tot 4 spelers
-  Inhoud: 44 lichtgevende kaarten
30 skeletkaarten (groene pastilles)
12 « gebroken skeletten » kaarten (rode pastilles)
2 Jokers
-  Doel van het spel: Als eerste 2 niet gebroken skeletten of 1 gebroken skelet bij elkaar rapen.



-  Spelregel:
Geef 6 kaarten aan iedere speler. De rest vormt de pot.
Er wordt met de klok mee gespeeld.
De jongste speler begint.
Hij vraagt aan een door hem gekozen speler een lichaamsgedeelte dat hij nodig

heeft om een volledig skelet te kunnen samenstellen (de 2 benen, de 2 armen, de schedel en de ribben).



x2



x2



Als de aangewezen speler dit lichaamsgedeelte heeft (rood of groen), is hij verplicht om het te geven.

Wanneer een speler het gevraagde lichaamsdeel krijgt:

- als het niet gebroken is, kan hij een andere kaart vragen aan dezelfde persoon of aan een andere speler,
- als het gedeelte gebroken is, kan hij geen andere kaart vragen en dan is de beurt aan de volgende speler.

Wanneer een speler het gevraagde lichaamsdeel niet krijgt, moet hij rapen. Als hij een goede kaart raapt, mag hij verder spelen. Anders is de volgende speler aan de beurt.

JOKER: de Jokers vervangen elk willekeurig gedeelte van het skelet, wel of niet gebroken.

De Jokerkaarten kunnen niet aan de tegenstanders gevraagd worden.

Zodra een skelet volledig is, legt de speler het voor zich neer. Het partijtje is gewonnen als een speler 2 niet gebroken skeletten of 1 gebroken skelet neergelegd heeft.

NB: Nog grappiger en een beetje eng: de kaarten zijn lichtgevend.

Om in het donker te spelen, moeten de kaarten van tevoren een paar minuten in het licht worden gehouden. In het donker zijn de gebroken gedeeltes van het skelet eenvoudig te herkennen door de stippellijn die de omtrek van het plaatje weergeeft. De grote kaart met een lichtgevende rand is handig om het houteel in de nacht te vinden. U hoeft slechts de stapel, met het plaatje naar beneden, op deze kaart, in het midden van de tafel te leggen.



niet gebroken



gebroken